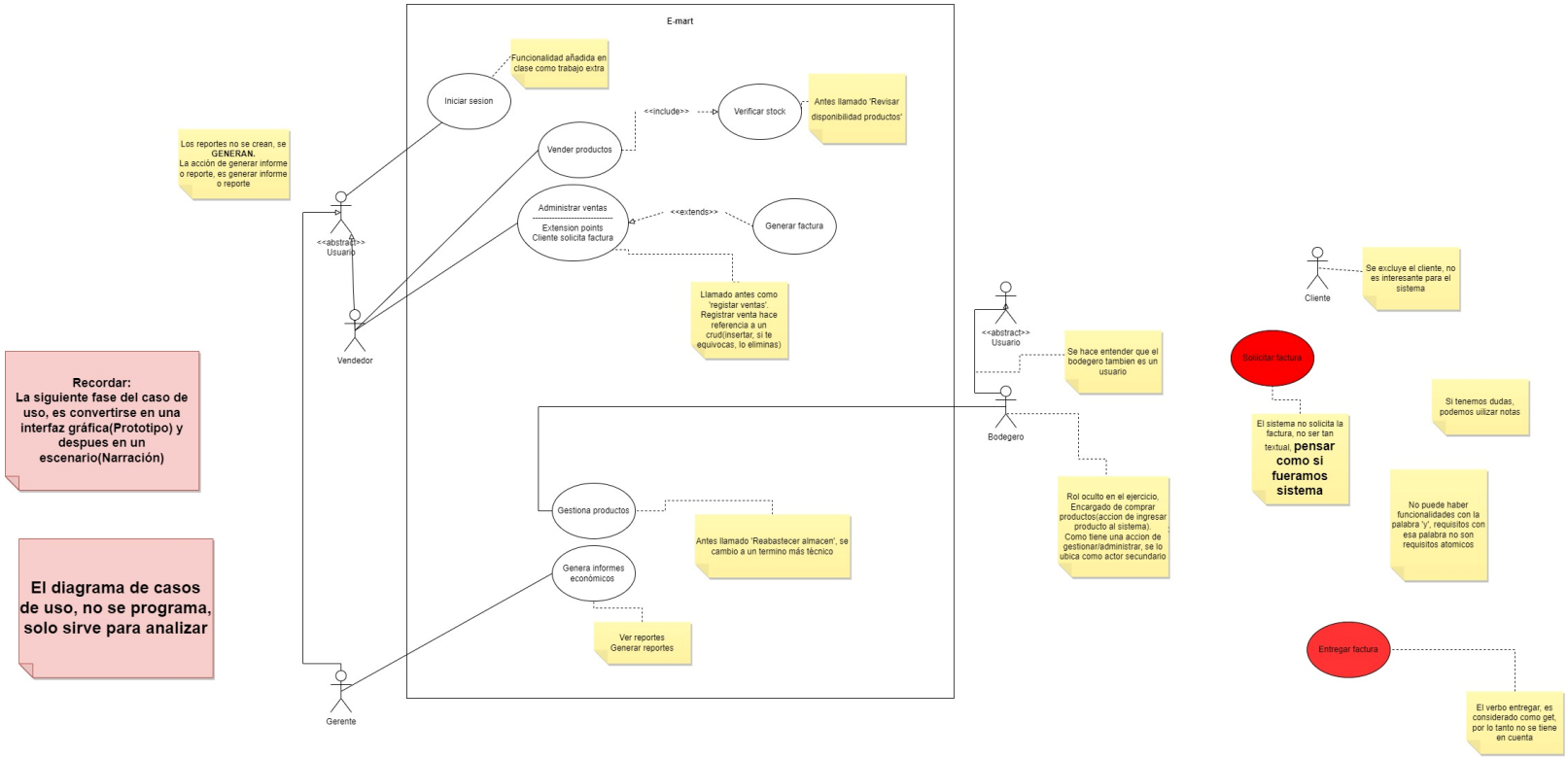
E-mart
Funcionalidad añadida en clase como trabajo extra
Iniciar sesion
<<include>>
Verificar stock
Antes llamado 'Revisar disponibilidad productos'
Los reportes no se crean, se GENERAN.
La acción de generar informe o reporte, es generar informe o reporte
Vender productos
Administrar ventas
Extension points
Cliente solicita factura
<<extends>>
Generar factura
<<abstract>>
Usuario
Vendedor
Llamado antes como 'registar ventas'. Registrar venta hace referencia a un crud(insertar, si te equivocas, lo eliminas)
<<abstract>>
Usuario
Se hace entender que el bodegero tambien es un usuario
Bodegero
Rol oculto en el ejercicio, Encargado de comprar productos(accion de ingresar producto al sistema). Como tiene una accion de gestionar/administrar, se lo ubica como actor secundario
Gestiona productos
Antes llamado 'Reabastecer almacen', se cambio a un termino más técnico
Genera informes económicos
Ver reportes
Generar reportes
Gerente
Recordar:
La siguiente fase del caso de uso, es convertirse en una interfaz gráfica(Prototipo) y despues en un escenario(Narración)
El diagrama de casos de uso, no se programa, solo sirve para analizar
Cliente
Se excluye el cliente, no es interesante para el sistema
Solicitar factura
El sistema no solicita la factura, no ser tan textual, pensar como si fueramos sistema
Si tenemos dudas, podemos uilizar notas
No puede haber funcionalidades con la palabra 'y', requisitos con esa palabra no son requisitos atomicos
Entregar factura
El verbo entregar, es considerado como get, por lo tanto no se tiene en cuenta