

## **Fascículo 4**

### **Dragon 32**

Me parece que la computadora Dragon 32 tiene muy buenas cualidades que le permitieron ser una de las pioneras de su época ya que su sistema operativo (Microware OS-9) y su Hardware le permitieron estar a la altura de sus principales competidores (Commodore 64 y Franklin ACE).

Lo que más me llamo a atención fue el sistema operativo Microware OS-9 ya que es un sistema de tiempo real. Un sistema de tiempo real interacciona con su entorno físico y responde a los estímulos del entorno dentro de un plazo de tiempo determinado y no basta con que las acciones del sistema sean correctas.

Existen sistemas de tiempo real crítico (tiempo real duro) y sistemas de tiempo real acrítico (tiempo real suave). En los sistemas de tiempo real duro las respuestas deben cumplirse exactamente en el tiempo que se ha definido, una respuesta tardía a un suceso externo puede tener consecuencias fatales. Los sistemas de tiempo real suave son los que se pueden tolerar retrasos ocasionales en la respuesta a un suceso.

Algunos ejemplos de un sistema de tiempo real duro son:

- El software que ejecuta el piloto automático en automóvil Tesla.
- El software de imágenes en un misil.
- Una central de generación y distribución de energía eléctrica.

Ejemplos de un sistema de tiempo real suave:

- Los sistemas multimedia.
- Los sistemas de adquisición de datos.

OS-9 fue un sistema operativo muy versátil. En la Industria tenía muy buena aceptación gracias a que estaba diseñado para aplicaciones basadas en ROM (que necesiten un Kernel pero no soporte de disco o de cintas), se podía utilizar para: control de procesos, tratamiento de imágenes, proceso de datos, comunicaciones y robótica.

## **Fascículo 9**

### **Epson HX-20 (Artículo que elegí leer)**

Este artículo me permitió conocer los inicios del computo móvil. El computo móvil tiene sus orígenes en la creación de dispositivos móviles cuyo principal fin es aumentar la productividad del oficinista cuando este no puede acceder a un PC de escritorio, ya sea que se encuentra de viaje o fuera de la oficina.

El salto de generación en el computo móvil lo veo extremadamente visible, hay muchas diferencias tanto en software como en hardware, hemos pasado de una Epson hx-20 (utilizada principalmente para registro, ordenamiento y cálculo de datos ) a la gama Note de la marca Samsung o a la gama Surface Pro de Microsoft, las dos gamas de dispositivos electrónicos previamente mencionadas están hechas bajo la misma filosofía de hace 40 años. El computo móvil sigue desarrollándose a pasos agigantados y creo que la tendencia va para largo. Antes era imposible comparar las prestaciones de una Epson HX-20 con las de un Desktop, ahora las especificaciones de un Note 10 son superiores o por lo menos iguales a las de un ordenador (actual) del mismo precio.

Los smartphones son los dispositivos móviles más sorprendentes de la actualidad porque son un excelente compendio de varios mundos (telecomunicación, fotografía, audio, oficina, fintech etc), pero les hacen falta herramientas para que el usuario pueda desarrollar su propio software dentro del mismo S.O (cualidad que le sobra a una computadora portátil personal), pero no dudo que en algún futuro no muy lejano se incorporen herramientas de desarrollo.