

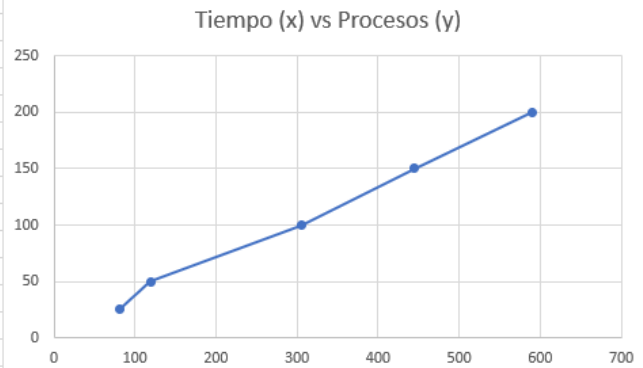
## Gráficas y tablas

Intervalo de procesos vs tiempo, a *un décimo* de random expovariable, velocidad y procesadores normales (3 instrucciones/un. tiempo, 1 procesador)

b

1	Tiempo promedio	Procesos
	81.08	25
	118.9	50
	305.23	100
	444.69	150
	590.81	200

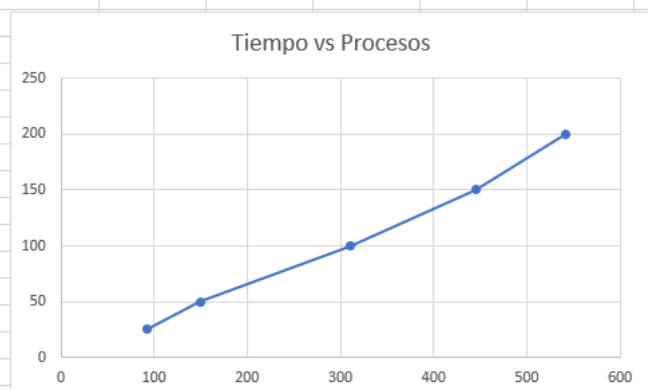
Un décimo



Intervalo de procesos vs tiempo, a *un quinto* de random expovariable, velocidad y procesadores normales (3 instrucciones/un. tiempo, 1 procesador)

2	Tiempo promedio	Procesos
	92.12	25
	149.74	50
	309.97	100
	444.826	150
	542.14	200

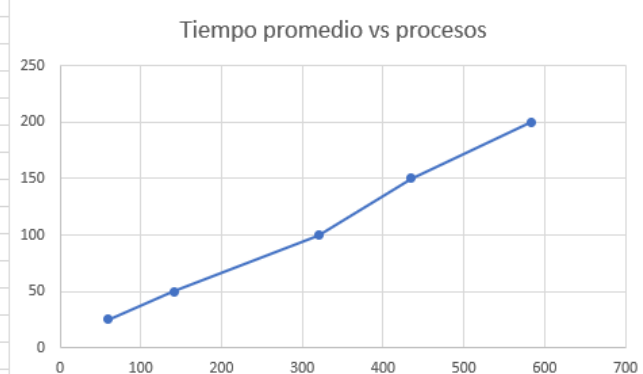
un quinto



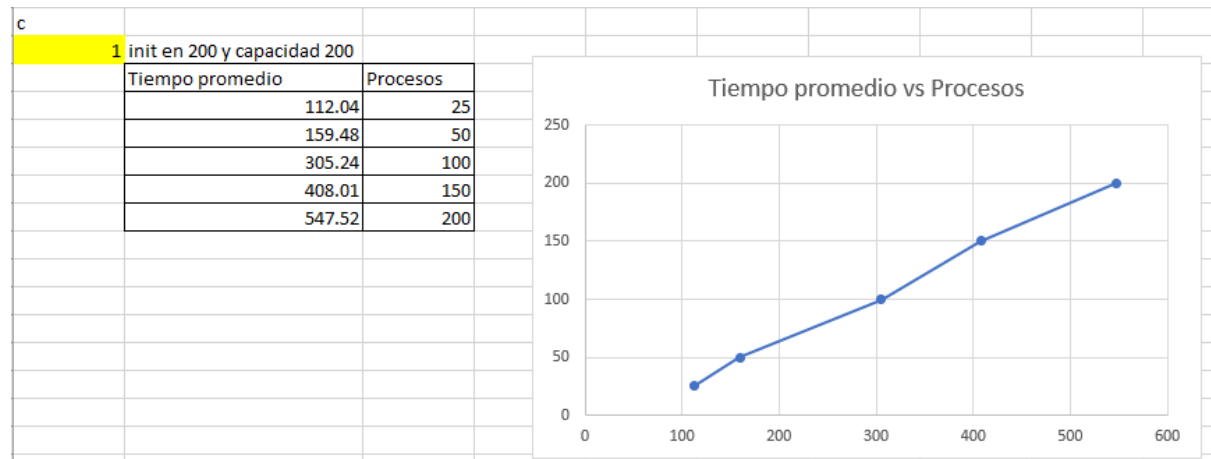
Intervalo de procesos vs tiempo, a *uno* de random expovariable, velocidad y procesadores normales (3 instrucciones/un. tiempo, 1 procesador)

