

# LeaguePlay - Informe de configuración inicial del proyecto

## 1. Inicio del proyecto

- Se ha creado un proyecto Spring Boot llamado LeaguePlay.
- Se ha estructurado correctamente en Git utilizando ``git init``.
- Se configuró el nombre de usuario y correo electrónico con ``git config``.
- Se eligió GitHub como repositorio remoto.

## 2. Repositorio remoto

- Se creó el repositorio en GitHub (<https://github.com/JorgeChamb/LeaguePlay>).
- Se evitó inicializar el repositorio con README para evitar conflictos.
- Se conectó el repositorio local con GitHub mediante ``git remote add origin``.
- Se resolvió un conflicto en ``.gitignore`` unificando contenido útil.
- Se subió finalmente todo el proyecto con ``git push -u origin main``.

## 3. README.md

Se generó un README con las siguientes secciones:

- Objetivos del proyecto
- Tecnologías utilizadas
- Cómo ejecutar el proyecto
- Estado del progreso

## 4. Git y errores comunes resueltos

- Se corrigió el error ``src refspec main does not match any`` (sin commit inicial).
- Se solucionó el error ``origin does not appear to be a git repository`` (faltaba ``git remote add``).
- Se resolvió el conflicto de ``.gitignore`` tras el primer ``pull``.

- Se gestionó correctamente la autenticación vía Git Credential Manager.

## 5. Consejos útiles

- Usar ``git pull origin main --allow-unrelated-histories`` si el remoto ya tiene contenido.
- Fusionar ``.gitignore`` respetando lo útil de cada entorno (IDE, build, etc.).
- Confirmar autenticación correctamente si se abre navegador.