

UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732













VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

NETWORK FORMING GAMES AND GAMES ON NETWORKS [2019]

GENERAL REVIEW

Author(s): - Frank Manrique

- Daniel Bernal

- Jorge Ramírez

Date: 23 / 02 / 2020

Group Name – The Nameless

Course: Introduction to Programming

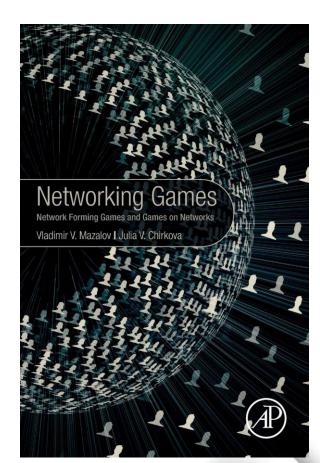
Faculty: Systems Engineer



INFORME DEL LIBRO E INTERESES

Manejo del tema – Uso de referencias

- Su atractivo principal basa a planteamientos generales a detalle.
- Informativo y aplicativo.
- Temas enfocados como la Publicidad y Redes (basado en lo leído durante el tiempo dado).



https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/81njdUK6BzL.jpg





INTEREST / INTERESES

Veracidad – Sustentación y uso de referencias.

- Realiza un enfoque hacia ciertos videojuegos como tema de estudio de manera detallada

Enfoque principal – Juegos de red.

- Explicación a su inicio en el desarrollo.
- Intereses del jugador por medio del estudio.
- Técnicas para atracción del público
- Bases para la creación de videojuegos de redes



https://apastyle.apa.org/images/references-page-category_tcm11-282727_w1024_n.jpg





UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

iSiempre_{Ito!}

USTATUNJA.EDU.CO









