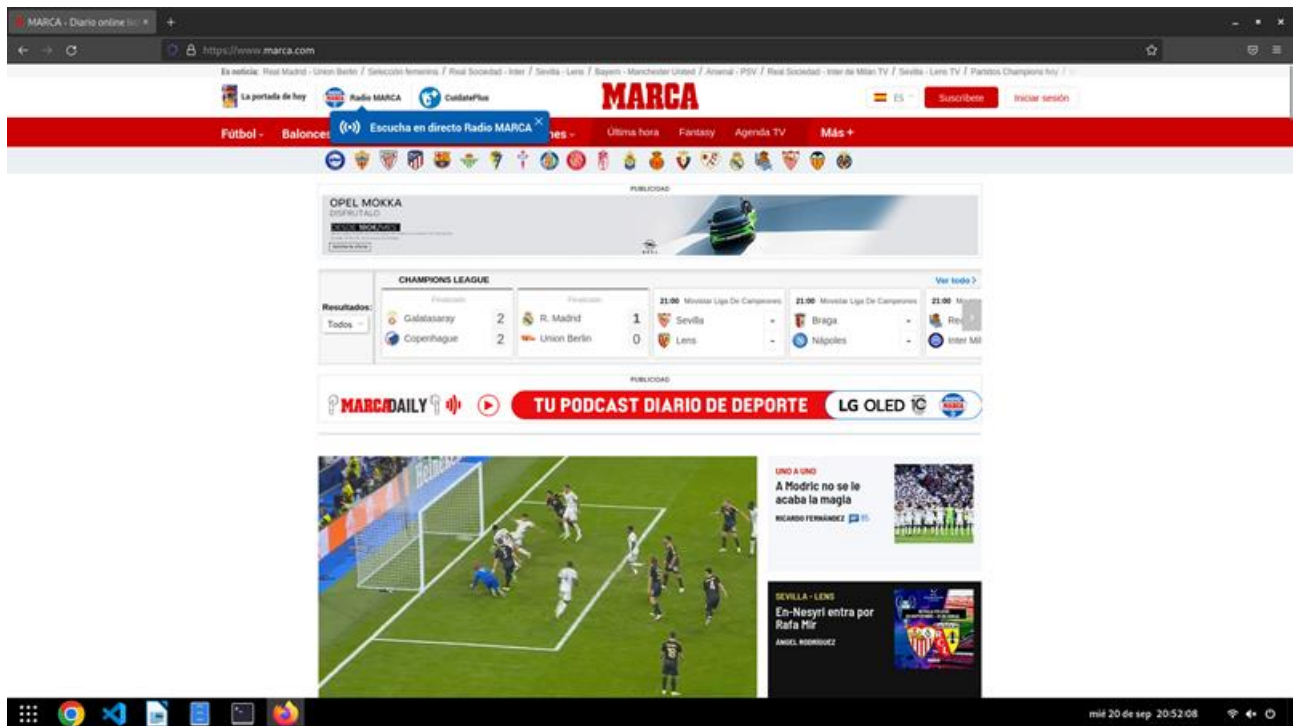


**Investigar y realiza como un pequeño manual explicando de qué forma se puede depurar un script en los navegadores.**

### En Mozilla Firefox:

Para depurar un script en Mozilla Firefox, primero has de dirigirte a una página que quieras depurar (en mi caso es Marca porque soy futbolero):



Acto seguido, como segundo paso, tenemos que pulsar la tecla F12 para abrir el panel de desarrolladores.

Una vez abierto el panel, nos dirigimos a la consola y una vez ahí ya podemos ver los errores

