Administração de Sistemas ASIST

Tópico 1

- O que é e qual a necessidade de um Administrador de Sistemas?
- Qualquer instalação de sistema e infraestrutura necessita de cuidados quer no funcionamento normal, quer na intervenção se e quando ocorre um problema
- Para além disso, é razoável admitir que é conveniente a adoção de estratégias que permitam a recuperação dos dados em caso de necessidade
- É função do Administrador de Sistemas planear, implementar, verificar e agir em todas as vertentes de funcionamento e otimização da infraestrutura e dos sistemas
- Não esquecer que, dependendo da atividade da organização, pode também ser pertinente configurar os sistemas e infraestrutura para otimizar algum tipo de tráfego

- Numa organização pequena no limite, o computador individual de cada um a função de administração é mais simples
 - Embora por vezes alguns aspetos relacionados com a administração sejam descuidados...
- Mas à medida que a dimensão da infraestrutura e número de sistemas aumentam, mais responsabilidade e trabalho recai sobre o Administrador de Sistemas, tornando por vezes inviável que seja executado por uma única pessoa
- Apesar disso, há ou deve haver apenas um Administrador de Sistemas
- Porquê?

- Porque a responsabilidade não pode ser repartida por vários indivíduos!
- É função do Administrador de Sistemas
 - ▶ Planear, implementar, configurar e manter o bom funcionamento da infraestrutura
 - ▶ Planear, implementar, configurar e manter as aplicações inerentes ao funcionamento da organização
 - Planear, implementar, configurar e manter os requisitos de segurança (confidencialidade, integridade, disponibilidade)
 - Ser parte ativa nas políticas de segurança apropriadas para a organização
 - Analisar e selecionar novas tecnologias ou tendências que possam ser úteis
 - Estar atento e implementar a adaptação aos requisitos legais que devam ser cumpridos

- Em organizações muito grandes existem por vezes recursos humanos mais orientados para componentes da infraestrutura, sistemas e segurança
- Contudo, continua a haver necessidade de um Administrador de Sistemas único, que supervisiona e planeia todos esses recursos
 - Até porque a implementação ou alteração de um item pode condicionar quer a estratégia global da organização quer o desempenho de outros itens
- É pois o Administrador de Sistemas sempre o <u>único e exclusivo</u> responsável pela adaptação do funcionamento e desempenho da infraestrutura e sistemas aos requisitos da organização

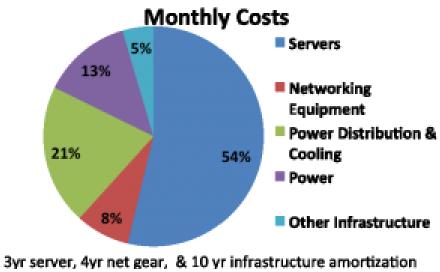
- Tem ainda as responsabilidades acrescidas, de
 - Formar e treinar a equipa
 - ▶ Planear a estratégia de salvaguarda e recuperação de dados e aplicações
 - Assegurar o funcionamento pretendido, o que implica
 - > Selecionar e adotar uma estratégia de reparação de equipamentos danificados
 - Resolver os problemas com as aplicações
 - Definir os critérios de gestão dos utilizadores
 - Assegurar o suporte técnico aos utilizadores
 - Planear e implementar a estratégia de atualização dos sistemas operativos e aplicações
- Várias destas tarefas podem ser automatizadas, mas compete-lhe analisar e definir a automatização, e, principalmente, validar que foram completadas com sucesso

- Compete-lhe ainda
 - Documentar todos os aspetos relativos aos sistemas e à infraestrutura
 - Elaborar os planos de recuperação do funcionamento
 - ► Elaborar os relatórios inerentes aos constrangimentos que possam eventualmente surgir

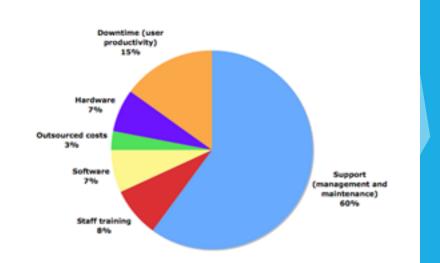
- Uma alternativa para a colocação dos sistemas que asseguram o funcionamento da infraestrutura tecnológica é de forma pontual, cada um no seu local
- Mas vimos já nas normas de cablagem estruturada que não deve ser esse o princípio a ser seguido
- O local de colocação dos sistemas e equipamentos a partir do qual se desenvolve a infraestrutura é designada habitualmente por Centro de Processamento de Dados (CPD)

