

‘Juego de rol’

Integrantes:

José Ángel Contreras

Henalu Paes de Barros

Jorge Coronilla

Herramientas usadas

Código:

Visual Studio Code

Colaboración:

Google meets

Discord

Slack

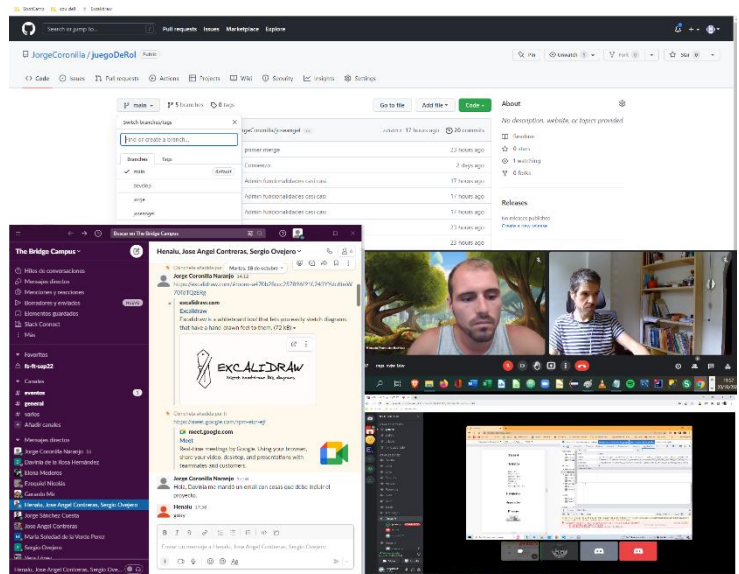
Excalidraw

GitHub

Consultas:

Stack Overflow

<https://es.stackoverflow.com>



Análisis del problema

Se nos solicita una aplicación, que se ejecutará en un dispositivo móvil, para un restaurante, la cual debe tener una interfaz para los 4 camareros que trabajan en el restaurante y les permita realizar comandas y sacar el ticket de la cuenta.

Además el cliente tiene acceso a su ticket para hacer un pago mediante tarjeta bancaria.

El dueño del restaurante tiene acceso a un resumen de los datos en forma de gráfica de las mesas servidas y el importe total servido, por cada camarero y de todo el restaurante.



Diseño de la solución

Entradas principales:

Para el administrador:

- Datos de los camareros
- Generar usuario y contraseña
- Monitorizar mesas actualmente
- Acceso a las estadísticas

Para que el cliente tenga acceso al ticket y el pago con tarjeta:

- n° de ticket
- n° tarjeta
- nombre titular
- caducidad
- cvv.

Para interfaz de camarero:

- inicio de sesión: usuario y contraseña
- lista de mesas y sus estados ("libre", "ocupada por el camarero", "ocupada por otro camarero")
- menú (nombre de artículos, cantidad de artículos para la comanda)

Para mostrar el ticket:

- Localizador o ID del ticket
- Camarero que atiende la mesa
- El número de mesa
- Cantidad de artículos, su nombre y su precio.

Codificación

JavaScript, CSS, HTML

Hemos usado la POO y para la comunicación de los datos entre los diferentes componentes de la aplicación se ha usado el *LocalStorage* del navegador.

Desde el comienzo hemos delimitado las funciones de cada uno de los integrantes (grupo de funciones y funcionalidades) compartiendo en todo momento la misma estructura de datos y *naming*.

Se ha priorizado la funcionalidad al diseño dado que está orientada principalmente ser una herramienta de trabajo.

La pasarela de pago es ficticia aunque si que se realizan las validaciones correspondientes en cada tipo de dato.

Se han creado 6 archivos HTML enlazados con un único archivo CSS y un solo JS. Como se mencionó anteriormente se ha seguido un código para el *naming* de clases, *id's* variables, etc. para no provocar errores entre los documentos.

Pruebas

Además de las pruebas nuestro entorno de desarrollo hemos alojado la aplicación en el hosting y realizado las pruebas en un dispositivo móvil.

Producción

No se ha llegado a esta fase.

Mantenimiento

Hemos diseñado la aplicación de tal manera que los datos sobre el menú solo pueden ser actualizados y/o modificados por el desarrollador.

Quedaría para una futura implementación añadir esta función en el menú del administrador.