SI Evaluación 2 Final Impreso el 22 de febrero de 2017

		Ę]
	†	Ŀ	7
	7	i	ţ

Apellidos:	
Nombre:	
Fecha:	Grupo:

1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	
26	27	28			

Instrucciones generales para las preguntas cerradas:

- No se tendrán en cuenta anotaciones fuera de la tabla de respuestas.
- Todas las preguntas tienen el mismo valor.
- Hay una, y sólo una, respuesta correcta en cada pregunta.
- Responde solo a aquellas preguntas de las que estés seguro. Una respuesta incorrecta resta un tercio del valor de una respuesta acertada, pero una pregunta sin responder no resta puntos.
- Escribe la respuesta con letras MAYÚSCULAS. Para cambiar la respuesta, tacha y escribe la nueva respuesta.

Instrucciones generales para las preguntas abiertas:

- Es necesario responder a la pregunta y justificar dicha respuesta.
- Todas las preguntas tienen el mismo valor.

Puntuación:

- \blacksquare La parte tipo test es un 60 % de la nota.
- \blacksquare La parte de preguntas abiertas es un 40 % de la nota.
- Se necesita un mínimo de 3,5 en cada parte del examen para que hagan media.

SI-Evaluacion2-Final-A.tex 1/5

SI Evaluación 2 Final Impreso el 22 de febrero de 2017

- 1. Una persona que extrae y analiza los datos que se transmiten por una línea de comunicación es un
 - a) DoS
 - b) Sniffer
 - c) Hacker
 - d) Phreaker
- Un sistema capaz de detectar usuarios y contraseñas, ya sean contraseñas para el sistema local o para sistemas accedidos remotos, es un
 - a) Spoofing
 - b) Phreaker
 - c) Sniffer
 - d) Keylogger
- 3. Cuando un servicio informático (por ejemplo, una web) es imitado por otro para hacerse pasar por el servicio original, se esta utilizando
 - a) Spoofing
 - b) Spamming
 - c) Dos
 - d) Phishing
- 4. Un adware
 - a) Es un virus, pero no un troyano
 - b) Muestra mensajes al usuario
 - c) Es un virus, del tipo troyano
 - d) Es indetectable por el usuario
- 5. Es spyware
 - a) Todos los adware
 - b) Todos los keyloggers
 - c) Todos los virus
 - d) Todos los spoofing
- 6. Un malware que modifica otros ficheros ejecutables para que contengan copias del malware es un
 - a) Adware
 - b) Hoax
 - c) Troyano
 - d) Virus
- 7. Un malware que se propaga, pero sin modificar otros ficheros ejecutables, es un
 - a) Gusano
 - b) Virus
 - c) Troyano
 - d) Hoax
- 8. El payload
 - a) Es la función maliciosa de un malware
 - b) Es un sinónimo de adware
 - c) Es un sinónimo de spyware
 - d) Es el sistema de propagación de un malware

- 9. La llamada a casa de un malware
 - a) Puede evitarse instalando un firewall con NAT
 - b) Se usa para instalar un rootkit
 - c) Se usa para comunicar datos privados del usuario, o modificar el payload
 - d) Se usa para infectar a nuevos sistemas
- 10. Un troyano se caracteriza porque
 - a) Roba contraseñas, especialmente de cuentas de banco
 - b) Se instala a través de spam
 - c) Instala un keylogger
 - d) El usuario colabora en su instalación en el sistema
- 11. La ingeniería social
 - a) Se utiliza para hacer sniffing
 - b) Consiste en manipular sistemas biométricos de autentificación
 - c) Se basa en el comportamiento social usual de las personas
 - d) Encuentra formas de construir contraseñas que las personas puedan recordar fácilmente
- 12. Un mensaje en el que se da una noticia impactante, pero de baja credibilidad, es un
 - a) Troyano
 - b) Phishing
 - c) Spam
 - d) Hoax
- 13. Las actualizaciones de software
 - a) Son importantes para la seguridad, ya que pueden arreglar vulnerabilidades
 - b) No son importantes para la seguridad, pero sí para el usuario, ya que añaden nuevas funcionalidades
 - No son importantes para la seguridad, excepto la del antivirus
 - d) Deben retrasarse lo más posible, porque son una fuente de troyanos (excepto la actualización del antivirus)
- 14. Las actividades del ______ se orientan a perjudicar al atacado, y a veces a obtener algún provecho de ello
 - a) Samurai
 - b) Hacker
 - c) Nerd
 - d) Cracker
- 15. Desde el punto de vista del atacante, un ataque de diccionario es una alternativa a
 - a) Denial of service
 - b) Fuerza bruta
 - c) Code injection
 - d) Flooding

