

FACULTAD DE INGENIERÍA

SISTEMAS OPERATIVOS

Proyecto 1

Alumno(s): García Ruiz Andrea Flores Martínez Emanuel

Grupo: 04

 $\label{eq:profesor:profesor:} Profesor: \\ \mbox{Ing. Gunnar Eyal Wolf Iszaevich}$

Jueves 29 de agosto del 2019

Semestre 2020-1

1. Eligiendo nuestro fascículo

De acuerdo a el procedimiento para elegir un fascículo, se creo un Script en Python, el cuál recibe el número de cuenta de los integrantes y muestra el fascículo correspondiente:

- García Ruiz Andrea \rightarrow No. Cuenta: 314178806
- Flores Martínez Emanuel \rightarrow No. Cuenta: 417047032

Por lo que nos toca el fascículo 9, y seleccionamos los temas Epson HX-20 y La era de los portátiles

2. Epson HX-20

La principal característica de la Epson HX-20 es su increíble portabilidad, podemos entenderlo como el inicio de las computadoras portátiles. Este modelo en particular estaba orientado principalmente a profesionistas ya que les permitía llevar a cabo su trabajo casi en cualquier debido a que era un equipo bastante liviano con un peso de menos de 2 kg.

Honestamente consideramos que era una computadora bastante avanzada para la época, ya que contaba con características muy interesantes como son: una unidad de grabado para microcassette que nos ayudaba con el respaldo de información, también podíamos extender tanto la RAM como la ROM al doble (aunque en comparación con las memorias actuales se quedan muy limitadas), adicionalmente existía hardware y software para lograr que esta computadora se comunicará a través del teléfono con una computadora similar o con una computadora principal para tener acceso a información central.

También nos permitía realizar programas en Basic, así como imprimir el estado de la pantalla debido a que tenía incorporada una impresora similar a la de las cajas registradoras.

Podemos observar la increíble versatilidad del equipo en cuanto a accesorios para mejorar sus capacidades mencionando por ejemplo que se le podía aplicar un lector de código de barras.

Un detalle que es interesante analizar es como en el pasado no se le daba tanta importancia a la pantalla. En este terminal la pantalla era mucho más pequeña que el teclado y era de tipo LCD, en contraste con la actualidad en la que podemos observar gráficos con amplio detalle y buena resolución e incluso ya no tener la necesidad de un teclado si no manipular todo a través de una pantalla táctil.

La mayor desventaja de este equipo, era que al encontrarnos en una era en que el software estaba muy dedicado a cada tipo de hardware y al contar con una arquitectura completamente nueva,no basada en un estándar, el software para esta computadora era muy limitado.

En conclusión, es impresionante lo mucho que han evolucionado nuestras computadoras en comparación no solo a las de hace 20 años sino desde sus inicios. Actualmente resulta difícil pensar en computadoras con tan poca memoria o con pantallas tan pequeñas, sin embargo vemos que era posible trabajar en estas y obtener buenos resultados.

Aunque existen muchas diferencias entre esta y una computadora actual, un detalle importante podría ser que hay pequeñas similitudes que se ha conservado, un ejemplo es el teclado, ya que para ahorrar espacio se ponían 2 opciones para una tecla y al presionar la tecla obtenemos un resultado pero si presionamos otra tecla clave antes de la misma tecla obtenemos otro, prácticamente igual a como están distribuidos los caracteres especiales o números actualmente. Otra similitud es que para utilizar este terminal no era necesario que siempre estuviera enchufado porque contaba con una batería interna recargable.

3. La era de los portátiles

Este artículo se seleccionó ya que se relaciona al primer tema de la materia, en el que se estudio como fueron evolucionando las computadoras y los sistemas operativos junto con ellas. Dentro de este, se estudiaron los dispositivos portátiles y este artículo trata justamente de eso.

En el artículo se mencionan varios portátiles como lo fueron las calculadoras *Sharp PC1251* y la *Casio FX700P*, que fueron las promotoras hacía este mundo. Posteriormente gracias a los microprocesadores de un solo chip surgieron los ordenadores personales *Tandy TRS80 Modelo 100* y el *Epson HX-20*, del cuál ya se habló en el apartado anterior.

Estos estaban diseñados para que se pudieran llevar a cualquier lugar, aunque su principal defecto consistía en las dimensiones de la pantalla y el principal medio de acceso el teclado, lo que implico limitaciones prácticas para su miniaturización. Algo que cabe resaltar es que buscaban hacer las cosas más pequeñas posibles, cuando en la actualidad es de lo que menos importa, ya que algunas personas les gustan los celulares con pantallas grandes, hay tablets, además de laptops y computadoras de escritorio, por lo que siempre podemos elegir lo que mejor se acomode a nuestras necesidades.

Sistemas Operativos 3 Proyecto 1

Algo muy interesante que se menciona en el artículo es que buscaban que estos pudieran transmitir datos, ya sea vía telefónica para emplear una terminal de télex, o almacenando los datos en cinta o cassettes para enviarlos por correo electrónico. Como vemos las comunicaciones incluso en esas fechas eran de lo más importante y necesario, eso es algo que sigue prevaleciendo, siendo la información y la comunicación los activos más valiosos En el artículo igual se hace mención a un procesador de textos, el cuál serviría como un cuaderno electrónico, lo que ahora podemos comparar con una tablet o los cuadernos que se vinculan con la nube y guardan todos tus apuntes.

En conclusión los portátiles fueron un gran invento, es muy interesante conocer cuáles eran y como se componían los primeros dispositivos en implementar esta tecnología, cuando se lee el artículo no se puede evitar comparar los dispositivos mencionados con los actuales, e incluso muchas de las funciones que se tenían anteriormente podrían ser implementadas ahora, como la impresora integrada en el portátil, eso sería de mucho ayuda en la actualidad.

Sistemas Operativos 4 Proyecto 1