

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
INGENIERÍA EN SOFTWARE

INTEGRANTES:

Damián Suárez

Jorge Cordero

Israel Matute

Fredy Paredes

FECHA:

03-Julio-2023

TEMA:

Proyecto BI





Contenido

1. PLANEAMIENTO DEL PROBLEMA	3
2. ANALISIS DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES	3
2.1. Pantalla de SignIn/Login:	3
2.2. Pantalla de SignUp/Registro/Enrolamiento de nuevo usuario:.....	4
2.3. Pantalla de Reseteo/Olvide clave:.....	5
2.4. Pantalla Principal, Main o Desktop:	6
2.5. Operaciones CRUD en la pantalla principal (Opción: mi catálogo):	6
3. MOCKUP	7
4. PLANIFICACIÓN	8
4.1. OBJETIVO GENERAL.....	8
4.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS.....	8
4.3. HERRAMIENTAS.....	9
4.4. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.....	10
5. CONCLUSIONES.....	11
6. REFERENCIAS	11

1. PLANEAMIENTO DEL PROBLEMA

La plataforma YouFlix surge como respuesta a dos desafíos principales en el ámbito del entretenimiento cinematográfico: la escasez de catálogos de películas y la dificultad de organizar y crear listas personalizadas de películas de calidad.

En primer lugar, existe un problema generalizado de escasez de catálogos de películas en las plataformas de existentes. Muchos usuarios se encuentran frustrados debido a la limitada selección de películas disponibles para su visualización. Esto conduce a la repetición de contenidos y a la sensación de falta de variedad, lo que afecta negativamente la experiencia del usuario. YouFlix busca abordar este problema al proporcionar un amplio y diverso catálogo de películas, incluyendo opciones de diferentes géneros, épocas y países, para satisfacer los gustos y preferencias de cada usuario.

Además, YouFlix busca resolver el desafío de la organización personalizada de las películas. Muchas veces, los usuarios tienen dificultades para crear y mantener listas de películas personalizadas, lo que puede resultar en una experiencia desordenada y poco satisfactoria. YouFlix ofrecerá a los usuarios la posibilidad de crear y administrar listas personalizadas de películas, permitiéndoles organizar su propio catálogo de forma efectiva. Esto mejorará la experiencia de los usuarios, brindándoles una mayor autonomía y facilitando la búsqueda y selección de películas de acuerdo a sus gustos individuales.

2. ANALISIS DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

2.1. Pantalla de SignIn/Login:

Descripción:

Esta pantalla debe permitir a los usuarios existentes iniciar sesión en la plataforma.

Debe proporcionar campos para que los usuarios ingresen su correo electrónico o nombre de usuario y contraseña.

Debe incluir un botón de "Iniciar sesión" para enviar la información de inicio de sesión y autenticar al usuario.

Puede incluir opciones adicionales, como "Recordar contraseña" o "Iniciar sesión con una cuenta de redes sociales".

Código	US-01	Nombre	Iniciar sesión en YouFlix
Descripción	Como usuario registrado de YouFlix, deseo poder iniciar sesión en mi cuenta para acceder al contenido y disfrutar de la plataforma.		
Prioridad	Alta		
Pre-Condiciones			
El usuario debe estar registrado en YouFlix y tener credenciales de inicio de sesión válidas.			
Criterios de aceptación			
El usuario puede ingresar su correo electrónico o nombre de usuario y contraseña en la pantalla de inicio de sesión.			
Al hacer clic en el botón "Iniciar sesión", el sistema verifica las credenciales y autentica al usuario correctamente.			
Después de iniciar sesión, el usuario es redirigido a la pantalla principal de YouFlix.			

2.2. Pantalla de SignUp/Registro/Enrolamiento de nuevo usuario:

Descripción:

Esta pantalla debe permitir a los nuevos usuarios registrarse en la plataforma.

Debe solicitar información como nombre, dirección de correo electrónico, contraseña, etc.

Puede incluir verificaciones de validez de contraseña y verificación de correo electrónico.

Debe incluir un botón de "Registrarse" para enviar la información de registro y crear una nueva cuenta de usuario.