SI-Evaluacion2-Final-A.tex

16. Un rootkit

- a) Permite que el atacante se conecte a la máquina infectada
- b) Modifica el sistema operativo para ocultar la presencia del malware
- c) Se comunica con un servidor de internet, de forma que cede el control del sistema infectado al atacante
- d) Es un exploit para conseguir privilegios de administrador

17. Una botnet

- a) Es un conjunto de ordenadores ejecutando un antivirus que aisla una red interna de Internet
- Es un conjunto de ordenadores protegidos por el mismo antivirus
- c) Es un conjunto de ordenadores realizando un DoS
- d) Es un conjunto de ordenadores infectados por un malware, y controlados por el atacante

18. Los ataques de code injection se caracterizan por

- a) Aprovechar vulnerabilidades de los programas o servicios para que ejecuten un código elegido por el atacante
- b) Propagarse como un troyano
- c) Propagarse como un gusano
- d) Provocar una denegación de servicio (DOS)

19. El antivirus puede ejecutarse

- a) Al vuelo y a demanda
- b) A demanda
- c) Al vuelo, a demanda, antes de la carga del sistema operativo y antes del arranque BIOS
- d) Al vuelo, a demanda y antes de la carga del sistema operativo

20. La criptografía híbrida

- a) Mezcla encriptación y firma
- b) Mezcla claves públicas y privadas
- c) Mezcla métodos simétricos y asimétricos
- d) Mezcla métodos de sustitución y transposición

21. En un sistema de clave simétrica

- a) Es un problema el intercambio de claves, ya que si un tercero intercepta la clave puede cambiar las firmas electrónicas
- b) No es posible desencriptar sin la clave privada
- c) No es un problema el intercambio de claves, ya que si un tercero intercepta la clave no puede desencriptar los envíos
- d) No es posible realizar firma electrónica

22. Son funciones resumen

- a) MD5, GPL
- b) SHA1, PKI
- c) PKI, MD5
- d) MD5, SHA1

- 23. La desventaja de un sistema de clave asimétrica respecto de uno con clave simétrica es que
 - a) Es más lento, por el tiempo de proceso
 - b) Es menos seguro, porque es una tecnología más antigua
 - c) Es menos seguro, porque las claves son más cortas
 - d) Es menos seguro el intercambio de claves
- 24. En una comunicación se comienza utilizando una clave asimétrica para intercambiar una clave simétrica. Esto se hace para
 - a) Aumentar el objetivo de "no repudio"
 - b) Ahorrar tiempo de proceso, ya que las claves simétricas son más difíciles de computar
 - c) Ahorrar tiempo de proceso, ya que las claves asimétricas son más difíciles de computar
 - d) Aumentar la confidencialidad
- $25.\ {\rm En}$ un sistema de criptografía híbrida, como el estudiado en clase
 - a) Una de las partes inventa sobre la marcha una clave pública
 - b) Una de las partes inventa sobre la marcha un par de claves (pública y privada)
 - c) Una de las partes inventa sobre la marcha una clave simétrica
 - d) Una de las partes inventa sobre la marcha una clave privada

26. El "Cifrado del César" es

- a) Criptografía simétrica, porque se usa la misma clave para cifrar y descifrar
- b) Criptografía estadística, porque se necesitan probar varias posibilidades
- c) Criptografía híbrida, porque mezcla métodos manuales y automáticos
- d) Criptografía asimétrica, porque se usa distinto algoritmo para cifrar que para descifrar

27. La autenticación consiste en

- a) firmar un documento
- b) verificar la identidad de un usuario
- c) otorgar permisos a cierto usuario
- d) usar métodos biométricos

28. En una comunicación HTTPS

- a) Solo puede haber un certificado, que es el que el servidor envía al cliente
- b) No hay certificados con claves públicas, ya que se usa criptografía asimétrica
- c) No hay certificados con claves públicas, ya que se usa criptografía híbrida
- d) El servidor podría requerir también un certificado del usuario, aunque no es común

SI-Evaluacion 2-Final-A.tex $4\ /\ 5$ SI Evaluación 2 Final Impreso el 22 de febrero de 2017

31. Describe qué pasos realiza un navegador web para decidir que una conexión https es segura

SI-Evaluacion 2-Final-A.tex $5\ /\ 5$