- As vantagens são evidentes
 - ► Tem-se assim um único local onde se deve assegurar os critérios ambientais (temperatura, humidade, poeiras, etc.) para umas melhores condições de funcionamento do ponto nevrálgico da infraestrutura
 - Torna-se mais simples a adoção e utilização de alternativas de alimentação elétrica em caso de falha (UPS, grupo eletrogéneo, etc.)
 - Possibilita a existência de piso falso e/ou teto falso para uma melhor passagem e distribuição das cablagens
 - Possibilita a existência e segurança de armários (bastidores, armários de telecomunicações) apropriados para conter os equipamentos, qualquer que seja o seu tipo
 - Único local onde se assegure a existência de segurança anti-incêndios

- Os custos operacionais do CPD crescem rapidamente em função dos equipamentos em atividade
- A área ocupada representa um custo para a organização
- Os custos com a adoção de equipamento diverso mas essencial aos requisitos pretendidos crescem à medida que mais novas tecnologias e marcas são adotados, acarretando maiores custos administrativos



(Source: IDC, 2007)



http://cloudscaling.com/blog/cloud-computing/understanding-cloud-datacenter-economies-of-scale/

Podem-se resumir os custos energéticos de um CPD em três fatores

Aumento da quantidade de equipamentos

Aumento da necessidade de refrigeração

Aumento do consumo energético

Aumento da quantidade de equipamentos Aumento do consumo energético

Aumento das necessidades de refrigeração

- Em consequência, há uma grande pressão para reduzir os custos operacionais, normalmente através de dois fatores
 - Os custos energéticos
 - A não adoção de uma política de mais equipamentos para garantir mais serviços
- A regra muitas vezes habitual era a instalação de novos equipamentos para assegurar um novo serviço (não mexer muito no que funciona bem...)
- Embora muitas vezes a taxa de utilização de cada servidor é reduzida ou até reduzidíssima

Serviços 1, 2 e 3
Servidor A
Hardware A

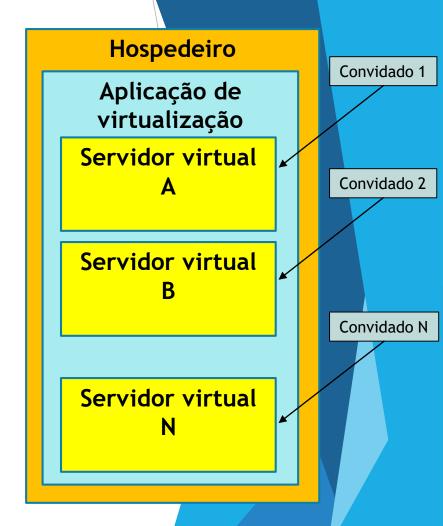
Serviços 4 e 5
Servidor B
Hardware B

Serviços 6 e 7

Servidor C

Hardware C

- Pode-se em vez desta estratégia recorrer à virtualização dos servidores
- Assim, existe no limite um só servidor (habitualmente ou até, necessariamente - mais potente) que contém um hospedeiro de virtualização
- Neste hospedeiro são configurados e instalados servidores virtuais, designados por convidados
- A virtualização simula o equipamento físico com uma aplicação
 - ► Transforma o hardware em software



- De notar que cada convidado necessita do seu sistema operativo e a reserva de características (como disco, memória, placas de rede) que se socorrem das mesmas características físicas do hospedeiro
- Estas características são, contudo, distribuídas de forma dinâmica
- Os convidados funcionam de forma totalmente independente entre si
 - ► Embora possam ser criadas infraestruturas virtuais com ativos de rede que os interliguem
- Deve-se notar que a aplicação de virtualização limita o consumo máximo de recursos por parte de cada convidado, pelo que podem ocorrer limitações de desempenho