Código	US-02	Nombre	Registrarse en YouFlix
Descripción	Como nuevo usuario, deseo poder registrarme en YouFlix para acceder a todos los servicios y contenido de la plataforma.		
Prioridad	Alta		
Pre-Condiciones			
El usuario no debe estar registrado en YouFlix y debe tener información de registro válida.			

Criterios de aceptación
El usuario puede proporcionar su nombre, dirección de correo electrónico y contraseña en la pantalla de registro.
Al hacer clic en el botón "Registrarse", el sistema crea una nueva cuenta para el usuario y lo redirige a la pantalla de inicio de sesión.
El usuario puede iniciar sesión con las credenciales recién registradas después de completar el proceso de registro.

2.3. Pantalla de Reseteo/Olvide clave:

Descripción:

Esta pantalla debe permitir a los usuarios restablecer su contraseña en caso de que la hayan olvidado.

Debe proporcionar un campo donde los usuarios puedan ingresar su dirección de correo electrónico asociada a su cuenta.

Puede incluir una verificación de correo electrónico y un enlace para restablecer la contraseña.

Debe incluir un botón de "Restablecer contraseña" para enviar el correo electrónico de restablecimiento.

Código	US-03	Nombre	Restablecer contraseña en YouFlix
Descripción	Como usuario de YouFlix, deseo poder restablecer mi contraseña en caso de olvidarla para poder acceder a mi cuenta.		
Prioridad	Media		
Pre-Condiciones			
El usuario debe tener una cuenta registrada en YouFlix y haber olvidado su contraseña.			
Criterios de aceptación			
El usuario puede proporcionar su dirección de correo electrónico en la pantalla de restablecimiento de contraseña.			
Al hacer clic en el botón "Restablecer contraseña", el sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace o instrucciones para restablecer la contraseña.			
El usuario puede seguir el enlace o las instrucciones en el correo electrónico y establecer una nueva contraseña para su cuenta de YouFlix.			

2.4. Pantalla Principal, Main o Desktop:

Descripción:

Esta pantalla se presenta una vez que el usuario ha iniciado sesión correctamente.

Debe mostrar una interfaz de usuario intuitiva con acceso a diversas funcionalidades de la plataforma.

Puede incluir una barra de navegación, paneles de información, opciones de búsqueda, etc.

Aunque no se requiere conexión con una base de datos o API web en esta etapa, esta pantalla servirá como la página principal desde donde se accederá a las operaciones CRUD.

Código	US-04	Nombre	Interfaz principal de YouFlix
Descripción	Como usuario autenticado de YouFlix, deseo acceder a una interfaz principal intuitiva desde donde pueda navegar y acceder a todas las funcionalidades de la plataforma.		
Prioridad	Alta		
Pre-Condiciones	El usuario debe haber iniciado sesión correctamente en YouFlix.		
Criterios de aceptación	El usuario es redirigido a la pantalla principal después de iniciar sesión correctamente.		
	La pantalla principal muestra una interfaz intuitiva con opciones de navegación, búsqueda, categorías, etc.		
	El usuario puede acceder a diferentes secciones y funcionalidades de YouFlix desde la pantalla principal.		

2.5. Operaciones CRUD en la pantalla principal (Opción: mi catálogo):

Descripción:

Desde la pantalla principal, los usuarios autenticados deben poder realizar operaciones CRUD (Create, Read/Query/Search, Update, Delete) en diferentes tópicos relacionados con la PYME.

Debe haber opciones para crear nuevos elementos, consultar y buscar información existente, actualizar registros y eliminar elementos seleccionados.

Estas operaciones pueden estar asociadas a categorías de películas.

Es importante tener en cuenta que en esta etapa no se requiere una conexión real con una base de datos o API web, por lo que las operaciones CRUD podrían estar limitadas a funciones simuladas o datos de muestra.

Código	US-05	Nombre	Crear catálogo personalizado de películas
Descripción	Como usuario autenticado de YouFlix, deseo tener la capacidad de crear y administrar mi propio catálogo de películas para organizar y acceder fácilmente a mis favoritas.		
Prioridad	Media		
Pre-Condiciones			
El usuario debe haber iniciado sesión correctamente en YouFlix.			
Criterios de aceptación			
El usuario puede crear una nueva lista de películas personalizada desde la pantalla principal.			
El usuario puede agregar películas a su catálogo personalizado mediante opciones de búsqueda o navegación en la plataforma.			
El usuario puede editar el catálogo personalizado, agregando o eliminando películas según sus preferencias.			
El usuario puede acceder y visualizar su catálogo personalizado en cualquier momento desde la pantalla principal.			
El usuario puede eliminar su catálogo personalizado si ya no lo necesita.			

