



NATIONAL  
ACADEMY  
*of* MEDICINE

-

## Reporte Semana 1

**Participante:** Jorge Barrios

**Tema** Backend-NAM: Progressive Upload

**Fecha:** 31/05/2022 - 07/06/2022

# 1 Resumen

Principalmente se trabajó en el backend de NAM, el foco del trabajo fue investigativo respecto al pseudo-streaming.

En la parte de desarrollo que alcance a avanzar se trabajó con 2 principales codigos, que son orientados a la simulación de un pseudo-streaming.

En el primero se levanto un servidor básico de NodeJS, con el fin de concretar un prototipo pseudo-funcional se creó una ruta ocupando la dependencia **express**.

```
npm i express
```

En el mismo servidor existe un vídeo 4K para simular un streaming que llega desde el front-end. Entonces a través de un llamada HTTP de tipo GET se recibe el vídeo el cual se separa en chunks. La idea era ocupar **Postman** para probar esta llamada

Soy consciente de que el servidor debería recibir frames y estos se deberían ir *"encodeando"* en el servidor a medida que les van llegando. Por esta misma razón se implementó el segundo código que es un controlador que recibe un archivo y lo va particionando en chunks de un tamaño de **5MB**, entonces dentro de este controlador hay una función que lee los chunks y los va juntando cada **250ms**.

## 1.1 Detalle

Conecte el servidor a una base de datos MongoDB usando moongoose simplemente para ver si el video se puede subir a esta, no vi necesario trabajar en este parte y solo me enfoque en la sección del pseudo-streaming.

## 2 Retroalimentación y trabajo restante

Faltó implementar otro servidor de NodeJS que recibiría los chunks que envía el primer servidor. Ya que estoy trabajando de **NodeJS a NodeJS**, pero siempre pensado que debería ser de **cliente a NodeJS**. Este sería el servidor que va "*encodeando*" el pseudo-streaming y de esta forma poder aplicar las tecnologías de visión por computadora.

Otro aspecto a trabajar es terminar de implementar correctamente el servidor que va enviando los chunks de un vídeo. Ya que este solo separa un video en chunks y los junta localmente.

## 3 Conclusión

Entendí el concepto de pseudo-streaming, pero tengo problemas a la hora de implementar el código para poder enviar un chunk y mas importante aun, poder recibir estos mismos con el fin de leerlos en otro servidor sin necesidad de que se envíen todos los chunks del primer servidor.

## 4 Referencias

- Código1: **Endpoint**
- Código2: **Controlador de chunks**
- Repositorio: **Backend-NAM**