



Universidad de Guadalajara.

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA LA INTEGRACIÓN CIBER-
HUMANA.

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES.

TEMA: MODULO I CLASE 5 PRACTICA JAVA & C#

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: Padilla Perez Jorge Daray.

NOMBRE DE LA MATERIA: Sistemas Operativos

HORARIO: 1-5pm.

NOMBRE DEL PROFESOR: Ramiro Lupercio Coronel

Table of Contents

Proceso.....	4
Conclusión.....	5

Introducción

En esta practica se integro lo que viene siendo el utilizar c# y java con sus frames para tener interfaz gráfica, la explicación de cómo funcionan estos, la utilización de los labels, txfield, los buttons, combobox, etc. Después de hacer la interfaz se ligo a un programa cada uno en diferente lenguaje, aunque hacen lo mismo, donde se tiene que calcular el área de los diferentes figuras geométricas para introducción de estos 2 lenguajes.

Desarrollo

Proceso

Para c# se utilizo el frame que viene por defecto y la configuración que dio el profe en la clase en línea, en este simplemente se implemento las figuras que pedía sin mayor problema.

Para java fue igual, no tuve ningún problema con hacer los programas solicitados en la clase y funciona sin problemas.

```
if(cb_opcion.getSelectedItem().toString().equals("Poligono"))  
{  
    p = new poligono();  
    p.setBase(Double.parseDouble(tx_base.getText()));  
    p.setAltura(Double.parseDouble(tx_altura.getText()));  
    p.calcularArea();  
    tx_area.setText(String.valueOf(p.getArea()));  
}
```

Este es un ejemplo en java.

Conclusión

Para concluir he de decir que el programa en si esta fácil de entenderlo hasta cierto punto, pero al momento de hacer cosas nuevas que no entendía del todo, mas el incremento de no poder hacer nuestro código, si no que corregir y mejorar uno que ya esta implementado le hizo mas complicado de lo normal, por lo que si fue un reto bastante interesante el cual no pude completar de la mejor manera.