Esta historia de usuario se centra en permitir que los usuarios creen y administren su propio catálogo de películas dentro de la plataforma YouFlix. Esto les brinda una mayor personalización y organización, permitiéndoles acceder fácilmente a sus películas favoritas y tener un control completo sobre su experiencia de visualización.

3. MOCKUP

<https://www.figma.com/proto/mBnujyGSOs3hNE7OSAV1IM/YOUFLEX?type=design&node-id=3-4&t=99SD4A3YBs7vxBi6-1&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=3%3A4&mode=design>

4. PLANIFICACIÓN

El objetivo de la planificación es garantizar el desarrollo eficiente y efectivo de la plataforma YouFlix, que permitirá a los usuarios acceder a información detallada sobre películas, leer y agregar comentarios, así como crear y administrar sus propios catálogos personalizados. A continuación, se presenta el objetivo general y los objetivos específicos de la planificación.

4.1. OBJETIVO GENERAL

- 4.1.1. Desarrollar la plataforma YouFlix, una aplicación web que proporciona a los usuarios información completa sobre películas, comentarios de otros usuarios, y la capacidad de crear y gestionar sus propios catálogos personalizados.

4.2. OBJETIVOS ESPECIFICOS

- 4.2.1. Diseñar una interfaz intuitiva y atractiva que permita a los usuarios navegar y buscar información sobre películas de manera eficiente.
- 4.2.2. Implementar un sistema de comentarios que permita a los usuarios leer y agregar reseñas sobre las películas en el catálogo.
- 4.2.3. Desarrollar la funcionalidad de creación de catálogos personalizados, permitiendo a los usuarios seleccionar y organizar sus películas favoritas.
- 4.2.4. Integrar una funcionalidad de búsqueda avanzada para permitir a los usuarios encontrar películas específicas según diferentes criterios, como género, director o actores.
- 4.2.5. Implementar medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios y garantizar la privacidad de sus datos.
- 4.2.6. Realizar pruebas exhaustivas para asegurar el correcto funcionamiento de la plataforma y la usabilidad óptima para los usuarios.

4.2.7. Establecer una hoja de ruta para futuras actualizaciones y mejoras, considerando la retroalimentación de los usuarios y las tendencias del mercado.

4.3. HERRAMIENTAS

- **VScode (Visual Studio Code):** Es un editor de código fuente altamente popular y ampliamente utilizado. Es desarrollado por Microsoft y cuenta con una amplia gama de características y extensiones que lo hacen muy versátil. VScode es conocido por su interfaz de usuario intuitiva, su rendimiento rápido y su capacidad para admitir múltiples lenguajes de programación.[2]
- **Figma:** Es una herramienta de diseño de interfaces de usuario (UI) y prototipado colaborativa basada en la nube. Figma permite a los diseñadores y equipos trabajar juntos en tiempo real, lo que facilita la creación de diseños interactivos, maquetas y prototipos. Es muy valorada por su facilidad de uso, su capacidad para crear diseños responsivos y su funcionalidad de colaboración en línea.[1]
- **HTML (HyperText Markup Language):** Es el lenguaje de marcado estándar utilizado para crear y estructurar contenido en la web. HTML se utiliza para definir la estructura y los elementos de una página web, como encabezados, párrafos, enlaces, imágenes, formularios, entre otros. Junto con CSS y JavaScript, es uno de los bloques fundamentales para el desarrollo de sitios web.[4]
- **JavaScript:** Es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos, ampliamente utilizado en el desarrollo web. JavaScript se utiliza para agregar interactividad y dinamismo a las páginas web. Permite manipular elementos HTML, interactuar con el usuario, realizar solicitudes a servidores, crear animaciones y muchas otras funcionalidades en el navegador.[4]
- **CSS (Cascading Style Sheets):** Es un lenguaje de hojas de estilo utilizado para describir la apariencia y el formato de un documento HTML. CSS permite controlar el diseño, el color, la tipografía y otros aspectos visuales de los elementos HTML. Se utiliza para dar estilo y presentación a los sitios web, mejorando su aspecto estético y la experiencia del usuario.[4]