Hospedeiro Aplicação de

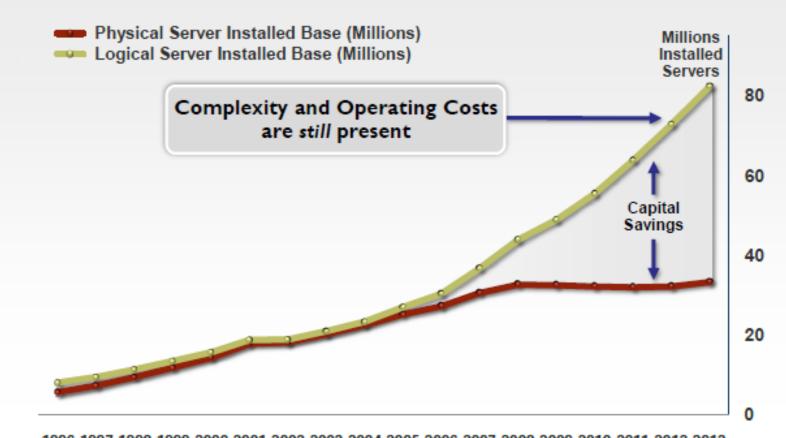
Servidor virtual A

virtualização

Servidor virtual B

Servidor virtual N

Os custos administrativos ainda existem na virtualização, embora não cresçam na mesma proporção face aos custos associados à instalação de servidores físicos



1996 1997 1998 1999 2000 2001 2002 2003 2004 2005 2006 2007 2008 2009 2010 2011 2012 2013

Source: IDC

- Mas sendo tudo uma aplicação que simula equipamentos físicos, a administração é realizada em exclusivo por manutenção e configuração dessa aplicação
- Operações como aumentar o disco, a memória, inserir mais processadores ou cores no processador, resume-se a uma configuração
 - Claro que algumas alterações implicam a posterior configuração no sistema operativo do convidado
- Facilita ainda alguns aspetos como as cópias de segurança, pois pode ser efetuada simplesmente através de uma imagem (*snapshot*)
- Principalmente, facilita imenso a produção em série de convidados com as mesmas características pois cada convidado pode ser copiado (clonado)

- A utilização da virtualização dos servidores
 - Aumenta a taxa de utilização do servidor físico hospedeiro (daí a necessidade de ser mais potente)
 - ► Reduz a quantidade de equipamentos físicos existentes
 - Simplifica as tarefas de administração
- Reduz desta forma os custos de administração e energéticos

- ► Em contrapartida, também tem inconvenientes
 - ▶ Se o hospedeiro ficar inoperacional, todos os convidados estarão também inoperacionais
 - Se o hospedeiro n\u00e3o for corretamente dimensionado, o desempenho dos convidados pode ser bastante afetado
 - Cada convidado deve ter a sua licença de sistema operativo que é totalmente independente da do anfitrião
 - É necessário prever para cada convidado o espaço em disco e memória necessário para o funcionamento do sistema operativo (e aplicações) que vão ser nele executadas
- A solução para o primeiro problema pode passar pela redundância de hospedeiros
 - Além de que a cópia ou localização de um convidado, caso haja mais do que um anfitrião, pode ser facilmente deslocada de um anfitrião para outro

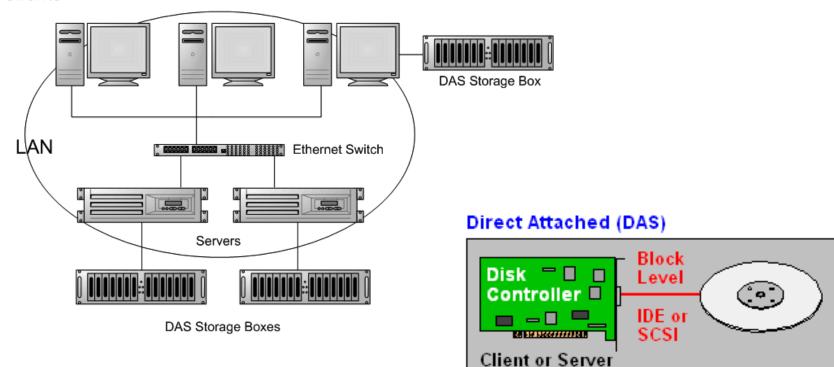
- Entre os inconvenientes apontados aos servidores virtuais falámos da necessidade de ter o seu próprio sistema operativo
 - De notar que isto também pode ser encarado como uma vantagem, pois um hospedeiro, por exemplo, Windows pode alojar convidados Windows, Linux, etc.
- Contudo, por vezes é pretendido o mesmo sistema operativo em todos os convidados
 - Imagine-se por exemplo uma organização de desenvolvimento de aplicações
- Nesta situação é pouco razoável o recurso a máquinas virtuais sendo mais eficaz o recurso a *containers*

