



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS

PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732



Acreditación Institucional
Internacional

OTORGADA POR EL IAC CINDA ACUERDO 55 DEL 9 DE MAYO-VIGENCIA 5 AÑOS



Vigencia por seis años





UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA
SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

NETWORK FORMING GAMES AND GAMES ON NETWORKS [2019]

By Vladimir V. Mazalov | Julia V. Chirkova

Author(s): - Frank Manrique
- Daniel Bernal
- Jorge Ramírez

Date: 23 / 02 / 2020

Group Name – The Nameless

Course: Introduction to Programming

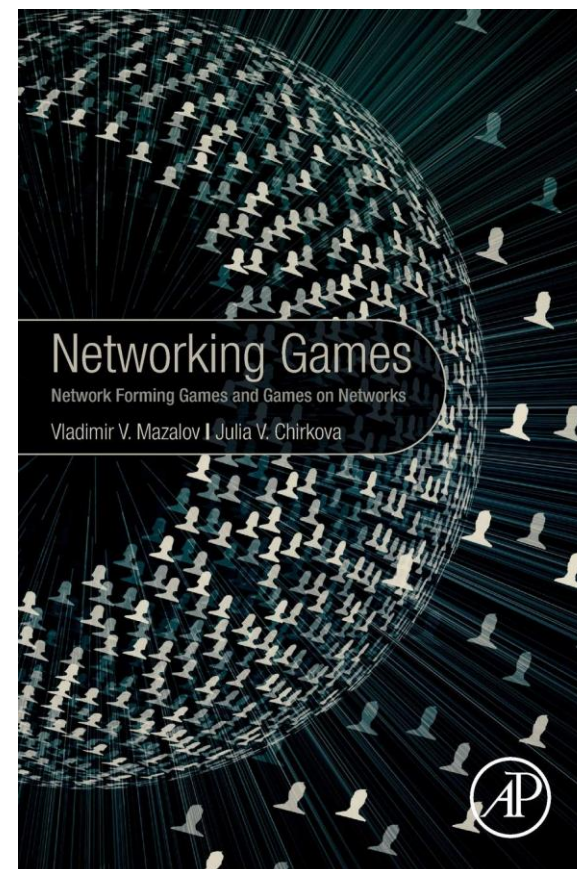
Faculty: Systems Engineer



SOBRE EL LIBRO / ABOUT THE BOOK

Manejo del tema – Uso de referencias

- Su atractivo principal basa a planteamientos generales a detalle.
- Informativo y aplicativo.
- Temas enfocados como la Publicidad y Redes (basado en lo leído durante el tiempo dado).



<https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/81njdUK6BzL.jpg>

Enlace del libro

<https://www-sciencedirect-com.crai-ustadigital.usantotomas.edu.co/science/article/pii/B978012816551500006X>

¡Siempre
hacia lo alto!



INTEREST / INTERESES

Veracidad – Sustentación y uso de referencias.

- Realiza un enfoque hacia ciertos videojuegos como tema de estudio de manera detallada

Enfoque principal – Juegos de red.

- Explicación a su inicio en el desarrollo.
- Intereses del jugador por medio del estudio.
- Técnicas para atracción del público
- Bases para la creación de videojuegos de redes



https://apastyle.apa.org/images/references-page-category_tcm11282727_w1024_n.jpg

¡Siempre
hacia lo alto!



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS

PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

SECCIONAL TUNJA

VIGILADA MINEDUCACIÓN - SNIES 1732

¡Siempre hacia lo alto!

USTATUNJA.EDU.CO



@santotomastunja