4.4. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividad	Recursos necesarios	Fecha de inicio	Fecha de finalización
Reunión inicial para definir requisitos y objetivos	Equipo de desarrollo	30 de mayo de 2023	2 de junio de 2023
Investigación y recopilación de ideas y referencias	Internet, equipo de desarrollo	2 de junio de 2023	4 de junio de 2023
Diseño del prototipo en Figma	Herramienta Figma, equipo de diseño	5 de junio de 2023	12 de junio de 2023
Revisión y feedback del prototipo	Equipo de diseño	12 de junio de 2023	12 de junio de 2023
Ajustes y mejoras en el prototipo	Equipo de diseño	13 de junio de 2023	15 de junio de 2023
Aprobación final del diseño del prototipo	Equipo de diseño	15 de junio de 2023	16 de junio de 2023
Configuración del entorno de desarrollo	Equipo de desarrollo	16 de junio de 2023	17 de junio de 2023
Estructura básica de archivos HTML	Editor de código (VScode), equipo de desarrollo	17 de junio de 2023	20 de junio de 2023
Estilizado inicial con CSS	Editor de código (VScode), equipo de desarrollo	20 de junio de 2023	22 de junio de 2023
Desarrollo de la funcionalidad con JavaScript	Editor de código (VScode), equipo de desarrollo	22 de junio de 2023	25 de junio de 2023
Pruebas y correcciones	Equipo de desarrollo	26 de junio de 2023	28 de junio de 2023
Optimización de rendimiento	Equipo de desarrollo	28 de junio de 2023	29 de junio de 2023
Revisión final y ajustes	Equipo de desarrollo, equipo de diseño	29 de junio de 2023	2 de julio de 2023

Enlace del repositorio de GitHub: <https://github.com/JorgeCordero666/YouFlix>

5. CONCLUSIONES

Durante el proyecto, hemos tenido la oportunidad de utilizar herramientas como Figma para diseñar y prototipar la interfaz, y Visual Studio Code junto con HTML, CSS y JavaScript para programar la página web. Cada miembro del equipo ha desempeñado un papel importante, ya sea en el diseño visual y el desarrollo de la funcionalidad de la página web.

A lo largo del camino, hemos enfrentado desafíos y obstáculos, pero hemos logrado superarlos con trabajo en equipo, comunicación efectiva y perseverancia. Hemos aprendido a adaptarnos a las necesidades del proyecto y a realizar ajustes cuando ha sido necesario.

El resultado final es una página web atractiva que permite a los usuarios disfrutar de películas en línea. A través de este proyecto, hemos adquirido habilidades técnicas, experiencia en trabajo en equipo y un mayor entendimiento del proceso de desarrollo web.

6. REFERENCIAS

- [1] K. Bracey, “¿Qué es Figma?,” *Web Design Envato Tuts+*, May 13, 2022. <https://webdesign.tutsplus.com/es/articles/what-is-figma--cms-32272> (accessed Jul. 02, 2023).
- [2] F. Flores, “Qué es Visual Studio Code y qué ventajas ofrece,” *OpenWebinars.net*, Jul. 22, 2022. <https://openwebinars.net/blog/que-es-visual-studio-code-y-que-ventajas-ofrece/> (accessed Jul. 02, 2023).
- [3] M. Talbert, “Cronograma de actividades: qué es y cómo crearlo en 7 pasos [2022] • Asana,” *Asana*, Sep. 13, 2022. <https://asana.com/es/resources/create-project-management-timeline-template> (accessed Jul. 02, 2023).
- [4] Jesús, “¿Cómo se relaciona HTML, CSS y Javascript?,” *Tutoriales Dongee*, Oct. 19, 2022. <https://www.dongee.com/tutoriales/como-se-relaciona-html-css-y-javascript/#:~:text=Los%20tres%20lenguajes%20son%20parte,vida%20a%20un%20sitio%20web.> (accessed Jul. 02, 2023).