3	Tiempo promedio	Procesos
	59.84	25
	141.32	50
	320.34	100
	434.586	150
	583.735	200

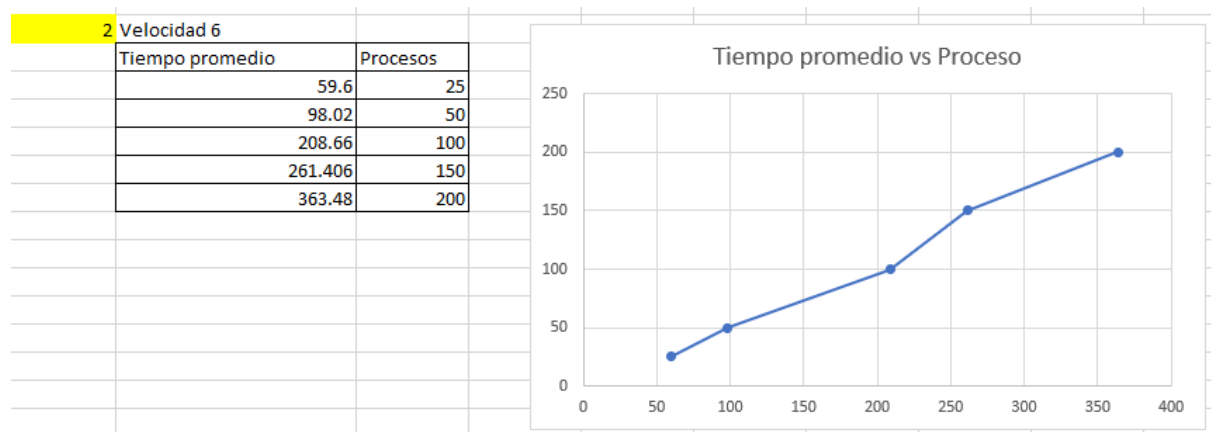
uno



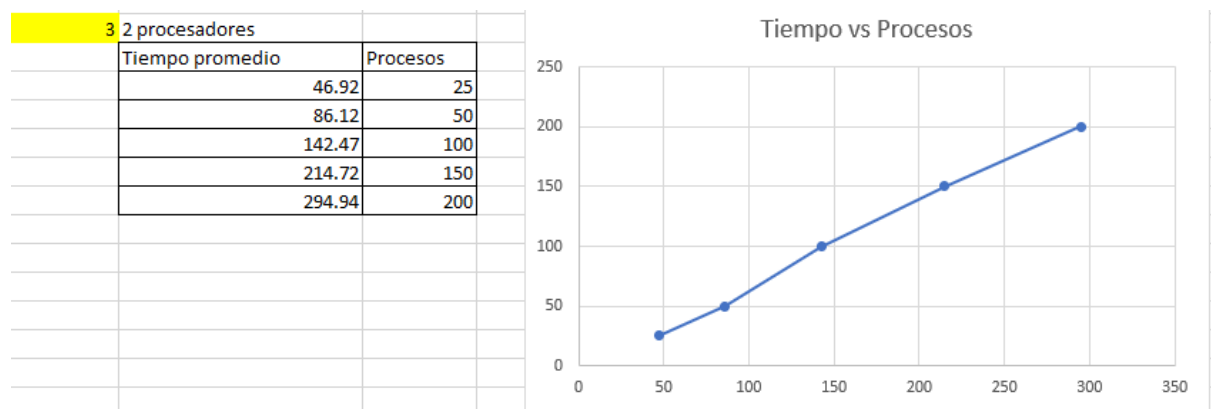
Intervalo de procesos vs tiempo, a *un décimo* de random expovariable, velocidad y procesadores normales (3 instrucciones/un. tiempo, 1 procesador), capacidad a 200



Intervalo de procesos vs tiempo, a *un décimo* de random expovariable, velocidad cambiada y procesadores normales (6 instrucciones/un. tiempo, 1 procesador), capacidad a 200



Intervalo de procesos vs tiempo, a *un décimo* de random expovariable, velocidad normal y procesadores cambiados (3 instrucciones/un. tiempo, 2 procesadores), capacidad a 200



## **Estrategia:**

En los resultados, podemos observar que hay varios candidatos a métodos que pueden ser eficaces para la reducción del tiempo de ejecución de los procesos, podemos decir que una de las maneras más lentas de reducir dicho tiempo es el aumento fraccionario ( $1/10$ ,  $\frac{1}{5}$ ,  $1$ ). Los demás procesos como incrementar la capacidad de la memoria o la velocidad, mostraron ser eficaces pero no lo suficiente.

En conclusión, el método más eficiente para poder disminuir el tiempo de procesamiento es el agregar un procesador más, siendo la el promedio de todos los tiempos 157.034 unidades.