- Os containers são também uma virtualização de equipamentos físicos, contudo partilham com o hospedeiro parte do sistema operativo e bibliotecas
- Não é assim necessária a aquisição (e/ou instalação) de um sistema operativo em cada convidado
- Dada esta forma, o aproveitamento das capacidades do hospedeiro é mais eficaz, possibilitando mais convidados - por exigirem menos recursos físico
- Tem como inconveniente
 - ▶ Não permitirem sistemas operativos diferentes entre hospedeiro e convidados
 - Podem ocorrer problemas de segurança se um deles, hospedeiro ou convidado, for infetado com um malware
 - Mantém-se, claro, que a inoperacionalidade do hospedeiro acarreta a inoperacionalidade dos convidados

- Um outro aspeto a planear pelo Administrador de Sistemas é a localização dos dados
- ▶ Tipicamente, cada sistema possui o seu próprio armazenamento, designado por Direct Attached Storage (DAS) que conterá o sistema operativo, as aplicações e os dados
- O DAS apresenta-se ao sistema operativo como um block device
- Esta solução não é muito razoável pois é de utilização exclusiva do sistema a que está ligado
 - ▶ Claro que pode haver partilhas, mas o recurso a essa opção vai implicar outros custos
- A adição ou remoção de um dispositivo de armazenamento implica uma intervenção ao nível físico, muitas vezes com desativação temporário do sistema
- As operações de salvaguarda de dados são executados pelo próprio sistema, consumindo recursos
- Finalmente, não há economia de escala na partilha do armazenamento

Direct Attached Storage

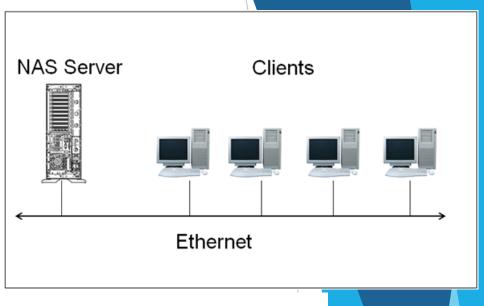
Clients

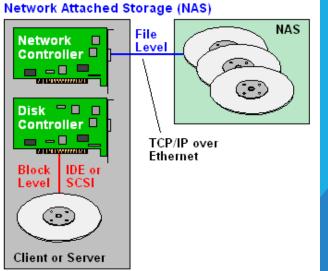


Fonte: Computer Desktop Encyclopedia

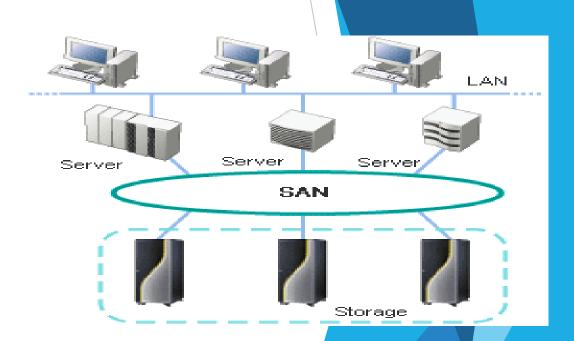
- Alternativamente pode-se utilizar uma Network Attached Storage (NAS)
- Este apresenta-se ao sistema operativo como um *file system*
- Apresenta várias vantagens
 - É uma forma económica de facultar um grande espaço de armazenamento a vários utilizadores e/ou sistemas
 - É rápido a instalar e configurar
 - ▶ Normalmente suporta níveis de RAID (Redundant Access of Independent Disks)
 - Permite definir permissões a pastas e ficheiros
 - Oferece uma elevada utilização dos recursos
 - NAS is poor's man SAN

- Mas também tem inconvenientes
 - Ocupa recursos de rede (tem pelo menos um endereço IP)
 - Implica aumento da latência e potenciais problemas de transferência de dados
 - O desempenho é afetado pela disponibilidade da rede



