

Dado el siguiente código:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title>Web Page Design</title>
<head>
<script>
function sayHello() {
    document.write("Hello, Coding Ground!");
}
sayHello();
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

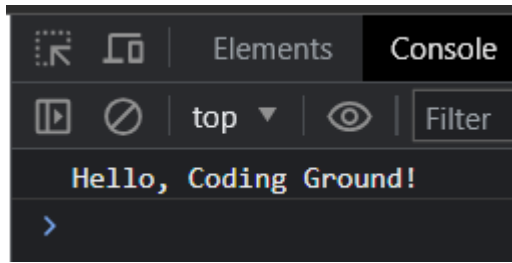
1. Cambia el código anterior para que los mensajes de bienvenida se generen en consola

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Web Page Design</title>
    <script>
        function sayHello(){
            console.log("Hello, Coding Ground!");
        }
        sayHello();
    </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Aquí hacemos uso de “console.log()” para que aparezca el mensaje por consola, aunque lo hemos metido dentro de una función para seguir con la dinámica del ejercicio, bien podemos ponerlo sin la función siempre y cuando este dentro de las etiquetas de “<script></script>”.

Para ver que funciona dicho código y se muestra el mensaje por la consola del navegador, tan solo tenemos que ir al navegador con el archivo HTML ejecutándose en él, pulsamos la tecla F12 y nos vamos a la pestaña de “console” o “consola” en español.

Como vemos en el pantallazo, el código funciona correctamente.



2. Modifica el código anterior para que los mensajes de bienvenida se generen con alertas.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Web Page Design</title>
  <script>
    function sayHello(){
      window.alert("Hello, Coding Ground!");
    }
    sayHello();
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Aquí en este caso hacemos uso de “window.alert()”, para que al iniciar la página con el HTML que hemos creado, nos salte una alerta como veremos en la imagen. También, al igual que en el apartado anterior, podemos usar esa sentencia sin necesidad de meterla en una función, así como que también podemos usar “alert” para crear una ventana de alerta.

Para ver que funciona dicho código y se muestra la alerta, tan solo tenemos que ir al navegador con el archivo HTML ejecutándose en él.

Como vemos en el pantallazo, el código funciona correctamente

