

Algoritmia e Programação

Exame Época Normal – Parte Prática 27 de Janeiro de 2015

Duração: 2 horas

- Responda a cada Grupo em folhas separadas identificadas com o seu nome e número.
- A interpretação do enunciado faz parte da resolução da prova. Se encontrar ambiguidades ou incoerências, resolva-as da melhor maneira e explique as decisões tomadas

Grupo I Cotação: 3 valores

Elabore um algoritmo em pseudocódigo que leia um número (código) formado por uma quantidade par de algarismos e que o descodifique. O código é formado por pares de algarismos, onde o primeiro elemento do par representa o número de repetições e o segundo elemento, o algarismo a repetir. No final deve ser apresentado o número obtido.

Apresente todas as mensagens que considerar adequadas.

Exemplo: Para o código 2745, o número obtido deverá ser o 775555. Ou seja, o par **27 significa duas vezes o algarismo 7** e o par **45 significa quatro vezes o algarismo 5**.

Grupo II Cotações: 1- 1,5 val 2- 2,5 val 3- 2 val 4- 1,5 val

Considere a seguinte classe com todas as funcionalidades descritas devidamente implementadas:

```
public class Exame {
   public static int[][] lerMatriz (int i, int j) {
      /* Cria, preenche e retorna uma matriz de números inteiros com i linhas e j colunas */
   }
   public static int[] lerVector (int n) {
      /* Cria, preenche e retorna um vetor de números inteiros com n elementos */
   }
}
```

Implemente em JAVA os seguintes métodos:

1. extrairVetorDaColuna

Recebe uma matriz de inteiros *mat* e um inteiro *col*. O método cria e retorna um vetor com todos os elementos da coluna *col* da matriz *mat*.

2. verificarSubVetor

Recebe dois vetores de inteiros *vec1* e *vec2*. O método verifica se o vetor *vec2* está contido em *vec1* (a sequência de elementos de vec2 existe consecutivamente pela mesma ordem em vec1).

3. existeVetorNaMatriz

Recebe um vetor de números inteiros *vec* e, uma matriz de inteiros *mat*. Verifica se alguma linha ou coluna de *mat* contem *vec*. Deve retornar se contem ou não.

4. main

Considerando todos os métodos da classe *Exame* corretamente implementados, incluindo os das alíneas anteriores, complete este método de forma a:

- Criar e preencher o vetor de números inteiros, v1, de comprimento n. O valor n deve ser pedido ao utilizador e validado.
- Criar e preencher a matriz de números inteiros, *mat*, com *m* linhas e *m* colunas. O valor *m* deve ser pedido ao utilizador e validado.
- Determinar e escrever se v1 existe numa linha ou coluna de mat.

Grupo III Cotações: 4,5 val

Elabore um programa em linguagem Java com as seguintes funcionalidades:

- Ler de um ficheiro de texto ("Marcas.txt") a informação de todas as marcas de telemóveis que uma determinada loja vende. Este ficheiro, como é mostrado no exemplo, tem as seguintes características: os nomes das marcas estão separados por 3 caracteres "#" (cardinais); pode ter ou não linhas em branco; pode ter ou não espaços antes e/ou depois de cada marca;
- Ler de outro ficheiro de texto ("Vendas.txt") a marca e o preço de cada telemóvel vendido pela loja durante uma semana. Este ficheiro, como é mostrado no exemplo, tem as seguintes características: a marca está separada do preço pelo carácter ":" (dois pontos); pode ter ou não linhas em branco; o símbolo do euro pode estar ou não junto ao preço; podem existir espaços antes e/ou depois das marcas e dos preços da venda;
- Criar um ficheiro de texto, com o nome "TOP.txt", onde sejam escritos por ordem decrescente os montantes totais de vendas de cada uma das marcas do ficheiro "Marcas.txt", durante essa semana, bem como o respetivo número de telemóveis vendidos para cada marca.

O programa deve apresentar todas as mensagens apropriadas ao utilizador.

Marcas.txt	Vendas.txt
SAMSUNG ### NOKIA ### SONY ###HUAWEI ### LG	SONY : 159,99€ SONY: 215,00 € LG: 99,99€
IPHONE### GOOGLE ###	IPHONE:699,00€ NOKIA : 300€ LG :89,99€
	SONY : 200€ IPHONE: 699,00€ SAMSUNG : 359,50€ SAMSUNG : 105€ LG: 59,99 €