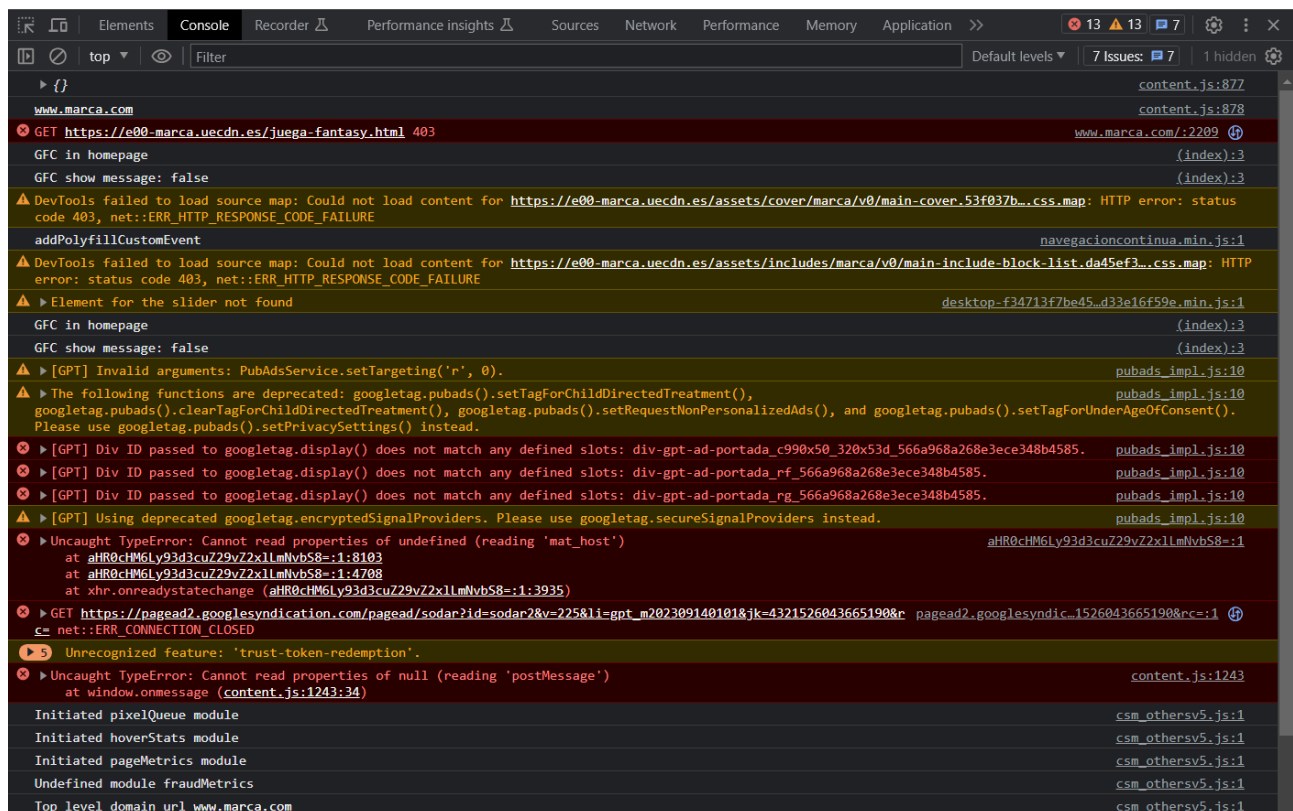


### En Chrome:

Al igual que con Mozilla, nos dirigimos a la página que queramos depurar.

Pulsamos la tecla F12 para abrir el panel de desarrolladores (o DevTools como gustan llamarle los de Chrome).

Una vez abierto, hacemos lo mismo que en Mozilla, nos dirigimos a la pestaña "Console" y ahí podemos ver los errores, así como también podemos corregirlos.



## ¿Qué significa depurar script en los navegadores?

Es el proceso de examinación de un script durante su ejecución para así identificar y corregir los errores que se encuentren en las instrucciones del script a depurar.

## ¿Cómo funciona el DevTools de Chrome?

Primero hemos de saber que las DevTools son un conjunto de herramientas integrado en el navegador Google Chrome para los desarrolladores web.

Sirven para inspeccionar el DOM, así como la actividad de red de sus páginas.

Para usarlas tan solo tenemos que irnos a la página que queramos inspeccionar, una vez en ella podemos pulsar la tecla “F12”, o bien hacer “click” derecho en la pantalla y seleccionar la opción de “inspeccionar”. Una vez hecho esto se nos abrirá una interfaz al costado derecho del navegador (esta pestaña puedes colocarla donde desees), o abrirlo con un atajo de teclado, aunque este último depende del sistema operativo que uses (en Windows y Linux es “Ctrl + Shift + C” y en Mac es “Command + Option + C”).

Como veremos en la interfaz que hemos abierto, podemos ver varias pestañas que a continuación nombraré:

- Elementos.
- Consola.
- Fuentes.
- Red.
- Rendimiento.
- Memoria.
- Aplicación.

- Seguridad.
- Lighthouse.
- Grabadora.
- Estadísticas de rendimiento.

Como dato, esto en cada navegador cambia y cada DevTools de cada navegador tendrá sus elementos, aunque algunos como la consola o la red son comunes y otros no son comunes, como el Lighthouse en Chrome o Almacenamiento en Firefox.

### **Explica brevemente que es la depuración Dynamic Script. ¿Qué es el Source Maps?**

**Depuración Dynamic Script:** Es la capacidad de un software de corregir los errores de un código que se genera o actualiza de forma dinámica. Para hacer uso del “Dynamic script” se usan herramientas de depuración específicas, estas suelen estar en IDE.

**Source Maps:** Es un archivo que se genera tras crear el código optimizado, este contiene información sobre cómo se relaciona el código generado con el código fuente original, dicha información contiene los nombres de los archivos fuente, las líneas de código y las columnas originales. En resumen, es un archivo creado para que puedas trastear con el código original, ya que como hemos dicho, mantiene información del archivo al que hace referencia (código fuente original).

Tienen una serie de beneficios como, por ejemplo: Facilitan la depuración, ahorran tiempo, mejoran la experiencia de desarrollo y simplifica la actualización del código.

Hay maneras de generarlos, por ejemplo, usando bibliotecas de transpilación como Babel o un preprocesador CSS como Sass y habilitando la generación de sourcemaps agregando dicha opción en la configuración, pero en su gran mayoría se suelen generar de forma automática.

Cuando se generan, suelen ser archivos en formato JSON o en formato “.map” (mapa de origen).

**Realizar dicha actividad al menos de dos tipos de navegadores.**