

## Tabla de contenido

Ejercicio 1 .....	1
Ejercicio 2 .....	1
Ejercicio 3 .....	2
Conclusiones.....	2
Bibliografía y Fuentes consultadas .....	3

### Ejercicio 1

Explica de forma concisa y clara el subsistema “Motor de renderizado” de la estructura de ejecución de un navegador. Especifica los utilizados actualmente por los navegadores principales.

El motor de renderizado es una parte del software de un navegador web que se encarga de procesar el código escrito en HTML, CSS y JavaScript para representar en la pantalla de un dispositivo el contenido de una página web y hacer que los usuarios puedan interactuar con ella si hay posibilidad de ello.

Los motores de renderizado usados en la actualidad son:

- Blink, usado por Google Chrome, Microsoft Edge, Opera, Brave... Surgió como una bifurcación del proyecto WebKit.
- Webkit, es la base que utiliza Safari, aunque también tienen motor de JavaScript (Nitro)
- Gecko, desarrollado y empleado por Mozilla Firefox.

### Ejercicio 2

Declara seis variables utilizando nombres acordes a su contenido:

- el precio de una sola rosa (8) y el número de rosas que tienes (70)
- el precio de un solo lirio (10) y el número de lirios que tienes (50)
- el precio de un solo tulipán (2) y la cantidad de tulipanes que tienes (120)
  - a) Ahora declara tres variables, una para cada una de las rosas, lirios y tulipanes que tienes, en las que colocas su precio total. Inserta los valores correspondientes en las variables utilizando las variables declaradas en el paso anterior.
  - b) Finalmente, declara una variable en la que almacenes el precio de todas tus flores (nuevamente, usa las variables anteriores para la inicialización). Muestra toda la información del inventario en la consola de la siguiente forma:  
Rosa: precio unitario: 8, cantidad: 70, valor: 560  
Lirio: precio unitario: 10, cantidad: 50, valor: 500  
Tulipán: precio unitario: 2, cantidad: 120, valor: 240  
Total: 1300

## Ejercicio 3

### Uso de "var" en JavaScript

1. Define una variable saludo="Hola" como variable local dentro de una función saludar() que muestre una ventana emergente con el valor de la variable saludo
  - Invoca la función
  - Muestra la variable desde fuera de la función mediante un window.alert
2. Define una variable global despedida=" Adiós" fuera de una función despedir() que muestre una ventana emergente con el valor de la variable despedida.
  - Invoca la función
  - Muestra la variable desde fuera de la función
3. Define dos variables con el mismo nombre y distinto valor: una fuera y otra dentro de una función ámbito() que muestre un window.alert de la misma. Muestra el valor de las dos mediante window.alert e invocando a la función.
4. Declara y define una variable global. Redefínela dentro de una función que la muestre mediante un window.alert. Muestra el valor de la variable mediante window.alert e invocando a la función.
5. Averigua qué son las variables automáticamente globales. Pon un ejemplo.

Son aquellas variables que se declaran sin var, let o const delante del nombre, lo que hace que se vuelvan automáticamente globales, como su nombre indica, incluso estando fuera de las funciones. Esto puede ser arriesgado, ya que estas pueden ser modificadas sin nuestro conocimiento.

```
miVariableAutomaticamenteGlobal = "Soy una variable global automática";
```

```
function ejemploVariableAutomaticamenteGlobal() {  
  
    console.log(miVariableAutomaticamenteGlobal); dentro de la función  
}
```

```
ejemplo();  
console.log(miVariableAutomaticamenteGlobal);
```

La variable es accesible tanto fuera de la función como dentro sin dar errores.

## Conclusiones

Sin el motor de renderizado de los navegadores web sería imposible poder visualizar cualquier página, sitio o aplicación web ya que su función es la de traducir el código para que sea visible para el usuario.

Hay que tener cuidado en la declaración de las variables, ya que dependerán de su ámbito de uso lo que definirá cómo las declaramos y dónde las declaramos. Si no

tenemos en cuenta el lugar y el modo de la declaración de lugares puede dar lugar a errores y confusiones dentro del código

### Bibliografía y Fuentes consultadas

- Tecnologías para desarrolladores web / Guía de JavaScript / Introducción / Gramática y Tipos  
[https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar\\_and\\_types](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types)
- Definición de Motor de renderizado web  
[https://www.alegsa.com.ar/Dic/motor\\_de\\_renderizado\\_web.php#gsc.tab=0](https://www.alegsa.com.ar/Dic/motor_de_renderizado_web.php#gsc.tab=0)
- Global variables in JavaScript  
<https://masteringjs.io/>