

Sesión 4 - LeaguePlay

Fecha: 2025-04-05

Resumen de la sesión:

En esta cuarta sesión del proyecto LeaguePlay, se resolvieron múltiples errores relacionados con la configuración de seguridad de Spring Boot y el endpoint de registro de usuarios.

- Se solucionaron errores 401 (Unauthorized), 403 (Forbidden), y 400 (Bad Request).
- Se revisó y configuró correctamente la clase SecurityConfig para permitir acceso al endpoint ``/api/auth/register`` sin autenticación.
- Se probó el registro de usuarios en Postman hasta lograr una petición exitosa.
- Se identificó y gestionó el error 500 por intento de duplicación de usuario.
- Se dejó todo funcionando correctamente para la funcionalidad de registro.

Se añadió un ``System.out.println()`` para debug en la clase AuthService y se verificó la conexión con MySQL.

Clases actuales y sus funciones:

- LeagueplayApplication

Clase principal que arranca la aplicación Spring Boot.

- RegisterDTO

Clase DTO que transporta los datos del registro (username, email, password, repeatPassword).

- User

Entidad JPA que representa la tabla 'users'. Incluye username, email, contraseña, etc.

- UserRepository

Interfaz que extiende JpaRepository para realizar operaciones CRUD sobre la entidad User.

- **AuthService**

Clase de servicio que gestiona el registro de nuevos usuarios, incluyendo el hashing de contraseñas y guardado en base de datos.

- **AuthController**

Controlador REST que expone el endpoint /api/auth/register para registrar nuevos usuarios.

- **SecurityConfig**

Clase de configuración de Spring Security. Permite acceso libre a /api/auth/** y protege el resto.