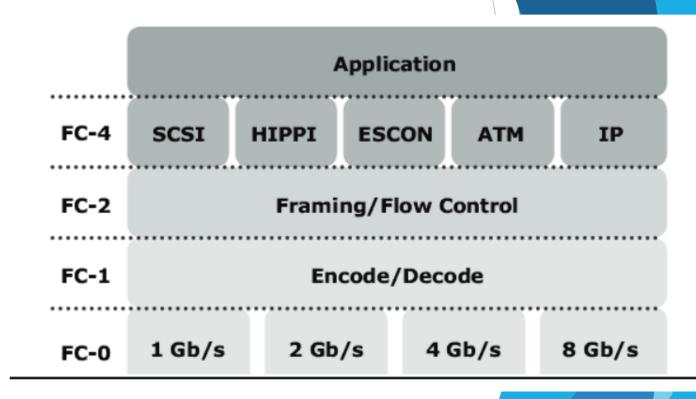


- Uma outra alternativa, mais dispendiosa mas com maior capacidade é a Storage Area Network (SAN)
- Trata-se habitualmente de uma rede própria, fisicamente distinta para maior desempenho
- Deve disponibilizar uma elevada fiabilidade e segurança
- Pode ser montada com recurso a uma infraestrutura de rede Gigabit Ethernet, mas, idealmente, é suportada por tecnologia específica denominada Fibre Channel (FC)
- Também idealmente, deverá existir redundância de ligações na SAN



- Há dois protocolos e várias implementações de uma SAN
 - ► Fibre Channel Protocol (FCP)
 - ► Fibre Channel over IP (FCIP)
 - Internet Fibre Channel Protocol (iFCP)
 - Fibre Channel over Ethernet (FCoE)
 - Non-Volatile Memory Express over Fibre Channel (FC-NVMe)
 - Distingue-se por permitir a interconexão dos sistemas e discos SSD por uma ligação PCI Express de alta capacidade
 - Internet Small Computer System Interface (iSCSI)

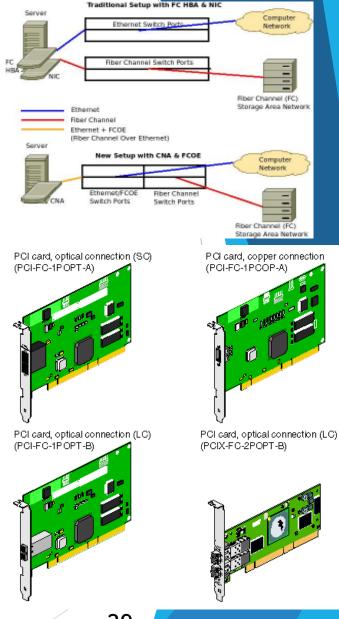
- O protocolo FC tem 4 camadas apresentados na imagem
 - Na prática deveriam ser 5 mas um dos níveis (FC-3) nunca foi implementado



Fonte: JB Institute of Engineering & Technology

- ► FC-4
 - Define as interfaces de aplicação e o mapeamento para os níveis mais baixos
 - Alguns protocolos deste nível são o SCSI, ATM e IP
- FC-2
 - Nível de transporte
 - Contém os endereços de origem e destino, informação de controlo, etc.
- ► FC-1
 - Protocolo de transmissão
 - Inclui as regras de codificação e descodificação, controlo de erros
 - Na emissão são adicionados 2 bits a cada caractere que são retirados no recetor (para controlo de erro)
- ► FC-0
 - Nível físico

- A utilização de uma SAN com topologia Fibre Channel implica a existência de equipamentos específicos para interligação com a infraestrutura informática
- Salientam-se
 - ► Host Bus Adapter (HBA), placa que contém a interface apropriada para interligar o sistema a dispositivos de tecnologia não nativa
 - Converged Network Adapter (CNA) específica para interligar uma FCoE
 - Esta placa contém em simultâneo uma interface HBA e uma interface de rede
 - Switch / Gateway FC
- As topologias físicas são variadas, desde a ligação simples via um switch FC até à malha designada por Core Edge

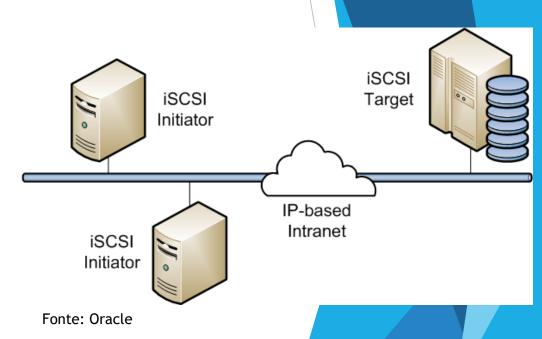


- ► Há uma pressão enorme para maior capacidade, fiabilidade e desempenho do armazenamento de informação, motivado
 - Pela evolução tecnológica
 - Pelos requisitos de retorno de investimento
 - Pelo aumento exponencial de
 - Dispositivos e dados
 - Capacidade e necessidade de processamento de informação
 - Solicitações dos utilizadores
- As SAN necessitam atualmente de
 - Permitirem a interconexão
 - Serem mais escaláveis
 - Serem simples de gerir

