



Universidad de Guadalajara.

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA LA INTEGRACIÓN CIBER-  
HUMANA.

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES.

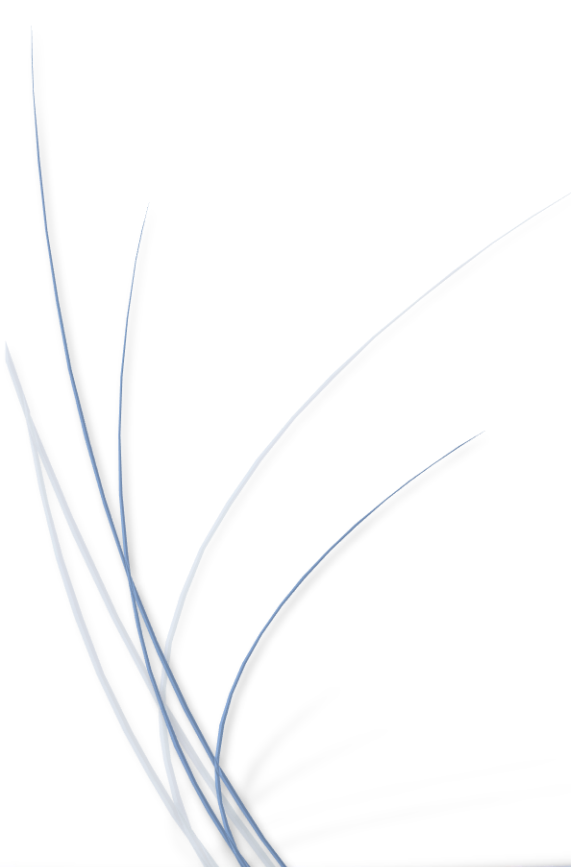
TEMA: MODULO I CLASE 5 ARBOL DE DESICION

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Padilla Perez Jorge Daray.

NOMBRE DE LA MATERIA: Inteligencia Artificial

HORARIO: 1-5pm.

NOMBRE DEL PROFESOR: Ramiro Lupercio Coronel



## Table of Contents

Conclusión .....	5
------------------	---

## Introducción

En esta practica se integro lo que viene siendo un árbol de decisión en lenguaje Java el cual se me complica bastante pero dedicándole tiempo he podido resolver los problemas que se han presentado, así como es un reto lograr que funcione todo, también se implemento de manera correcta esta practica que nos abre una ventana donde podemos ingresar enfermedades aunque previamente ya se han ingresado para que sea más rápido y solo deja la ventana de evaluar la enfermedad en este caso.

## Desarrollo

Básicamente se implementó el mismo código que el profesor nos proporcionó, y solo se completó las demás funciones que se pedían en este programa.

Por ejemplo aquí se ve el apartado de edición:

```
try{
    case "¿Tienes Dolor de cabeza?" -> {
        respuesta = cb_desicion.getSelectedItem().toString();
        map.put("Dolor_de_cabeza", respuesta);
        String resultado = ob.root.classify(map);
        tx_resultado.setText(resultado);
        System.out.println("El resultado es: " + resultado);
    }
    else
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "No se encontro el
nodo");
    }
} catch (Exception ex)
{
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Entrada incorrecta");
}
```

En el cual compara la respuesta que se pide, la cual se actualiza cada vez que se evalúa la expresión, eh imprime el resultado.

## Conclusión

Para concluir he de decir que el programa en si esta fácil de entenderlo hasta cierto punto, pero al momento de hacer cosas nuevas que no entendía del todo, mas el incremento de no poder hacer nuestro código, si no que corregir y mejorar uno que ya esta implementado le hizo mas complicado de lo normal, por lo que si fue un reto bastante interesante el cual no pude completar de la mejor manera.