

26/09/2019

Equipo:

Moreno Morua Luis Alberto

Ramírez Ceseña Angel Orlando

Lenguaje y entorno: El programa esta creado en C, pero usa la biblioteca `<Windows.h>` para obtener la hora, la cual usamos como base para generar números aleatorios.

Ejecución:

Bienvenido a nuestro programa de COMPARADOR DE PLANIFICADORES

==== Pasada 1 ====

A: 1, t= 1; B: 1, t= 14; C: 2, t= 2; D: 4, t= 4; E: 5, t= 13;

FCFS: ABBBBBBBBBBBBBCCDDDEEEEEEEEEEEEEEE

FCFS: T= 16.00, E= 9.20, P=3.38

Ronda1: ABCDEBCDEBDEBEBEBEBEBEBEBEBEB

Ronda1: T= 15.20, E= 8.40, P=1.90

Ronda4: ABBBBCCDDDEEEEEBBBBEEEEBBBBEEEEBBE

Ronda4: T= 14.60, E= 7.80, P=1.75

SPN: ACCDDDEEEEEEEEEEEEEEBBBBBBBBBBBBBB

SPN: T= 11.40, E= 4.60, P=1.33

==== Pasada 2 ====

A: 5, $t = 11$; B: 6, $t = 10$; C: 9, $t = 14$; D: 10, $t = 1$; E: 10, $t = 9$;

FCFS: AAAAAAAAAABBBBBBBBBBCCCCCCCCCCCCDEEEEEEEEE

FCFS: T= 26.60, E= 17.60, P=8.13

Ronda1: ABABCDEABCEABCEABCEABCEABCEABCEABCEACCCCC

Ronda1: T= 29.40, E= 20.40, P=2.71

Ronda4: AAAABBBBCCCCDEEEEAAAABBBBCCCCEEEEAAABBBCCCCECC

Ronda4: T= 31.00, E= 22.00, P=4.15

SPN: DEEEEEEEEEBBBBBBBBBAAAAAAAAAACCCCCCCCCCCCCC

SPN: T= 23.40, E= 14.40, P=2.21

SPN: T= 12.00, E= 6.40, P=1.95