

Rolando Natanael Girón Fernández 20029
Jorge Caballeros Pérez 20009

Revise que ventajas / desventajas hay al utilizar el patrón Singleton en general, ya que su comportamiento es muy similar a una variable global.

¿Cree que su uso es adecuado en este programa? Conteste en un documento PDF.

Sí, su uso es adecuado, mantiene más ordenadas las instancias en una sola clase, llamándolas como métodos, lo cual ahorra mucho tiempo a la hora de programar, porque ya no se tiene que hacer un constructor para cada clase.

El patrón de diseño singleton sirve también para generar solo una instancia de un objeto, a diferencia de una clase o variable global, esta puede estar dentro de un paquete y no ser visible públicamente, es como cuando tenemos una clase que genera una conexión a una base de datos, y hay muchos procesos que requieren de esa clase, generarían múltiples instancias de conexión a la base de datos, en cambio con el patrón singleton se evita abrir tantas instancias de la base de datos o cualquier otro objeto que se requiera y deba ser único