





Universidad de Guadalajara.

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

DIVISIÓN DE TECNOLOGÍAS PARA LA INTEGRACIÓN CIBER-HUMANA.

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES.

TEMA: MODULO 2 CLASE 9 PLANIFICADOR SRT

NOMBRES DE LOS ESTUDIANTES:

Padilla Perez Jorge Daray | 216584703

Luis Ricardo Díaz Montes | 219293947

Ernesto Macias Flores | 221349941

NOMBRE DE LA MATERIA: Sistemas operativos

NOMBRE DEL PROFESOR: Ramiro Lupercio Coronel

Table of Contents

Introducción	3
Procesos	4
Problemas que se encontraron en el desarrollo	jError! Marcador no definido.
Soluciones	jError! Marcador no definido.
Conclusión	8
Bibliografia	iError! Marcador no definido.

Introducción

En esta práctica se realizó un planificador SRT (Shortest Remaining Time First) es una variante del algoritmo SJF (Shortest Job First) el cual ya se entregó la semana pasada. En este caso, el procesador asigna el tiempo de procesamiento al proceso que tenga la duración más corta, pero se actualiza constantemente para adaptarse a los cambios en la duración del proceso.

También en términos más sencillos, el planificador SRT prioriza la ejecución de los procesos más cortos en cada momento, lo que ayuda a minimizar el tiempo de espera y a mantener una respuesta ágil ante las variaciones en las necesidades de procesamiento. Es especialmente útil en sistemas multitarea y multiproceso, donde se busca una distribución eficiente del tiempo de CPU entre los procesos disponibles.

Como consecuencia se logro realizar el algoritmo de manera exitosa y como en la actividad pasada, también esta actividad se realizaron botones para Agregar, Terminar, Pausar. Los cuales son puntos clave en la realización de la practica solicitada.

Procesos

librerías

```
import sys
import random
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QVBoxLayout, QHBoxLayout, QPushButton, QTableWidget, QTableWidgetItem,
from PyQt5.QtCore import QThread, pyqtSignal, QTimer
from statistics import mean
```

En este caso se utilizó la librería sys, random, PyQt5 para la interfaz y por ultimo se hizo uso de statistics.

Interfaz

Aquí se crea la clase proceso que incluye al proceso como se indica, y también se crea la ventana principal para la interfaz grafica del programa.

```
def iniciarInterfaz(self):
   # Botones
   hbox_botones = QHBoxLayout()
   self.nombres_botones = ["Agregar", "Terminar", "Pausar", "Continuar"]
    for nombre in self.nombres_botones:
        boton = QPushButton(nombre)
        hbox_botones.addWidget(boton)
        boton.clicked.connect(self.on_boton_clickeado)
   # Botón FCFS
   self.btn fcfs = QPushButton("Shortest Remaining Time")
    self.btn fcfs.clicked.connect(self.iniciar FCFS)
    # Etiqueta para el ciclo
    self.etiqueta_ciclo = QLabel("Ciclo: ---")
   self.hbox_fcfs_ciclo = QHBoxLayout()
   self.hbox_fcfs_ciclo.addWidget(self.btn_fcfs)
    self.hbox fcfs ciclo.addWidget(self.etiqueta ciclo)
   self.tabla_procesos = QTableWidget()
    self.tabla_procesos.setColumnCount(len(self.encabezados_procesos))
    self.tabla_procesos.setHorizontalHeaderLabels(self.encabezados_procesos)
```

Aquí se aprecia mas el inicio de la interfaz.

Trigger

```
def on_boton_clickeado(self):
   sender = self.sender()
   self.pausa = 0
   self.terminar = 0
   if sender.text() == "Agregar":
       proceso_nombre = chr(ord('A') + self.proceso_actual) # Convertir el índice actual a una letra mayúscula
       tiempo_llegada = str(random.randint(self.ciclo_actual, self.ciclo_actual + 5)) # Generar un tiempo de lleg
       tiempo_ejecucion = str(random.randint(1, 9)) # Generar un tiempo de ejecución aleatorio entre 5 y 10
       proceso = [proceso_nombre, tiempo_llegada, "0", "0", tiempo_ejecucion, "0", "0", "0", tiempo_ejecucion, "0"
       self.agregar_proceso(proceso)
       self.proceso_actual = (self.proceso_actual + 1) % 26 # Incrementar el índice y volver a "A" si alcanza "Z"
   if sender.text() == "Terminar"
       self.eliminar_fila_seleccionada()
   if sender.text() == "Pausar":
       self.pausar_fila_seleccionada()
   if sender.text() == "Continuar":
       self.continuar_fila_seleccionada()
```

Trigger de botón clickeado en el cual se esta esperando que se pulse un botón de los 4 que hay, y dependiendo el botón procede.

