|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Requerimiento** | **ControlVista** | **Main** | **CampoEntrenamiento** |
| Escoger tipo de entrenamiento | opciones()  opcionLanzarPokemon()  opcionAtrparPokemon()  tipoEntrenamiento() |  |  |
| **Mostrar listado de pokemones** | ListaPokemon() | crearPokemon() | darPokemones()  buscarPokemon() |
| **mostrar la distancia recorrida del pokemon** | mensajeDelRecorrido() |  | calcularRecorrido() |
| **mostrar imagen pokemon** | initialize() |  |  |
| **Atrapar pokemon** | atrapadao() |  |  |
| **mover un pokemon** | movimientoPokemonLanzar()  movimientoPokemonAtrapar() |  | movimientoPokemon() |
| **Guardar jugador** |  |  | crearArchivo() |
| **mostrar Bandera** | colocarBandera() |  | darPosicionBandera() |
|  |  |  |  |