

ADMINISTRACION DE BASE DE DATOS

Grupo 6.1G Agosto-Diciembre 2022

RUBRICA DE EVALUACIÓN DE PROYECTO

ALUMNO:

NOMBRE DE LA APLICACIÓN:

DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN:

Jorge Fabian Liñan Alcala

Pokedex

Permite registrar Pokémon

CRITERIOS	PUNTAJE MÁXIMO	PUNTAJE ASIGNADO POR EL ALUMNO	PUNTAJE ASIGNADO POR EL DOCENTE
CONTENIDOS:	50		
<input type="checkbox"/> La aplicación realiza el proceso de agregar nuevos objetos.	15	15	
<input type="checkbox"/> La aplicación realiza el proceso de eliminar objetos.	10	10	
<input type="checkbox"/> La aplicación utiliza por lo menos 2 procedimientos almacenados	20	20	
<input type="checkbox"/> La aplicación muestra la lista de objetos existentes.	5	5	
ORGANIZACIÓN Y FUNCIONALIDAD:	20		
<input type="checkbox"/> Contiene una temática bien definida.	5	3	
<input type="checkbox"/> Contiene una ventana con varios user control.	5	5	
<input type="checkbox"/> Buena distribución de los elementos.	5	2	
<input type="checkbox"/> Navegación sencilla e intuitiva.	5	4	
DISEÑO:	10		
<input type="checkbox"/> Colores adecuados al tema y con una combinación adecuada.	5	3	
<input type="checkbox"/> Goza de una calidad de lenguaje y sin errores ortográficos o gramaticales.	5	3	
OTROS:	40		
<input type="checkbox"/> El diseño y código es una copia del proyecto de otro alumno.	-70	0	
<input type="checkbox"/> El diseño y/o tema es de un proyecto ya realizado en la materia de taller de base de datos.	-70	0	
<input type="checkbox"/> Documenta la definición de la base de datos	10	0	
<input type="checkbox"/> Realiza la validación de los datos de entrada.	10	8	
<input type="checkbox"/> Diseña la base de datos con al menos 3 campos	10	10	
<input type="checkbox"/> Contiene al menos 15 registros con información clara y definida de acuerdo al tema seleccionado	10	10	
EVALUACIÓN:	120	98	

OBSERVACIONES:
