

Materia: Programación Web

Alumno: Chocobar Jorge Emiliano

Legajo: 44595

# Aplicación: Cine Atlas

### Objetivos y Metas del sistema

Mi aplicación consiste en un sistema que tiene una parte Backend creada con Node js y Express conectado a una DB Mysql y una parte frontend desarrollada en React. El objetivo de este sistema es poder ingresar, listar, eliminar y modificar las filas de una tabla de películas de mi base de datos, desde mi frontend. Con el fin de poder lograrlo decidí trabajar con dos módulos: en uno de ellos por medio de un formulario ingreso los datos de una pelicula a mi DB y con el otro extraigo los datos de mi DB y los muestro en mi frontend para poder llevar a cabo las tareas de eliminar y modificar.

### Requisitos Funcionales

A continuación se realizará una descripción de los requisitos funcionales presentes en mi sistema:

### Operaciones CRUD

Crear: Permitir a los usuarios agregar nuevas películas a la base de datos.

Leer: Mostrar la lista de películas disponibles.

Actualizar: Permitir a los usuarios editar la información de las películas existentes.

Eliminar: Permitir a los usuarios eliminar películas de la base de datos.

# • Interfaz de Usuario Amigable

Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para realizar las operaciones CRUD.

### Alertas y Confirmaciones

Mostrar mensajes de éxito o error después de realizar operaciones como agregar, editar o eliminar películas.

#### Validación de Datos

Validar la entrada de datos para asegurar que la información proporcionada sea correcta y cumpla con los requisitos.

# Manejo de Errores

Proporcionar mensajes de error claros y orientados al usuario en caso de que ocurran problemas.

#### Historial de Actividades

Mantener un historial de actividades para realizar un seguimiento de las acciones realizadas por los usuarios.

#### Documentación

Proporcionar documentación clara sobre cómo utilizar la aplicación, incluidas las funciones y posibles problemas comunes.

#### Historia de Usuario

A continuación se realizará una descripción de las historias de usuarios presentes en mi sistema:

# Agregar Película

Como usuario, quiero poder agregar una nueva película proporcionando información como título, categoría, director y año.

#### Ver Lista de Películas

Como usuario, quiero poder ver la lista de todas las películas disponibles en la aplicación.

#### Editar Información de Película

Como usuario, quiero poder editar la información de una película existente, como su título, categoría, director o año.

#### Eliminar Película

Como usuario, quiero poder eliminar una película de la lista.

#### Validación de Datos

Como usuario, quiero recibir mensajes claros de validación si intento agregar o editar una película con información incorrecta o incompleta.

### Mensajes de Confirmación

Como usuario, quiero recibir mensajes de confirmación después de realizar acciones como agregar, editar o eliminar una película.

#### Historial de Actividades

Como usuario, quiero poder ver un historial de las acciones que he realizado en la aplicación.

# Ayuda y Documentación

Como usuario, quiero poder acceder a información de ayuda y documentación para comprender cómo utilizar la aplicación y resolver problemas.

Casos de Uso

A continuación se realizará una descripción de los casos de uso

presentes en mi sistema:

• CU: Agregar Películas

Actor Principal: Usuario

Flujo Principal:

1. El usuario accede a la sección de agregar películas.

2. Completa el formulario con la información de la película.

3. Confirma la adición de la película.

Escenario Alternativo (Campos Incompletos):

1. Después de completar el formulario, el usuario intenta

confirmar la adición sin haber llenado todos los campos

requeridos.

2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que

algunos campos obligatorios no han sido completados.

3. El sistema resalta los campos no completados para que el

usuario pueda identificar fácilmente cuáles deben ser

llenados.

4. El usuario completa los campos faltantes y vuelve a intentar

confirmar la adición.

7

5. El sistema procede a agregar la película después de que todos los campos obligatorios han sido proporcionados.

• CU: Listar de Películas

Actor Principal: Usuario

### Flujo Principal:

1. El usuario accede a la sección de lista de películas.

2. Visualiza la lista completa de películas.

• Eliminar Película

Actor Principal: Usuario

Flujo Principal:

1. El usuario accede a la sección de lista de películas.

2. Selecciona el botón de la película que desea eliminar.

3. Confirma la eliminación.

#### Editar Película

Actor Principal: Usuario

Flujo Principal:

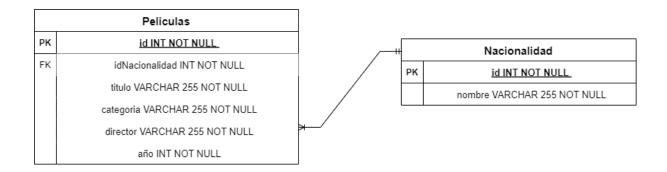
- 1. El usuario accede a la sección de lista de películas.
- 2. Selecciona el botón de la película que desea editar.
- 3. Modifica la información de la película.
- 4. Confirma la edición.

# Escenario Alternativo (Cancelar Modificación):

- 1. Después de seleccionar una película para modificar, el usuario decide que no desea realizar cambios.
- 2. El usuario presiona el botón "Cancelar" en lugar de confirmar la modificación.
- El sistema cancela la operación de modificación y vuelve a la pantalla principal de películas sin realizar cambios en la base de datos.

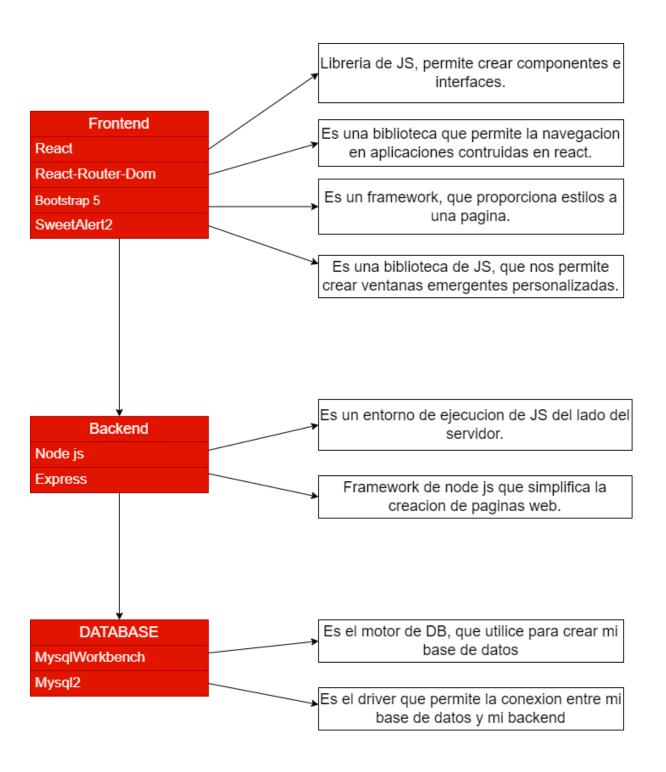
#### Modelo Relacional

A la hora de describir las estructuras de datos de mi sistema, lo más específico que encuentro es el modelo relacional, hay que tener en cuenta que en mi base de datos (llamada cine) trabajó con dos tablas denominadas Películas y Nacionalidad, teniendo en cuenta que una película puede pertenecer sólo a un país y un país puede contener más de una película. Esto se puede observar en el frontend en las operaciones de Insertar y modificar Películas.



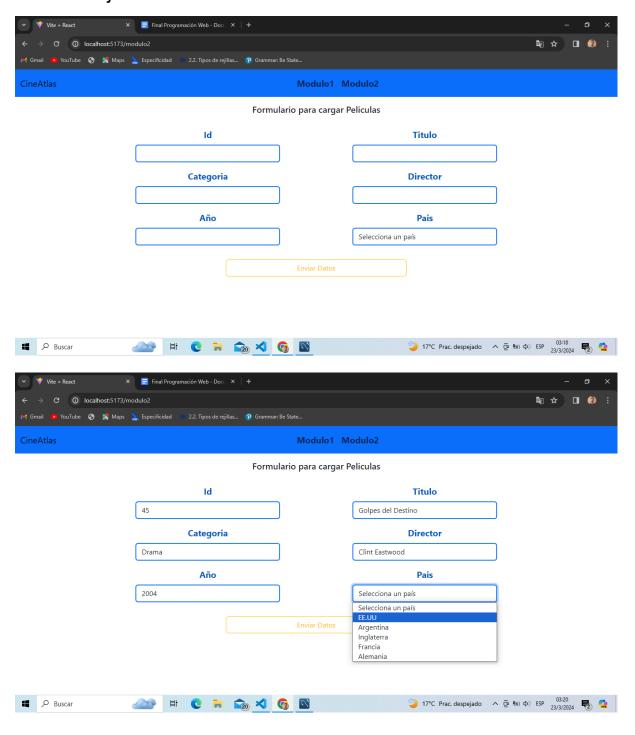
# Arquitectura del Sistema

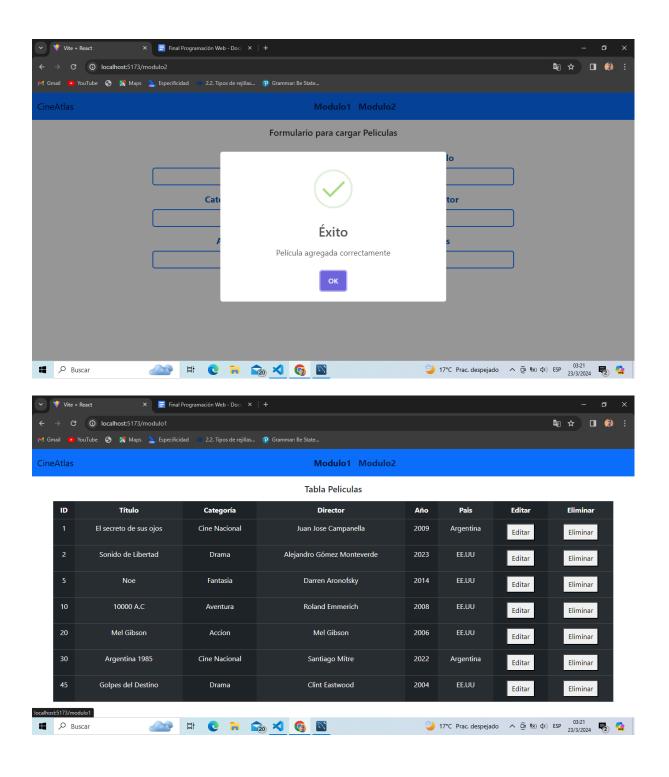
A continuación se describe por medio de un gráfico los lenguajes de programación, frameworks y todo tipo de herramientas utilizadas para crear mi aplicación.



# Capturas de Pantalla

A continuación se adjuntan capturas de pantallas de la aplicación terminada junto con sus finalidades.





#### Conclusión

La aplicación considero que es buena porque es simple, su código se entiende y funcionan las 4 operaciones de CRUD sin generar ningún tipo de error, sin embargo debo decir que se le puede agregar muchas funcionalidades más.