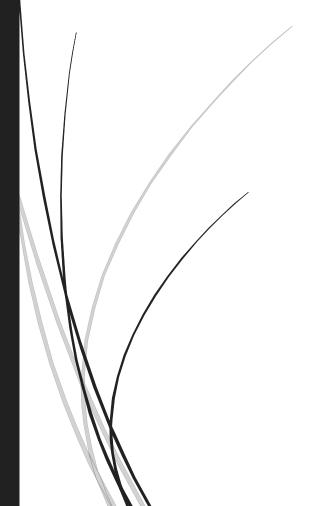
7-12-2020

[Entrega final]



Jorge Guerrero

2° DAW

Contenido

-	Apache:	2
	- 02 Apache virtual hosting:	
	- 03 Apache mapeo de URL	
	- 04 Apache control de acceso, autenticación	
-	Vsftpd	5
-	Git (iniciación)	7
	- Configuración global inicial	7
	- Creación de repositorio local y remoto	
	- Comandos básicos para la gestión de archivos usando git	9

- Apache:

- Lo primero para realizarlo será contar con el servicio instalado de apache. (sudo apt-get install apache2)
- Procederemos a verificar que todo está funcionando correctamente. (sudo systematl status apache2)
- Una vez que veamos que todo funciona correctamente comenzaremos con las tareas a realizar:

02 Apache virtual hosting:

1. Nos iremos a /etc/apache2/sites-avalible y copiaremos el archivo 000-default.conf con otro nombre por ejemplo 1daw.conf y 2daw.conf, sobre el que trabajaremos y realizaremos modificaciones.

```
usuario@hobbit:/etc/apache2/sites–available$ ls
000–default.conf 1daw.conf 2daw.conf default–ssl.conf
```

- 2. Añadiremos en ambos archivos un ServerName 1 daw.jorge.net y ServerName 2 daw.jorge.net respectivamente en ambos archivos.
- 3. Modificaremos el DocumentRoot y pondremos /var/www/1daw y 2daw en el segundo archivo .conf

```
# However, you must set it for any further v.
ServerName 1daw.jorge.net
ServerAdmin webmaster@localhost
DocumentRoot /var/www/1daw
```

4. Ponemos nombres distintos a los archivos logs para diferenciar los tipos de errores y que sea más fácil de encontrarlos y filtrarlos.

```
ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/1daw-error.log
CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/1daw-access.log combined
```

 Nos vamos a /var/www y tendremos que crear un directorio 1daw y otro 2daw y le cambiamos los permisos para que el propietario de estas carpetas sean del usuario apache. (chown -R www-data:www-data 1daw/2daw)

```
usuario@hobbit:/etc/apache2/sites-available$ cd /var/www
usuario@hobbit:/var/www$ ls

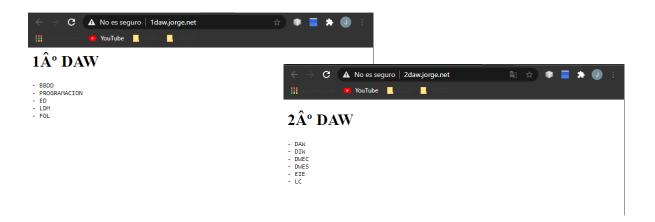
1daw 2daw html
usuario@hobbit:/var/www$ ls -la
total 20
drwxr-xr-x 5 root root 4096 Nov 6 18:32 .
drwxr-xr-x 14 root root 4096 Nov 6 09:36 .
drwxr-xr-x 3 www-data www-data 4096 Nov 20 18:26 1daw
drwxr-xr-x 2 www-data www-data 4096 Nov 6 18:52 2daw
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 20 18:27 html
usuario@hobbit:/var/www$
```

6. Nos iremos a /etc/apache2/sites-enabled y usaremos a2ensite 1daw y a2ensite 2daw para crear los enlaces.

- 7. Dentro de las carpetas de www/1daw y 2daw tendremos que crear un index.html con el contenido que queramos y será el que se mostrará al acceder.
- 8. Deshabilitamos el sitio por defecto en sites-enabled con a2dissite 000default.conf
- 9. Añadimos la url al archivo de C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts en Windows y al acceder ya nos debería de salir el HTML que hemos creado anteriormente.

localhost name resolution is handled within DNS itself.

