





Universidad de Guadalajara.

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA LA INTEGRACIÓN CIBER-HUMANA.

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES.

TEMA: Clase 3 Lista de nodos Java

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Padilla Perez Jorge Daray.

NOMBRE DE LA MATERIA: Inteligencia Artificial

HORARIO: 1-5pm.

NOMBRE DEL PROFESOR: Ramiro Lupercio Coronel

Table of Contents

Proceso	Error! Bookmark not defined.
Construcción del método matriz adyacencia	Error! Bookmark not defined.
Conclusión	5

Introducción

En esta practica se integro lo que viene siendo una lista de nodos en lenguaje Java el cual se me complica bastante pero dedicándole tiempo he podido resolver los problemas que se han presentado, así como es un reto lograr que funcione todo, también se implemento de manera correcta esta practica que nos abre una ventana donde podemos ingresar un ID nuevo, porque esta validado a que sea único, poner un nuevo nodo que actualiza la pantalla, cancelar la operación, editar un nodo ya existente, como también el eliminar y buscar un nodo.

Desarrollo

Básicamente se implementó el mismo código que el profesor nos proporcionó, y solo se completó las demás funciones que se pedían en este programa.

Por ejemplo aquí se ve el apartado de edición:

```
try{
            nodo=new nodo();
            nodo.setNodo_id(Integer.parseInt(tx_id_nodo.getText()));
            nodo=lista nodo.Buscar(nodo);
            if (nodo!=null)
                nodo=new nodo();
                nodo.setNodo id(Integer.parseInt(tx id nodo.getText()));
                nodo.setNombre(tx nombre nodo.getText());
                nodo.setPeso(Double.valueOf(tx peso nodo.getText()));
                lista nodo. Agregar nodo (nodo);
                lista=lista nodo.getActualizar();
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Edicion exitosa");
            }
            else
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "No se encontro el
nodo");
        }catch(Exception ex)
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Entrada incorrecta");
```

En el cual solo se busca el ID del nodo a buscar y si lo encuentra permite la edición de este, si no manda mensaje de error.

Conclusión

Para concluir he de decir que el programa en si esta fácil de entenderlo hasta cierto punto, pero al momento de hacer cosas nuevas que no entendía del todo, mas el incremento de no poder hacer nuestro código, si no que corregir y mejorar uno que ya esta implementado le hizo mas complicado de lo normal, por lo que si fue un reto bastante interesante el cual no pude completar de la mejor manera.