Actualizar tabla

```
def agregar_proceso(self, proceso):
    self.procesos.append(proceso)
    self.agregar_proceso_tabla(proceso) # Agregar el proceso a la tabla de procesos inmediatament

def actualizar_tabla(self, proceso):
    row_count = self.tabla_procesos.rowCount()
    self.tabla_procesos.setRowCount(row_count + 1)
    for col, valor in enumerate(proceso):
        item = QTableWidgetItem(valor)
        self.tabla_procesos.setItem(row_count, col, item)

# Agregar barra de carga en la columna "Porcentaje"

progreso = QProgressBar()
    progreso.setValue(0)

self.tabla_procesos.setCellWidget(row_count, 7, progreso)

self.tabla_procesos.sortItems(8) # Ordenar por la columna 1 (tiempo de llegada)

self.calcular_promedio()
```

Aquí se actualiza la tabla en la cual se agrega la barra de carga en la columna, y también ordena por columna los tiempos de llegada.

Lógica botones

```
def inicializar_procesos(self):
    if self.ciclo actual == 0:
        # Establecer todos los procesos en la tabla de procesos a "0":
        for i in range(self.tabla_procesos.rowCount()):
            for j in range(2, 7): # Columnas desde "Inicio" hasta "Porcentaje"
                    item = QTableWidgetItem("0")
                    self.tabla procesos.setItem(i, j, item)
           self.tabla_procesos.cellWidget(i, 7).setValue(int(0))
def eliminar_fila_seleccionada(self):
    selected items = self.tabla procesos.selectedItems() # Obtener los elementos sele
    if selected_items: # Verificar si se ha seleccionado algún elemento
       row_index = selected_items[0].row() # Obtener el índice de la fila selecciona
       self.tabla procesos.removeRow(row index) # Eliminar la fila seleccionada
def pausar fila seleccionada(self):
    selected_items = self.tabla_procesos.selectedItems() # Obtener los elementos sele
    if selected_items: # Verificar si se ha seleccionado algún elemento
        row_index = selected_items[0].row() # Obtener el índice de la fila selecciona
        self.tabla_procesos.setItem(row_index, 9, QTableWidgetItem("1"))
```

En este caso se implementan funciones para cada botón en los cuales están agregar, eliminar procesos, pausar procesos, inicializar los proceso y falta continuar pero es casi lo mismo que pausa.

Lógica principal FCFS

```
def logica_FCFS(self):
    # Ordenar la tabla "tabla_procesos" por la columna de tiempo de llegada

# Lógica específica del algoritmo FCFS
for i in range(self.tabla_procesos.rowCount()):

self.proceso = [self.tabla_procesos.item(i, j).text() for j in range(self.tabla_procesos.columnCount())]

if self.proceso[7] != self.proceso[4] and int(self.proceso[1]) <= self.ciclo_actual and self.proceso[9] != "1":

if self.proceso[7] == "0":

self.tabla_procesos.setItem(i, 2, QTableWidgetItem(str(self.ciclo_actual)))

self.actualizar_progreso(self.proceso, i)

if self.proceso[7] == self.proceso[4]:

self.tabla_procesos.setItem(i, 3, QTableWidgetItem(str(self.ciclo_actual + 1)))

break

# Conectar la señal itemSelectionChanged a la función eliminar_fila_seleccionada

# self.tabla_procesos.itemSelectionChanged.connect(self.eliminar_fila_seleccionada)

self.calcular_promedio()</pre>
```

