

## **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES: TAREA INTEGRADORA 3**

**Vicuña Gloria Vanesa y Jojoa Erazo Jorge Eduardo.**

**Universidad Icesi, Facultad de Ingeniería, Departamento de TIC, Algoritmos y programación 2.**

**Santiago de Cali, 5 de diciembre del 2021**

### **Lista de Requerimientos:**

**RF1:** Registrar a un nuevo jugador. Permite al usuario ingresar su nombre o apodo para registrarse en el programa.

**RF2:** Mostrar preguntas aleatorias. El programa muestra preguntas aritméticas aleatorias compuestas por dos números y un operador.

**RF3:** Mostrar el contador de tiempo durante el juego. Durante el desarrollo de cada pregunta, el programa debe indicar cuantos segundos hacen falta para que el juego termine.

**RF4:** Calcular el puntaje del jugador. El puntaje se debe sumar en 10 puntos si el usuario acierta o se debe restar en 10 puntos si el usuario falla.

**RF5:** Mostrar el puntaje del jugador. El usuario puede ver su puntaje parcial y final durante el desarrollo y el final de la partida.

**RF6:** Presentar los cinco mejores puntajes de las partidas. El programa enseña los cinco puntajes más altos de las partidas que uno o varios usuarios han obtenido.

**RF7:** Buscar la posición de cada jugador. El usuario selecciona el nombre del jugador que quiere buscar y obtendrá su posición y puntaje.

**RF8:** Eliminar un puntaje del marcador. El usuario selecciona el nombre del jugador cuyo puntaje quiere eliminar y el programa eliminará su puntaje del marcador.