

Jorge Daniel Gonzalez Software Developer

✉ jorgedaniel29.jg@gmail.com
☎ +54 9 11 3020 8941
📍 Dr. Gabriel Ardoino 490, Ramos Mejía, Buenos Aires
🌐 [jorge-daniel-gonzalez](https://www.linkedin.com/in/jorge-daniel-gonzalez)
🔗 [JorgeDaniel29](https://github.com/JorgeDaniel29)

Resumen Profesional

Soy un desarrollador de software especializado en Android con más de 9 años de experiencia profesional en el sector tecnológico. Actualmente me desempeño como Líder Técnico de Software en Mercado Libre, liderando iniciativas estratégicas dentro del ecosistema de Mercado Pago.

Tengo un enfoque sólido en arquitectura de software, especialmente Clean Architecture y MVVM, combinando excelencia técnica con habilidades de liderazgo para guiar equipos, definir estándares de calidad y optimizar procesos de desarrollo. Manejo herramientas modernas como Kotlin, coroutines, Retrofit, Koin, Git, CI/CD, y practico metodologías ágiles.

Me apasiona construir soluciones escalables, eficientes y con impacto real en la experiencia del usuario. Busco constantemente desafíos que me permitan seguir creciendo profesionalmente y aportar valor a proyectos de alto impacto.

Experiencia Profesional

Mercado Libre — Líder Técnico de Software / Sr Android Developer

Mayo 2019 – Actualidad

- Desarrollo y mantenimiento de funcionalidades del checkout de Mercado Pago y otras librerías clave del ecosistema (card art, card enrollment, security code encrypted, Payment link).
- Liderazgo técnico de equipo, definición de arquitectura, mentoring, revisión de código y planificación técnica.
- Conocimientos sólidos en arquitectura limpia (MVVM, separación por capas y responsabilidades, use cases), coroutines, Retrofit 2, Picasso, Koin y Service locator para inyección de dependencias, servicios de Android, testing unitario, CI/CD.
- Integraciones con herramientas como Bugsnag para seguimiento de errores, Kibana para logs de backend y Alation para métricas de negocio.

IguanaFix — Android Developer

Marzo 2018 – Abril 2019

- Desarrollo y mantenimiento de la aplicación para clientes de IguanaFix.
- Stack: Kotlin, RxJava, Retrofit 2, Firebase (Crashlytics, Analytics, Cloud-messaging), Room, View-Model, Glide, Butter Knife, GoogleMaps API, Fresco, Picasso.
- Implementación de Android Architecture Components (LiveData, ViewModel, Room), patrón MVVM y Material Design.

Fusap — Java Mobile Junior Programmer

Abril 2016 – Febrero 2018

- Desarrollo de apps Android para empresas privadas.
- Tecnologías: Firebase, GoogleMaps API, Volley, EventBus, Glide.

Codere Bingo — Técnico Electrónico

Marzo 2015 – Marzo 2016

- Mantenimiento, limpieza y diagnóstico de máquinas electrónicas de juego.

OSD Entidad Educativa — Atención al Cliente

Diciembre 2011 – Enero 2014

- Atención al cliente, ventas, administración, apertura y cierre del local.

Freelancer — Técnico en Electrónica

2008 – 2010

- Armado y soldadura de placas electrónicas a pedido de clientes particulares.

Educación

Ingeniería en Informática

- Universidad Nacional de La Matanza, Buenos Aires (2014 – 2019)
- Formación universitaria avanzada en desarrollo de software y arquitectura de sistemas, cursada hasta tercer año

Técnico Electrónico

- E.E.T. N° 8, Morón, Buenos Aires (2006 – 2010)

Certificaciones Adicionales

- Técnico en Reparación y Armado de PC (2010)
- Técnico en Reparación de Celulares (2010)
- Programa de Orientación e Inducción al Mundo del Trabajo (POI)
 - Computación
 - Proyecto de Formación Ocupacional
 - Salud en el Trabajo
 - Derecho Laboral

Skills Técnicos

- **Lenguajes de Programación:** Kotlin, Java, C
- **Herramientas:** Git, Retrofit, Koin, Firebase, Room, Glide, Picasso
- **Metodologías:** Scrum, Clean Architecture, MVVM, CI/CD, Unit Testing
- **Soft Skills:** Comunicación efectiva, Trabajo en equipo, Proactividad, Orientación a resultados
- **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (Básico, en formación)