- Não admira por isso o aparecimento das tecnologias FCIP e iFCP
- Estas tecnologias permitem, em oposição ao FCoE, a interconexão de SAN remotas
- Note-se que o FCIP é implementado ao nível da própria SAN enquanto o iFCP é implementado ao nível do dispositivo
 - Como consequência não se pode interconectar diretamente uma SAN FCIP a uma SAN iFCP
- Ambas se baseiam e tiram partido do TCP/IP

- ▶ De notar que a tecnologia FC tem alguns constrangimentos, que se vão tentando resolver
 - ► Tipologia dos discos
 - Protocolos
- O primeiro foi resolvido com a progressiva substituição dos discos HDD por tecnologias mais recentes
- O segundo resolve-se com o NVMe
- A FC-NVMe consiste num protocolo e numa arquitetura que n\u00e3o se limita a discos SSD

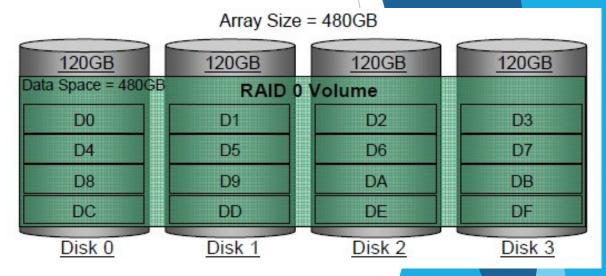
- Uma alternativa mais económica é o iSCSI.
- É nativo dos sistemas operativos modernos
 - Pelo que em oposição às outras tecnologias não necessita de placas ou dispositivos específicos
- Permite a interconexão de SAN remotas
- Baseia-se no TCP/IP
- Possui um software initiator (que tira partido do armazenamento) e um software target (que disponibiliza o armazenamento)
- O initiator acede ao target como se se tratasse de discos SCSI locais



- Qualquer que seja o sistema de armazenamento adotado, o Administrador de Sistemas deve sempre prever os mecanismos necessários à mitigação ou eliminação dos dados
- Ora qualquer equipamento físico pode avariar, pelo que o armazenamento num disco único pode acarretar problemas em caso de avaria
- A estratégia de cópias regulares de segurança (que abordaremos no tópico 2) é essencial mas mesmo assim podem não ser suficientes para requisitos mais apertados
- Além disso, grandes volumes de dados podem ser demasiado extensos para estarem armazenados num único disco

- Surgiram por esta necessidade soluções que permitem
 - Replicar em tempo real um disco para outro
 - Expandir a capacidade de um disco utilizando espaço de outro(s) disco(s)
- Esta solução denomina-se *Redundant Array of Independent Disks* (RAID)
- Há vários níveis de RAID com finalidades distintas sendo identificados por número, mas vamos dividi-las aqui mediante um princípio base
 - Suportado diretamente pelos sistemas operativos mais recentes
 - RAID por software
 - Exigem controlador específico
 - ► RAID por *hardware*
 - De notar que a existência de um controlador específico não impede os tipos de RAID que não necessitam dele!

- RAID por software
 - RAID 0 (RAID zero)
 - Striping
 - Dois ou mais discos trabalham de forma agrupada e simultânea, simulando para o sistema operativo um só espaço único de armazenamento que corresponde à soma do espaço individual dos discos
 - ► Tem como vantagem o aumento do espaço de armazenamento e melhoria de desempenho
 - ► Tem como inconveniente a perda da informação se um erro ocorrer em qualquer dos discos envolvidos



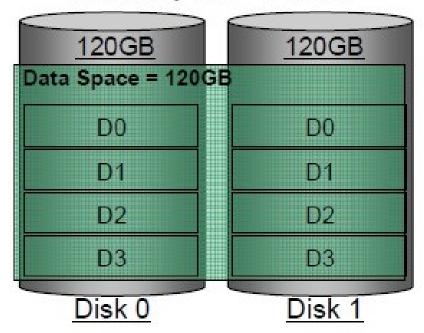
Fonte: intel.com

Espaço disponível = $120 \times 4 = 480GB$

- RAID por software
 - RAID 1
 - Mirroring
 - Duas unidades de disco são espelhadas, isto é, qualquer dado escrito numa delas é replicado na outra
 - ► Tem como vantagem
 - ► A capacidade de diminuir a probabilidade de perda de informação, já que os dados existem em dois discos distintos
 - O desempenho é melhor pois os dados podem ser lidos de qualquer dos discos - mas as gravações são mais lentas
 - ▶ Tem como inconveniente
 - Disponibilizar ao sistema operativo a capacidade de um disco só
 - Os discos devem ter a mesma dimensão

