

Jorge Eduardo Fermino Oliveira Silva, RA
074126

Instituto de Computação
Universidade Estadual de Campinas
Campinas 8 de dezembro de 2021

Instruções de compilação

- Para compilar os programas eu usei os comandos:

```
gcc -Wall -o clipow_exe clipow.c str_clipow.c wrapper.c writen.c readline.c
```

e

```
gcc -Wall -o srvpow_exe srvpow.c tcp_listen.c wrapper.c writen.c str_pow.c
```

- Para rodar o servidor é necessário estar no modo root

```
sudo su
```

- depois de entrar no modo root, para executar o servidor, use o comando:

```
./srvpow_exe
```

- para executar o cliente, é preciso saber o IP do servidor. Use o IP do servidor como argumento do comando

```
./clipow_exe <server_IP>
```

Observações

O servidor não guarda o resultado.

Só é possível jogar contra o servidor.

O servidor é independente de protocolo.

Imagens

As imagens ficaram em ordem inversa.

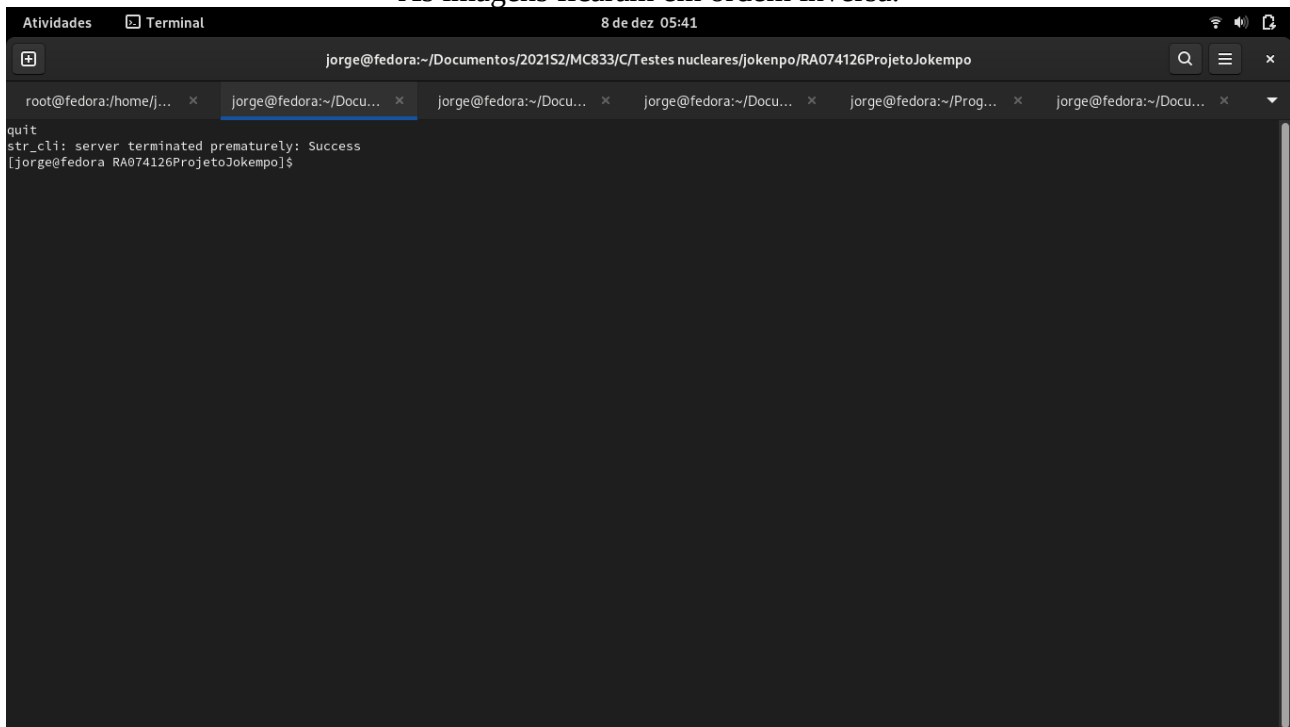


Figura 1

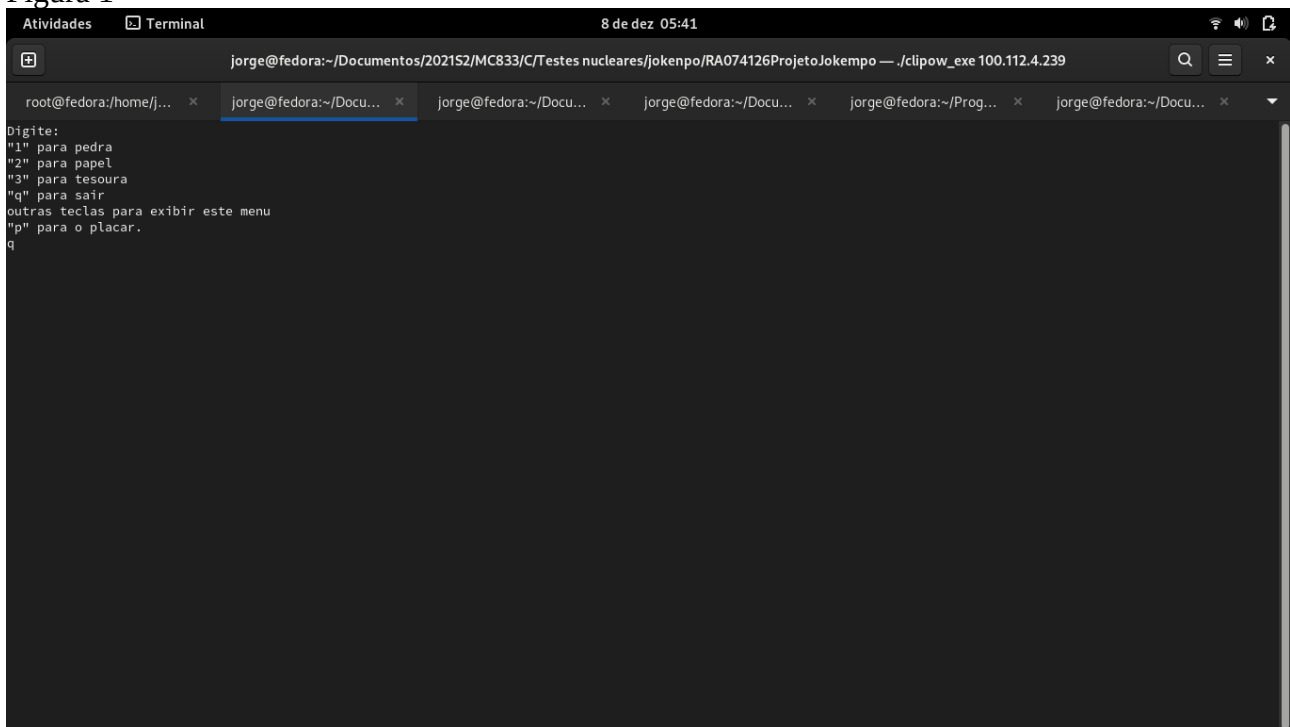


Figura 2

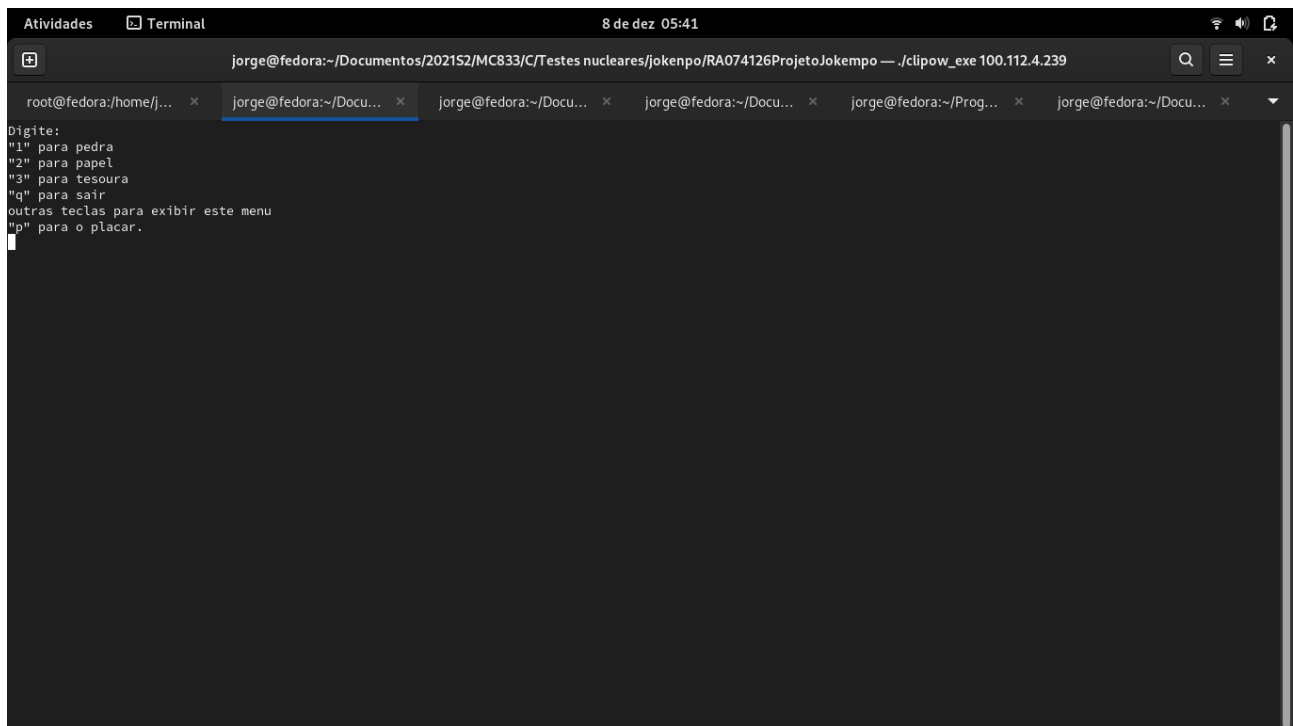


Figura 3

