Jorge Augusto Villada Carvajal

• Desarrollador FrontEnd Junior • Amante del UI



♣ Perfil

Soy estudiante de Ingeniería de Sistemas, busco oportunidad para adquirir experiencia en el área del desarrollo web con FlutterFlow versión 3.19.1, JavaScript, HTML5, Css3, Git y GitHub u otras tecnologías donde pueda desarrollar mis conocimientos técnicos y crecer junto a la empresa y a mis compañeros de trabajo también poseo conocimiento en manejo de bases de datos como Firebase y plataformas como Slack, Figma, Mural y Jira para metodologías Scrum.

Soy una persona curiosa y me gusta resolver problemas. Aprender hace parte de mí día a día y los desafíos me motivan a encontrar las mejores soluciones.

Busco siempre trabajar en equipo, cooperando con todos y apoyando de la mejor manera posible, con grande satisfacción en aprender y enseñar.

Experiencia académica

Enero 2024 — Marzo 2024

Ejecutamos el proyecto Hotel de Cauca Viejo. Para iniciar el proceso de la construcción de un software. Con el propósito de crear una aplicación que permita a los usuarios tener interacción con el hotel.

Responsabilidades:

- Definir la estructura central del proyecto (Frontend y Backend).
- Crear un proyecto Scrum para desarrollar las historias de usuario y crear un Sprint para organizar las reuniones rápidas diarias del proyecto basados en sistemas de referencia (por ejemplo Jira Software | Atlassian).
- Definir el sistema de diseño y el kit de interfaz de usuario de las directrices de UI en Figma.
- Hacer el pie de página del proyecto tanto para dispositivos móviles como para web en Flutterflow (Frontend).
- Crear un calendario de agentamiento tanto para dispositivos móviles como para web. Que permita al usuario agendar las habitaciones disponibles, calculando el precio según los días escogidos en Flutterflow (Frontend).
- Comunicación constante con el equipo de trabajo para recibir sus comentarios y definir características por medio de Slack.
- Crear la base de datos del proyecto en Firebase.

Pila tecnológica:

Dart 3.3.

Herramientas:

Diseño: Figma, Código: FlutterFlow, Almacenamiento de datos: Firebase,

Comunicación: Slack, Planificación: Jira Software | Atlassian.

Detalles

Armenia (Quindío), Colombia, +57 3116816168 jovisu2@hotmail.es

Links

LinkedIn www.linkedin.com/in/jorg e-augusto-villada-carvajal

Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (A1-A2)

Hobbies

En mi tiempo libre estudio diseño front end en Alura Latam y practico atletismo en el estadio centenario Ejecutamos el proyecto Sistema de registro de usuarios. Para iniciar el proceso de la construcción de un software. Con el propósito de crear una aplicación de sistema de compras que permita al administrador ingresar al sistema por medio de un login para posteriormente crear y editar cuentas de clientes.

Responsabilidades:

- Definir la estructura central del proyecto (Frontend y Backend).
- Crear un proyecto Scrum para desarrollar las historias de usuario y crear un Sprint para organizar las reuniones rápidas diarias del proyecto basados en sistemas de referencia (por ejemplo Jira Software | Atlassian).
- Definir el sistema de diseño y el kit de interfaz de usuario de las directrices de UI en Figma.
- Hacer el sistema de login el cual permitirá al administrador ingresar al sistema en Bubble para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para registrar cuentas de clientes en Bubble para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema donde se mostrara la información de los clientes registrados en Bubble para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para editar información de los clientes en Bubble para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema para filtrar cuentas de los clientes en Bubble para web (Frontend y Backend).
- Crear el sistema de porcentajes donde se mostrara de manera gráfica el porcentaje de compras de los clientes en Bubble para web (Frontend y Backend).
- Comunicación constante con el equipo de trabajo para recibir sus comentarios y definir características por medio de Slack.
- Crear la base de datos del proyecto en Bubble.

Herramientas:

Diseño: Figma, Código: Bubble, Almacenamiento de datos: Bubble, Comunicación: Slack, Planificación: Jira Software | Atlassian.

⇒ Educación

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Sistemas de Información, SENA, Armenia (Quindío), Colombia

Enero 2015 — Noviembre 2015

Ingeniería de sistemas, Universidad Nacional Abierta y a Distancia UNAD, Dosquebradas (Risaralda), Colombia

Enero 2024 — Presente