RAID 1 Volume

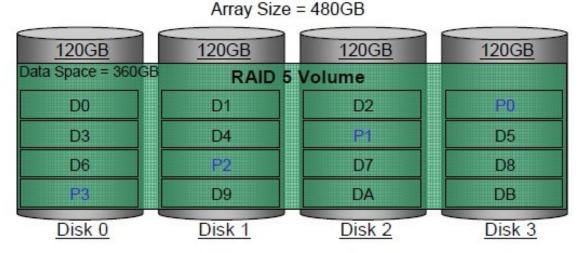
Total Array Size = 240GB



Fonte: intel.com

Espaço disponível = 120GB

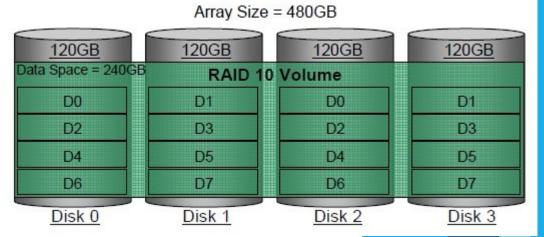
- RAID por software
 - RAID 5
 - Striping with parity
 - Exige um mínimo de 3 (três) discos
 - Os dados são gravados em dois dos discos (Dx) e no terceiro é gravada uma informação de paridade (Px)
 - Tem como vantagem
 - O aproveitamento da capacidade (75% do disco é usado para dados)
 - O desempenho é melhor pois os dados podem ser lidos de qualquer dos discos - mas as gravações são mais lentas
 - Permite a recuperação da informação em caso de dano num qualquer disco
 - A capacidade máxima do conjunto aproveitável pelo sistema operativo é o tamanho do disco mais pequeno multiplicado pelo número de discos subtraído de um



Fonte: intel.com

Espaço disponível = $120 \times (4 - 1) = 360GB$

- RAID por software
 - ► **RAID 10** (RAID 1 + 0)
 - Striping with mirroring
 - Dois dos discos s\(\tilde{a}\)o prolongamento (striping) um do outro, e o seu conjunto \(\tilde{e}\) espelhado (mirroring) no outro conjunto
 - ▶ Tem como vantagem
 - Combina as vantagens e desvantagens do RAID 0 e do RAID
 1
 - A capacidade máxima do conjunto aproveitável pelo sistema operativo é o tamanho RAID 0 associado



Fonte: intel.com

Espaço disponível = 120 + 120 = 240GB

- RAID por hardware
 - RAID 2
 - Striping ao nível de bit
 - RAID 3
 - > Striping ao nível de byte com paridade dedicada
 - RAID 4
 - > Striping ao nível de bloco com paridade dedicada
 - RAID 6
 - Equivalente ao RAID 5
 - ► Tem dupla paridade distribuída
 - ▶ Permite recuperar a informação em caso de dano em dois dos discos
 - > RAID 50
 - Exige um mínimo de 4 discos
 - RAID 60
 - Exige um mínimo de 8 discos

- A utilização de uma SAN é normalmente designada por **virtualização de storage** (porque não está fisicamente ligada a cada sistema)
- O sistema de armazenamento proporciona discos lógicos (Logical Units LUN) aos servidores, na SAN, tirando partido dos protocolos apropriados
- Um disco lógico pode ser um disco físico, uma parte de um disco físico, ou até estar espalhado por diversos discos físicos
- O cliente acede ao disco lógico da mesma forma que a um disco local, e considera que tem acesso a toda a capacidade de armazenamento que lhe está atribuída

- Com o armazenamento virtualizado, a gestão e manutenção do armazenamento é efetuada por aplicações, não necessitando de paragem dos equipamentos
- Além disso, permite também a criação de instantâneos (snapshot), clonagem, e sincronização (mirroring) dos discos
- Estas operações veremos mais tarde que são cruciais para a recuperação em caso de desastre

