



A5.15	M08 - APLICACIONS WEB PROFESSOR: BERNAT LLUCH	UF5 NF1-RA6a, b, c, d NF1-RA7a, c, e NF1-RA9a, b	
<i>Formularis 2 – Formulari amb taules</i>			3H
NOM:		GRUP:	

OBJECTIU

- Fer un formulari ben organitzat utilitzant taules per fer-ho.

INSTRUCCIONS / ENUNCIAT

- Fer la pàgina web que s'indica a l'apartat EXERCICI llegint TOTA l'activitat abans.

PREPARACIÓ

- Llegeix el document UF5 FonamentHTMLiFullsEstil5 - Formularis.pdf del moodle.
- Disposar d'un editor tipus Sublime o bé Visual Studio Code, etc. per facilitar l'edició de la pàgina web.

ACTIVITAT

1. Fes una pàgina web que contingui un formulari semblant als que hi ha a continuació seguint els requisits i cercant a internet tot allò que et manqui per complir els requisits. Fixa't que el contingut i estructura dels tres exemples són el mateix però per temes de "disseny", s'han fet diferent però guardant tots ells, una estructura ordenada i centrada a la pàgina.



Enviar missatge

Nom:

E-Mail:

Arxiu:

Seleccionar archivo Ningún archi...seleccionado

Imatge:

Seleccionar archivo Ningún archi...seleccionado

El tamany de l'arxiu i la imatge no pot excedir els 4 KBytes

Requereixo resposta: ☐ Sí ☐ No

Missatge

Enviar

Borrar

Enviar missatge

Nom:

E-mail:

Arxiu:

Imatge:

Seleccionar archivo Ningún archi...seleccionado

Seleccionar archivo Ningún archi...seleccionado

El tamany de l' arxiu i la imatge no pot excedir els 4KBytes.

Requereixo resposta: ☒ Sí ☐ No

Missatge

Enviar

Borrar

A les imatges mostrades HI FALTEN una sèrie de CAMPS que caldrà afegir amb el mateix disseny i condicions que s'especifiquen en els requisits.



Requisits:

- Títol de la finestra: Formulari d'enviament
- El text està en Verdana.
- Cal enviar el resultat a la teva adreça de correu quan s'envii el formulari amb el botó "Enviar"
- El color de fons de la taula és EFEFEF.
- El color de la primera fila és 306090 i la imatge de la dreta és la que s'ha descomprimit juntament amb la pràctica i s'anomena `gb_reload_s.gif`.
- Si vols que et quedi ombrejat com en un dels formularis d'exemple de dalt, caldrà que utilitzis la imatge de fons `bg_blue-whitem.gif`.
- El primer camp del formulari és un camp ocult que s'anomenarà `id`. (cerca els tipus de camp que pot haver-hi)
- El camp "missatge" té aproximadament 45 columnes i 5 files.
- Quan es premi el botó "Seleccionar archivo", es navegarà pel dispositiu de l'usuari per tal que aquest pugui seleccionar l'arxiu que vol adjuntar.
- Quan es premi "Enviar", serà quan el formulari s'enviarà mitjançant el mètode GET.
- Abans d'enviar-lo, però, tingues en compte que el camp del correu electrònic és obligatori i ha de tenir el format de correu electrònic i, si no, no es pot enviar el formulari. (Això es fa amb una de les propietats de l'imput del correu electrònic)

Camps a afegir:

Respectant el disseny de tot el formulari i amb imaginació, has d'afegir els següents camps amb les següents particularitats:

Tots els següents camps són **obligatoris**

- Usuari → Aquí l'usuari indicaria el seu nick amb un màxim de 8 caràcters.
- Contrasenya → Serà de tipus password i, per tant, no es veurà el que s'escriu. I a la definició de les propietats hi haurà de constar el següent:

```
<input bl, bla, bla id="psswd">
```

- Repetició de la contrasenya → Aquest camp serà igual que l'anterior i, servirà per comprovar que la contrasenya és igual que la que s'ha posat al camp "Contrasenya" per això, caldrà que a la definició de les propietats hi consti:

```
<input bl, bla, bla id="confpsswd"> i a les característiques del "form", hi posis el següent: <form bla, bla, bla onsubmit="return validar();">
```

- ... i en el <head> de la pàgina, hi hauràs de copiar el següent:

```
<script type="text/javascript">
    function validar(){
        var psswd=document.getElementById("psswd").value;
        var confpsswd=document.getElementById("confpsswd").value;
        if(psswd==confpsswd){
            return true;
        }
        else{

            alert("No coincideix");
            return false;
        }
    }
</script>
```



- Quins jocs t'interessen? → Aquest/s camp/s és un conjunt de quatre `checkBox` on l'usuari haurà de seleccionar un o més jocs dels quatre que se li proposen tot fent "check" en els que li interessin. Recorda que tots els camps són obligatoris i, per tant, caldrà que se'n seleccioni un com a mínim.

LLIURAMENT

- Has de guardar la pàgina com a M8UF5AC15_acognom.htm i amb la carpeta necessària per posar-hi les imatges.
- En cas que el nom de l'arxiu sigui incorrecte es qualificarà l'exercici amb un 1.

AVALUACIÓ

L'avaluació d'aquesta pràctica és de FET o NO FET.