127.0.0.1 localhost # ::1 localhost 192.168.2.20 ldaw.jorge.net 192.168.2.20 2daw.jorge.net



- 03 Apache mapeo de URL

1. Usaremos la misma carpeta 1daw y 1daw.conf que en el 02. Por lo tanto nos ahorramos todos esos paso.

2. En los archivos .conf añadiremos las siguientes líneas:

```
# However, you must set it for any further v
ServerName 1daw.jorge.net
ServerAdmin webmaster@localhost
DocumentRoot /var/www/1daw
<Directory /var/www/1daw/internacional>
Obtions +Multiviews
</Directory>
```

3. En la carpeta /etc/www/1daw crearemos varios archivos .html que acaben en el idioma que queramos usar, en este caso .es y .en.

```
usuario@hobbit:/var/www/1daw$
index.html.en index.html.es
```

4. Al cambiar el idioma del navegador deberá mostrarnos según el idioma que seleccionemos.



Bienvenido



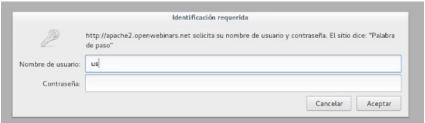
- 04 Apache control de acceso, autenticación
- 1. Usaremos la carpeta 1daw y 1daw.conf de los ejemplos anteriores.
- 2. Accederemos a 1daw.conf y lo que haremos será denegar a todos menos a la red interna. Sustituiremos /servidor/interna por la carpeta que tengamos, en mi caso 1daw.

```
<Directory /var/www/servidor/interna>
          Order Allow,Deny
          Allow from 172.22.0
</Directory>
```

- 3. Para el siguiente ejemplo usaremos autenticación:
- 4. Crearemos un archivo de contraseñas en /etc/apache2/claves con el comando "htpasswd -c passwd.txt usuario1" y os pedirá que introduzcáis la clave de dicho usuario. Para añadir otro usuario seria igual pero sin la opción -c y cambiando el nombre del usuario.
- 5. Nos iremos a 1daw.config y añadiremos la siguiente línea justo bajo DocumentRoot:

<Directory"/var/www/1daw">
 AuthUserFile "/etc/apache2/claves/passwd.txt"
 AuthName "Palabra de paso"
 AuthType Basic
 Require valid-user
</Directory>

6. Cuando accedamos al sitio web nos pedirá usuario y contraseña.



Vsftpd

- Instalaremos el servicio usuario@hobbit:/var/www/1daw\$ sudo apt-get install vsftpd
- 2. Realizaremos una copia de seguridad del archivo de configuración.
 usuario@hobbit:/var/www/1daw\$ sudo cp /etc/vsftpd.conf /etc/vsftpd.conf.original
 usuario@hobbit:/var/www/1daw\$
- 3. Vamos a habilitar el trafico ftp, si vemos el estado (sudo ufw status) deberá salir inactivo por lo que vamos a ejecutar los siguientes comandos y deberá salir en el status asi:

```
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo ufw allow 20/tcp
Skipping adding existing rule
Skipping adding existing rule (v6)
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo ufw allow 21/tcp
Skipping adding existing rule
Skipping adding existing rule (v6)
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo ufw allow 990/tcp
Skipping adding existing rule
Skipping adding existing rule (v6)
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo ufw allow 40000:50000/tcp
Skipping adding existing rule
Skipping adding existing rule (v6)
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo ufw status
Status: active
Τo
                            Action
                                        From
20/tcp
                            ALLOW
                                        Anywhere
21/tcp
                            ALLOW
                                        Anywhere
990/tcp
                            ALLOW
                                        Anywhere
40000:50000/tcp
                            ALLOW
                                        Anywhere
                                        Anywhere (v6)
20/tcp (v6)
                            ALLOW
21/tcp (v6)
                            ALLOW
                                        Anywhere (v6)
990/tcp (v6)
                            ALLOW
                                        Anywhere (v6)
40000:50000/tcp (v6)
                            ALLOW
                                        Anywhere (v6)
```

 Creamos un usuario y en su home una carpeta que se llame ftp. usuario@hobbit:/var/www/1daw\$ sudo mkdir /home/jorge/ftp usuario@hobbit:/var/www/1daw\$ _ 5. Modificamos los permisos de esta carpeta ejecutando los siguientes comandos:

```
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo chown nobody:nogroup /home/jorge/ftp/
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo chmod a–w /home/jorge/ftp/
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo ls –la /home/jorge/ftp/
total 8
dr–xr–xr–x 2 nobody nogroup 4096 Dec 7 16:33 .
drwxr–xr–x 3 jorge jorge 4096 Dec 7 16:33 .
```

