1. Desarrolla una página web en la que al pulsar un botón se genere un mensaje por consola.

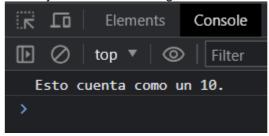
Para realizar la actividad haremos uso de la etiqueta <button> y de su atributo "onclick" que nos permite realizar una acción al pulsar el botón.

Para ello simplemente creamos la etiqueta <button>, donde le introduciremos el atributo "onclick" y este a su vez le introduciremos la función que va en el script que va a ejecutar al pulsar el botón.

El script consiste en una función denominada "mensaje()" contenga la sentencia "console.log" y esta contenga el mensaje que queremos que se reproduzca en la consola.

Con esto el código quedaría tal y como vemos en la imagen.

Y su ejecución seria la siguiente:



2. Diseña una web con tres botones para que al pulsarlos se genere un mensaje de bienvenida en ruso, español e inglés en la misma página. El mensaje irá en un párrafo (etiqueta). Se pide que los mensajes tengan un color diferente dependiendo del idioma. Los mensajes de bienvenida se deberá generar con el método write(). Para este ejercicio repetimos casi lo mismo que el anterior, pero con un par de cambios, es decir, tanto la etiqueta
button> como la de <script> y la función las vamos a usar. Pero a diferencia del primer apartado, aquí vamos a usar el método "document.write()", así como la etiqueta y los atributos de estilo, también hemos hecho uso de la etiqueta
br> para añadir saltos de línea, simplemente por tema estético.

Como veremos en la imagen, podemos hemos creado tres etiquetas de

button>, donde cada una tiene el atributo "onclick" que va con su respectiva función que ejecutará al pulsar dichos botones.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Web Page Design</title>
  <button onclick="espanol()"> Pulsa aqui. </button> <br>
  <button onclick="ruso()"> Нажмите здесь. </button> <br>
  <button onclick="ingles()"> Press here. </button> <br>
  <script>
    function espanol(){
       document.write(
       Bienvenido a mi pagina, <br> \
       pongame un 10. 
       Por favor.
       <button onclick="location.reload()"> Pulsa aquí para volver </button>')
     function ruso(){
       document.write('\
       Добро пожаловать на мою страницу,<br> \
       поставьте мне 10. <br
       Пожалуйста.
       <button onclick="location.reload()"> Pulsa aquí para volver </button>')
       document.write('\
       Welcome to my page,  \
       give me a 10. 
       Please. \
       <button onclick="location.reload()"> Pulsa aquí para volver </button>')
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Podemos ver que en la etiqueta hemos usado el atributo "style" que nos sirve para poder darle un estilo al texto que se encuentre dentro de la etiqueta, en este caso he usado dos parámetros dentro del atributo que modificaran el color y el fondo del párrafo, este último ya explicare en el siguiente párrafo porque lo he usado.

También hemos usado la función "location.reload()" para recargar la página una vez se nos haya cambiado a la bienvenida, esta la hemos colocado dentro de la funcion "document.write()" para que al reescribir la página nos aparezca un boton que cumpla con la función que ya hemos comentado.

Como se apreciará en las imágenes de la ejecución, he querido jugar un poco con los párrafos y darle los colores de las respectivas banderas de los idiomas que hemos usado para los mensajes de bienvenida, así que el resultado es que las letras del párrafo están pintadas con los colores de las banderas, y tienen el fondo negro básicamente porque los colores blanco y amarillo no se apreciaban bien con un fondo blanco, y por mantener la hegemonía he usado el fondo negro en todos los párrafos.

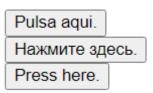


Figura 1 - Botones

Bienvenido a mi pagina,
pongame un 10.
Por favor.
Pulsa aquí para volver
Figura 2 - Mensaje de bienvenida en español.
Добро пожаловать на мою страницу,
HOCEANI TO MUO 10
поставьте мне 10.
Пожалуйста.
Pulsa aquí para volver
Figura 3 - Mensaje de bienvenida en ruso.
Welcome to my page,
give me a 10.
Please.
Pulsa aquí para volver

Figura 4 - Mensaje de bienvenida en inglés.