

Mi computer fascículo 20.

Ramos Barraza Jorge Luis.

Brian Arian Espinoza Cerón.

$$314266693 + 314199287 = 628465980$$

$$m = m1 + m2$$

$$80 \% 100 = 80 \Rightarrow 80/4 = 20$$

$$f = \lfloor (m \% 100) / 4 \rfloor$$

Leer una revista sobre computación que fué publicada hace 35 en España, es como viajar al pasado no muy lejano, hoy en día las revistas han perdido popularidad y han sido sustituidas por medios de difusión electrónicos los cuales pueden ser consultados por los los lectores a través de su propia computadora en este caso nos dimos a la tarea de leer el fascículo número 20.

A continuación haremos una breve reseña y comentario de los temas que más llamaron nuestra atención los cuales son:

- ULA
- Generadores de programas
- Simulación educativa
- Hogar controlado por ordenador
- Artículo central

ULA

Es muy interesante como un chip llamado ULA (disposición lógica no comprometida) fue en su momento un invento el cual permitía la construcción de computadoras más complejas mediante el ULA el cual permite la conexión entre RAM ROM y CPU el cual consta principalmente de compuertas lógicas que podían ser programadas por el fabricante para determinados usos entre algunos puede utilizarse como sintetizador de sonido, o para controlar la exposición, el enfoque y el motor de una cámara, o para efectuar la mayoría de las funciones de un termómetro digital a pesar de que llegó a ser muy útil las necesidades se volvieron más complejas y por

lo tanto se necesitaban nuevas soluciones. Las ULA fueron las antecesoras de las FPGA las cuales ya hemos trabajado en algún laboratorio de la facultad.

Generadores de programas

Podemos darnos cuenta de la antigüedad del fascículo en estos párrafos, pues abarca temas y términos que hoy en día son muy comunes, cómo por ejemplo tener memoria ROM disponible en dónde alojar rutinas con las que trabaje la computadora. Hoy en día no es un problema tener memoria disponible.

Además, nos habla de rutinas que pueden corregir errores generados por el propio sistema, lo cual me pareció algo que hoy en día se le conoce como Inteligencia Artificial, que es muy sonado, la cual permite tener interacción un poco más humana con tu computador, haciendo parecer más "humana" la experiencia computadora-usuario.

Al parecer el planteamiento de esa idea en ese tiempo dió frutos en nuestros días.

Simulación educativa

En esta sección se mostraron algunos programas que hacían simulación de tareas que resultaban caras y riesgosas de realizar como el vuelo de un aeroplano lo cual fue posible gracias a que las computadoras ya eran capaces de realizar tareas mas complejas y podían correr programas cada vez más completos, aunque hoy en día si nos presentaran una simulación de esa época podríamos decir que es demasiado sencilla para su tiempo fue un nuevo mundo el cual hasta nuestros días continuó desarrollándose y mejorando para usos educativos o de entretenimiento.

Hogar controlado por ordenador.

Aquí se abarca el tema de una casa controlada por medio de sensores y conexiones con aparatos de uso doméstico, cómo por ejemplo la lavadora, secadora, lava platos, pero sobre todo la alarma antirrobo y calefacción, ya que la atracción principal son los sensores, los cuales nos explica que al detectar un cambio de temperatura la computadora guarda los estados y regula la temperatura en la casa,

al igual que con la alarma antirrobo, la cual dispara la alarma cuando detecta actividad sospechosa.

Creo que en ese entonces era una locura tener este tipo de tecnología, y me parece interesante como nosotros no lo vemos así hoy en día.

Artículo central

en el artículo central se muestra una pc spectrum fabricado por una compañía británica llamada Sinclair Research la cual tiene conectados una serie de complementos para mejorar y ampliar las funcionalidades y el rendimiento de la computadora entre los que destacan un paquete de 32 kbytes de ram para ampliar la memoria ram y una impresora para tareas básicas de bajo costo como la impresión de tickets o recibos

Conclusión

Podemos decir que este fascículo nos hace tener una perspectiva muy amplia de qué tan rápido se van dando los cambios tecnológicos, puesto que con lo que nos presenta el fascículo las personas de esa época quedaban fascinadas con estos avances, puesto que eran un poco más lentos, hoy en día en lo personal los cambios no se sienten tan marcados, puesto que día con día se presentan nuevas propuestas y no nos damos cuenta de los grandes saltos, o quizá sí, pero no nos sorprende de la misma manera.