Aquí se puede apreciar toda la lógica detrás del algoritmo FCFS

Calcular promedio

```
def calcular_promedio(self):
    proceso_numeros = []
    for i in range(self.tabla_procesos.rowCount()):
        proceso = [self.tabla_procesos.item(i, j).text() for j in range(1, 9)]
        proceso = [self.tabla_procesos.item(i, j).text() for j in range(1, 9)]
        proceso_numeros.append([int(elemento) for elemento in proceso])

# Transponer la lista para obtener las columnas

columnas = zip(*proceso_numeros)

# Calcular el promedio para cada columna

promedios = [sum(columna) / len(columna) for columna in columnas]

promedios_formateados = [format(promedio, ".2f") for promedio in promedios]

for i in range(1, len(self.encabezados_procesos)-1):

# print(self.encabezados_procesos) - 3:

# print(self.encabezados_procesos)

# print(self.encabezados_procesos[i])

porcentaje_total = (float(promedios[6])/float(promedios[3])) * 100

self.tabla_promedios.cellWidget(0, 7).setValue(int(porcentaje_total))

porcentaje_total = format(porcentaje_total, ".2f")

self.tabla_promedios.setItem(0, i, QTableWidgetItem(str(porcentaje_total))))

else:

self.tabla_promedios.setItem(0, i, QTableWidgetItem(str(promedios_formateados[i-1])))
```

Aquí se aprecia la función calcular promedio que como su nombre lo indica se utiliza para calcular el promedio de las columnas que se fueron agregando.

Conclusión

Padilla Perez Jorge Daray 216584703.

Se implementó el algoritmo SRT para la planificación de procesos en un entorno simulado utilizando PyQt5 en Python. Esta implementación ofrece una oportunidad para explorar y comprender cómo funciona el algoritmo SRT en un sistema operativo, distribuyendo equitativamente el tiempo de CPU entre los procesos activos.

Ernesto Macias Flores 221349941.

La interfaz gráfica desarrollada proporciona una plataforma interactiva para observar el progreso de los procesos en tiempo real. Al mostrar información detallada sobre cada proceso, como su tiempo de llegada, tiempo de ejecución y estado actual, la interfaz ayuda a los usuarios a comprender mejor cómo se administran los recursos del sistema durante la ejecución de múltiples tareas.

Luis Ricardo Díaz Montes 219293947.

A diferencia de otros algoritmos de planificación de procesos, como el FCFS, el algoritmo SRT el cual se parece mucho al SJF garantiza una mayor equidad en la asignación de recursos de CPU al dividir el tiempo de ejecución en pequeños intervalos para cada proceso. Esto mejora la capacidad de respuesta del sistema y reduce el tiempo de espera percibido por los usuarios, lo que resulta en una experiencia de usuario más fluida y satisfactoria.

General

el planificador SRT es una estrategia inteligente para administrar los recursos de la CPU de manera eficiente. Al priorizar los procesos más cortos, logra minimizar el tiempo de espera y mantener una respuesta ágil en sistemas multitarea. La adaptabilidad constante a las condiciones cambiantes de los procesos es su mayor fortaleza. En resumen, el planificador SRT es como un maestro de ceremonias que dirige el espectáculo, asegurando que todos los actos tengan su momento en el escenario.

Bibliografía

- 1. Tanenbaum, A. S., & Bos, H. (2015). Sistemas operativos modernos (4.ª ed.). Pearson. Sistemas Operativos Modernos de Tanenbaum (comprimido).pdf Google Drive
- 2. Silberschatz, A., Galvin, P. B., & Gagne, G. (2018). Operating System Concepts (10.ª ed.). Wiley. Operating System Concepts 10th: Abraham Silberschatz, Peter B. Galvin, and Greg Gagne: Free Download, Borrow, and Streaming: Internet Archive
- 3. Stallings, W. (2018). Operating Systems: Internals and Design Principles (9.ª ed.). Pearson. [PDF] Operating Systems: Internals and Design Principles | Semantic Scholar
- 4. Abraham, S. (2019). Operating Systems: Principles and Practice (2.ª ed.). Recursive Books.

 Operating system principles: Silberschatz, Abraham: Free Download, Borrow, and

 Streaming: Internet Archive
- 5. Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2018). Operating Systems (3.ª ed.). Pearson. Operating systems (Deitel) (3rd edition)(1).pdf Free Download PDF (kupdf.net)
- 6. Goscinski, A. M., & Brock, M. T. (2017). Cloud Computing: Principles, Systems and Applications (1.ª ed.). Springer. Cloud Computing: Principles, Systems and Applications | SpringerLink