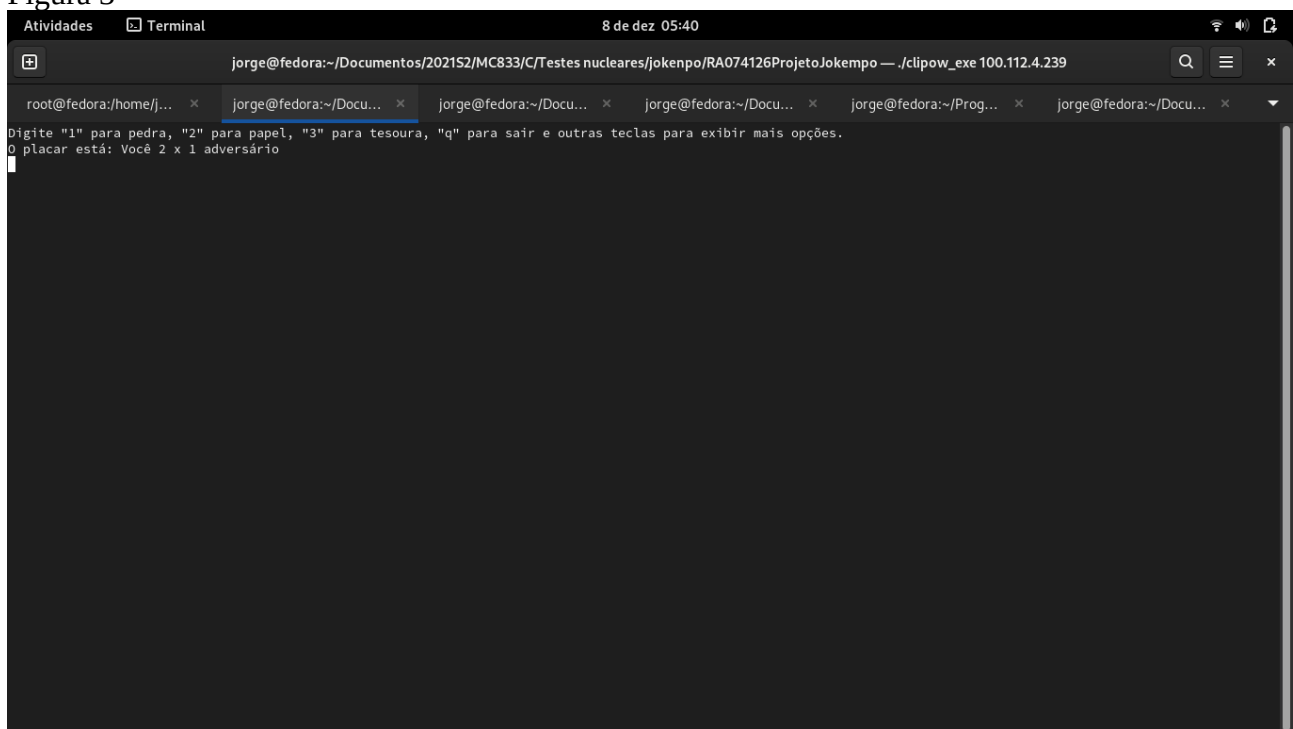


Figura 4

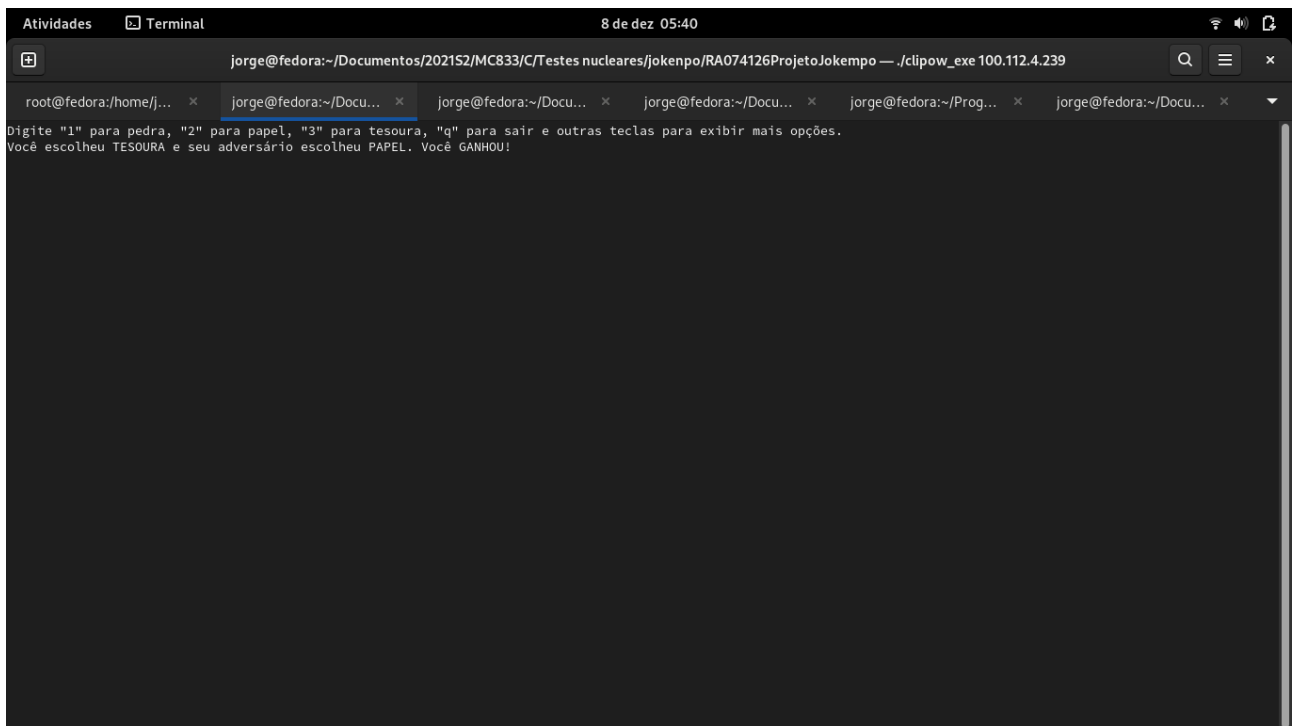


Figura 5

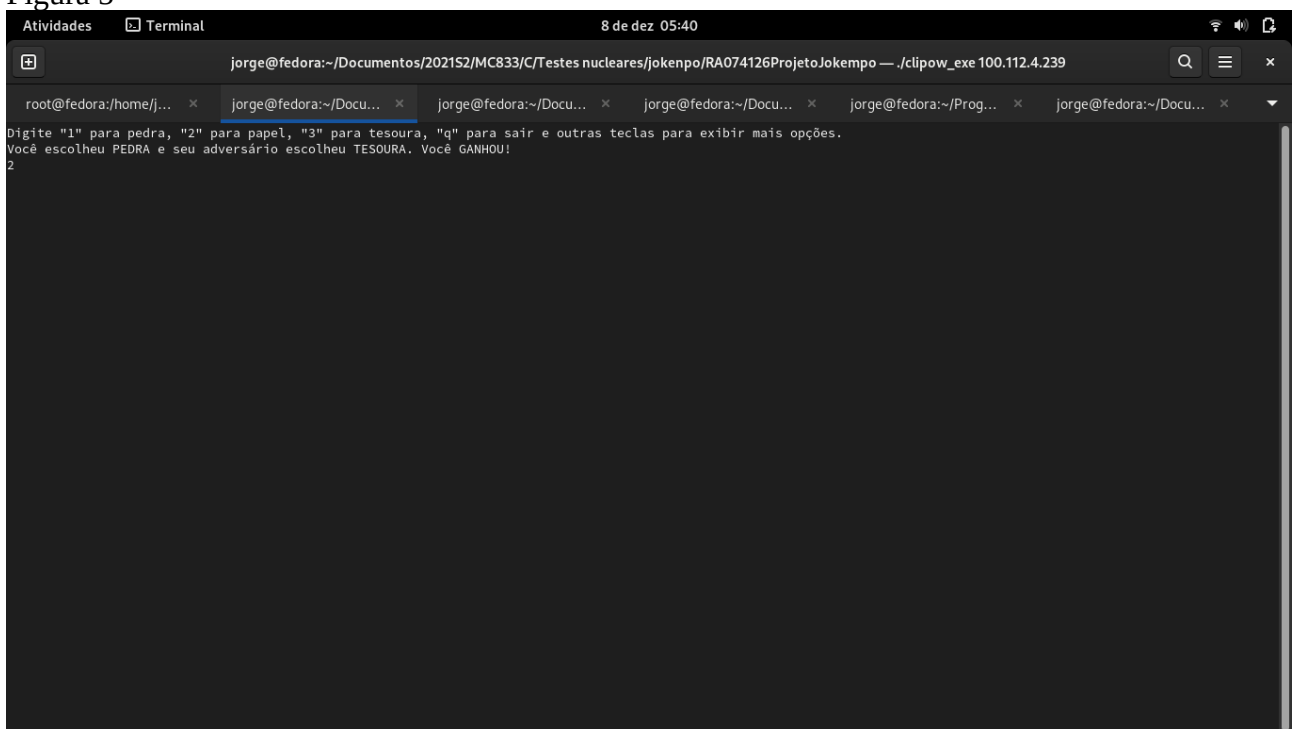


Figura 6

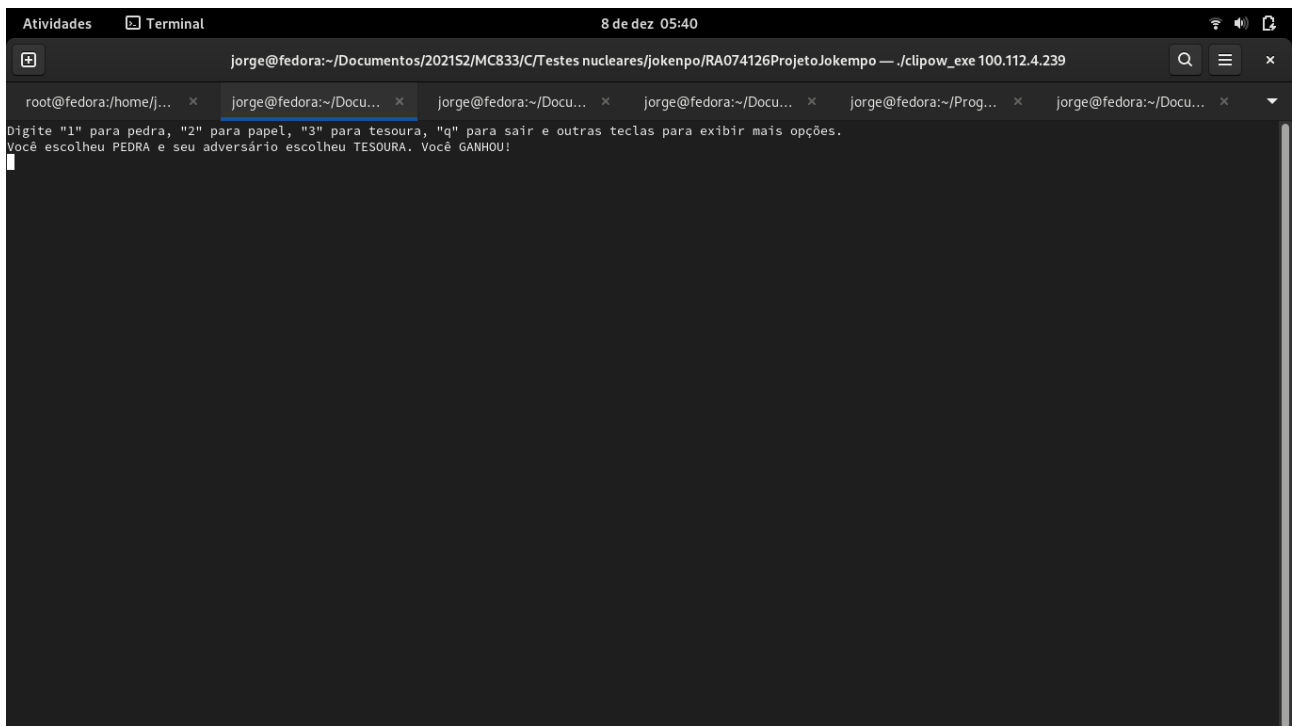


