



Universidad de Guadalajara.

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA LA INTEGRACIÓN CIBER-  
HUMANA.

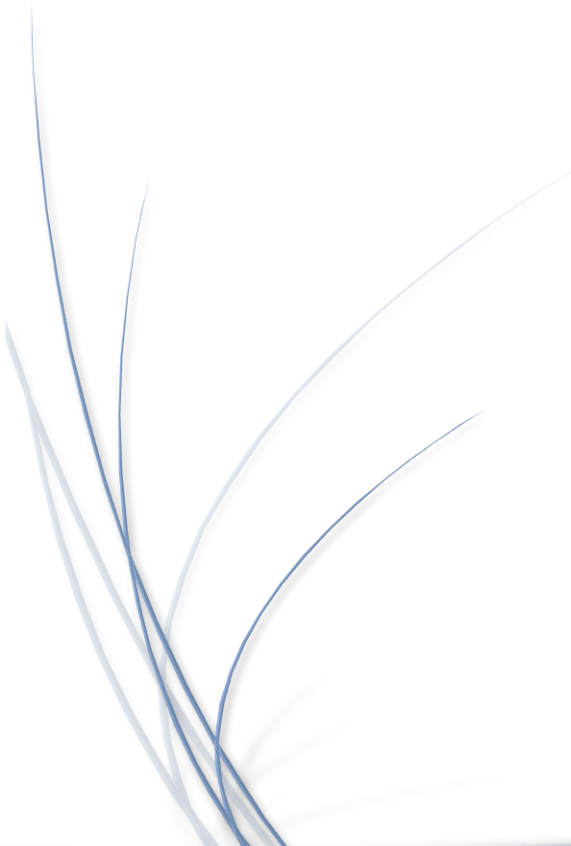
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES.

TEMA: Tarea 2

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Padilla Perez Jorge Daray.

NOMBRE DE LA MATERIA: IA2

NOMBRE DEL PROFESOR: Julio Esteban Valdés López



## Investigación a mano:

### Inteligencia 8

Para mí es un conjunto flexible de habilidades. Como a partir de la información, se genera la memoria, y de esta el repetir muchas veces las cosas, la memoria puede convertirse en aprendizaje, después de aprender estas cosas se almacena en la memoria y se convierte en conocimiento, en base a todo esto se puede llegar a la creatividad emparejando entradas con recuerdos, aprendizaje, conocimiento, y habilidades para solucionar un problema. Como parte de la creatividad entran las herramientas físicas, el utilizar materiales a tu favor, algo más avanzado para solucionar problemas sería la planificación, la cual es tener en cuenta las actividades necesarias para conseguir un objetivo, reunirlos, y usarlos en un plan, y por último sería la cultura, cada quien tiene y enfoca sus recursos en lo que mejor le sale o necesita (un ingeniero aprende a programar) un albañil a construir etc. entonces cooperando se logran grandes cosas.

### Inteligencia artificial 8

Basicamente es el intento de replicar estas cajas de herramientas de manera artificial (sensores para obtener información, tarjetas de memoria, la replica de neuronas para el aprendizaje etc.)

Scribe



## La prueba de turing

Basicamente es una prueba para saber que tan inteligente es una maquina donde trata de engañar en base de textos a un juez.

## Mencione 5 areas de aplicación de la IA.

- 1- El marketing para buscar lo que más le interesa al usuario
- 2- Comunicación como las herramientas de traducción en tiempo real
- 3- Analisis de datos
- 4- Con tenido visual películas, animaciones, imágenes se generan con IA.
- 5- Movilidad como Tesla que maneja sus vehiculos de manera autónoma

## 3 tecnicas de la IA.

### Aprendizaje automatico Machine learning

Son algoritmos que pueden aprender de datos se pueden usar para clasificar, predecir etc...

Visión Computarizada Reconocimiento de patrones en imagenes y videos

### Procesamiento de lenguaje natural

Permite a las computadoras comprender y entender el lenguaje humano

## 3 Ciencias que han influido en la IA.

Matematicas Esto es de cajón, se necesitan

Para realizar calculos como operaciones.

Computación Esto también es de cajón ya que una computadora impulsa la potencia de calculo.

La neurociencia & Esta ultima por ser la inspiración biológica de las neuronas y nuestro mejor entender de la inteligencia.

Desarrollo historico mas importante &

Para la inteligencia artificial para mi fue el descubrimiento de la neurona que es la principal de saber y nuestro entender de la inteligencia y nuestra inspiración para la IA.

Las tecnicas de la IA implementan todos los paradigmas de la IA.

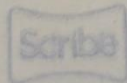
Para mi no. Porque es más util utilizar una o varios paradigmas dependiendo del problema a resolver, Pero no todos

3 Tendencias de la IA.

- Automatizar las cosas
- Aprendizaje autonomo
- Escalabilidad

La IA ha cumplido mis expectativas.

La verdad sí, para lo poco que llevo existiendo y lo poco que lleva existiendo la IA. Siento que va a pasos agigantados



## Bibliografía

Bramer, Max, comp. Artificial intelligence: an international perspective. Berlin: Springer Verlag, 2009.

Caicedo Bravo, Eduardo Francisco, y Jesús Alfonso López Sotelo Una aproximación práctica a las redes neuronales artificiales <https://conceptos.sociales.unam.mx/bibliografias/241biblio.pdf>