Figura 7

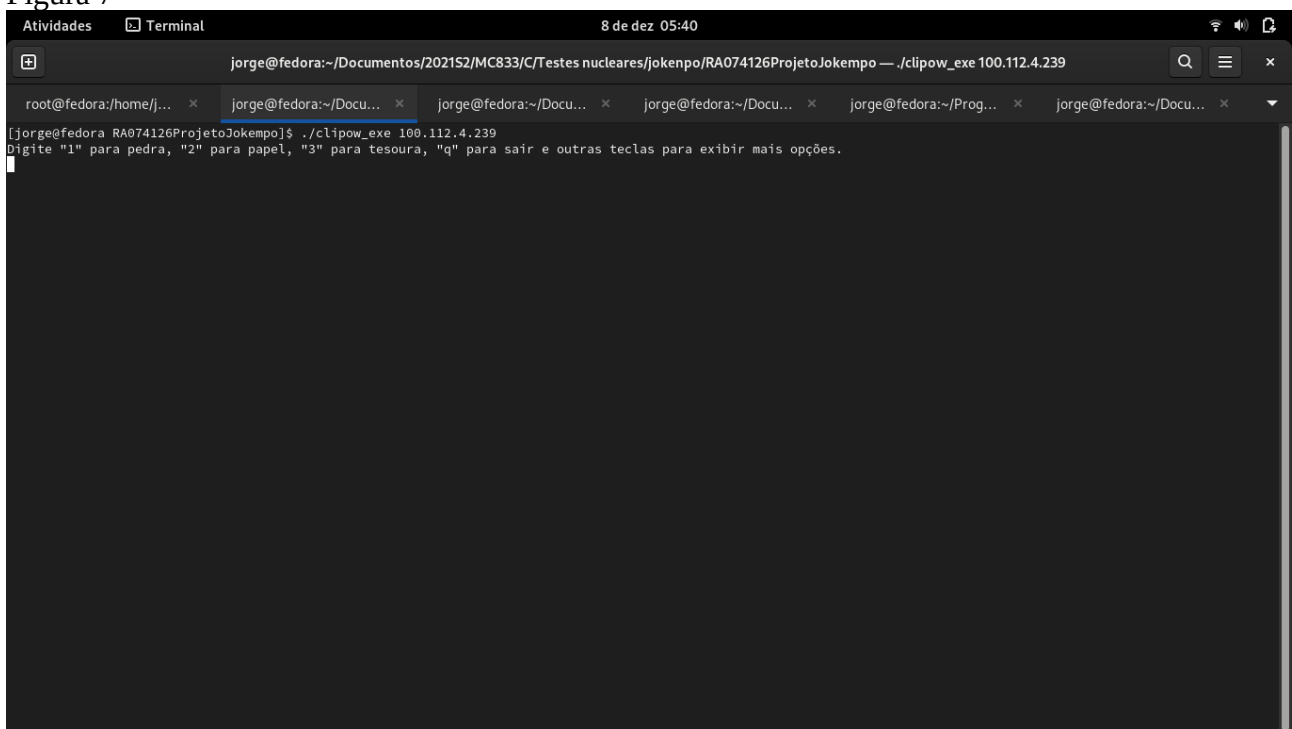


Figura 8

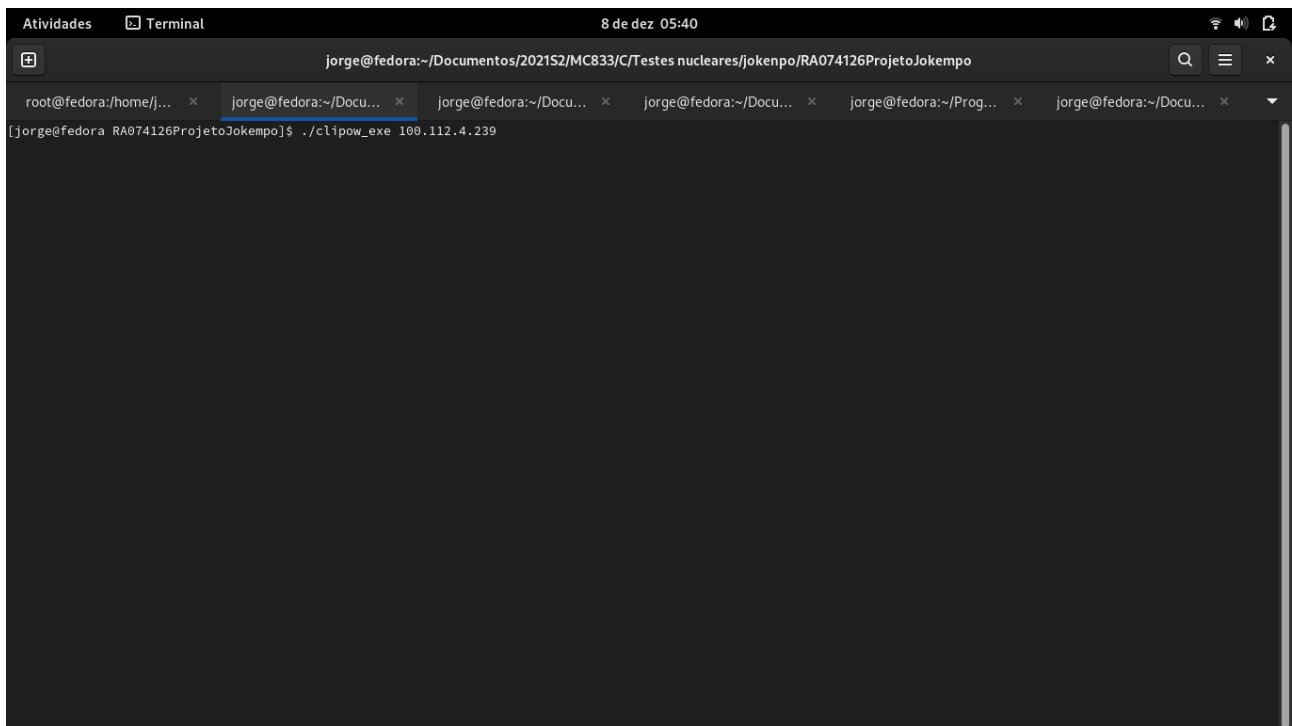


Figura 9

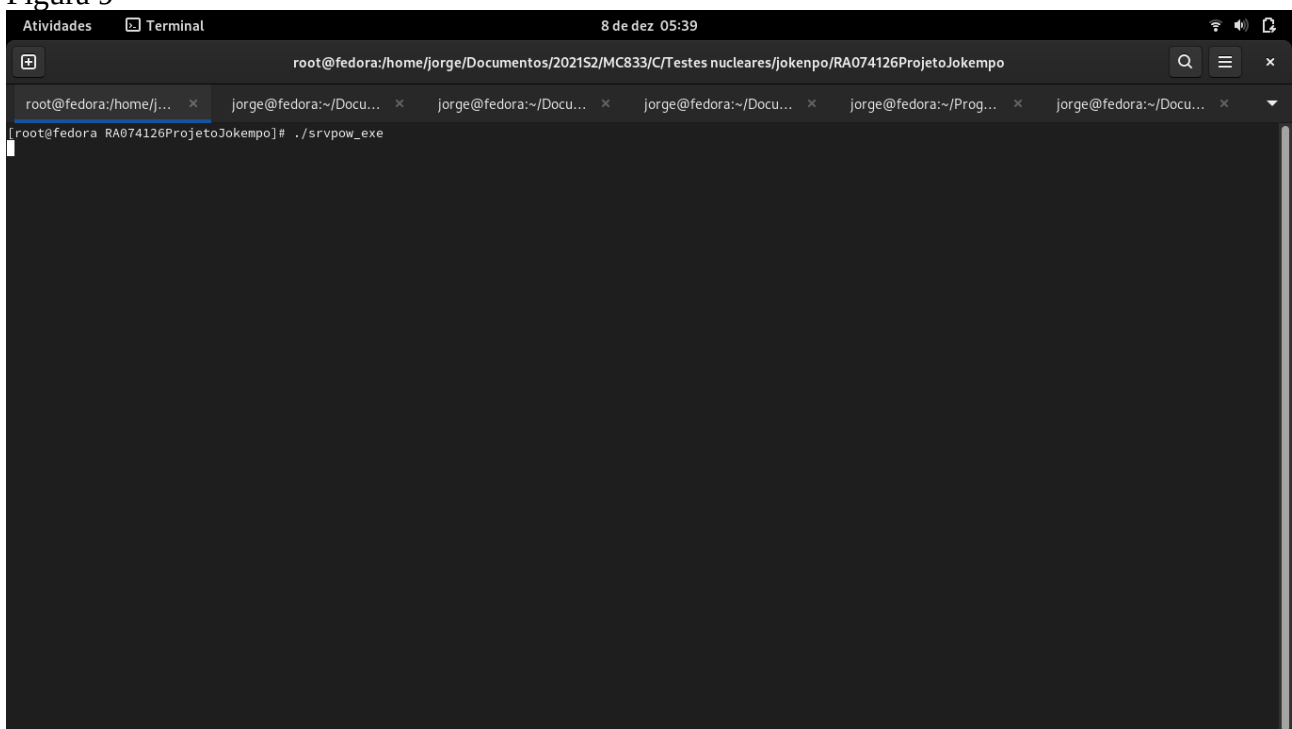


Figura 10