6. Creamos la carpeta de los archivos, modificamos los permisos y añadimos un archivo de pruebas:

```
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo mkdir /home/jorge/ftp/files
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ sudo chown jorge:jorge /home/jorge/ftp/files/
usuario@hobbit:/var/www/1daw$ echo "vsftpd sample file" | sudo tee /home/jorge/ftp/fi
vsftpd sample file
```

- 7. Accedemos al archivo sudo nano /etc/vsftpd.conf y des comentamos las líneas que dicen "write_enable=YES" y "chroot_local_user=YES".
- 8. Para que la conexión funcione con el usuario actual y todos los demás añadiremos al archivo:

```
user_sub_token=$USER
local_root=/home/$USER/ftp
```

 Para garantizar que haya una cantidad considerable de conexiones disponibles:

```
pasv_min_port = 40000
pasv_max_port = 50000
```

- 10. Reiniciamos el servicio: sudo systematl restart vsftpd
- 11. Procedemos a instalar el SSL para que sea seguro:
- 12. En primer lugar, debemos crear el certificado SSL y usarlo para proteger el servidor FTP de Ubuntu:

```
sudo openssi req -x509 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout /etc/ssi/private/vsftpd.pem -out /etc/ssi/private/vsftpd.pem
```

- 13. Abrimos el archivo de configuración nuevamente.
- 14. Debemos de comentar estas dos líneas para que queden tal que así: # rsa_cert_file=/etc/ssl/certs/ssl-cert-snakeoil.pem # rsa_private key file=/etc/ssl/private/ssl-cert-snakeoil.key
- 15. Añadiremos estas para que redireccione hacia el nuevo certificado creado anteriormente:

```
rsa_cert_file=/etc/ssl/private/vsftpd.pem
rsa_private_key_file=/etc/ssl/private/vsftpd.pem
```

16. Habilitamos el SSL:

```
ssl enable=YES
```

- 17. Prueba la conexión ftp a través del navegador o de un cliente y debes de acceder con el usuario creado anteriormente.
- Git (iniciación)
- Configuración global inicial
- 1. Instalaremos git (sudo apt install git)
- Creación de repositorio local y remoto
- Creamos una carpeta, en mi caso la he creado en la carpeta raiz del usuario. Una vez estemos en ella ejecutamos el comando para inicializarlo con ait.

```
usuario@hobbit:~/git$ git init
Initialized empty Git repository in /home/usuario/git/.git/
usuario@hobbit:~/git$ ls –la
total 12
drwxrwxr–x 3 usuario usuario 4096 Dec 7 17:10 .
drwxr-xr–x 6 usuario usuario 4096 Dec 7 17:10 ..
drwxrwxr–x 7 usuario usuario 4096 Dec 7 17:10 ..
```

2. Creamos un archivo de prueba dentro del repositorio.

```
usuario@hobbit:~/git$ echo "# Primera linea del archivo de prueba" > readme.md
usuario@hobbit:~/git$ _
```

3. Este archivo esta creado pero no subido, para subirlo usaremos el siguiente comando:

 Para modificar el archivo/aprobarlo deberemos de añadir un sistema de identificación que nos solicita git:

```
usuario@hobbit:~/git$ git config ——global user.email "jgmruizgijon@gmail.com"
usuario@hobbit:~/git$ git config ——global user.name "Jorge Guerrero"
```

5. Realizaremos la primera revisión/aprobación de git con el comando:

```
usuario@hobbit:~/git$ git commit –m "Mi primer commit"
[master (root–commit) 7409a90] Mi primer commit
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 readme.md
usuario@hobbit:~/git$ _
```

6. Creamos .gitignore que es para que todas las mascaras que se encuentren en dicho archivo no se incluyan en la revision.

```
GNU nano 5.2 .gitignore
*.tmp
```

7. Con git add . añade todos los archivos, que como vemos no ha añadido los .tmp incluidos en .gitignore.

```
usuario@hobbit:~/git$ ls
readme.md temp1.tmp temp2.tmp temp3.tmp
usuario@hobbit:~/git$ git add .
usuario@hobbit:~/git$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore ––staged <file>..." to unstage)
        new file: .gitignore
usuario@hobbit:~/git$
```

 Para la creación de un git remoto deberemos seguir estos pasos (REALIZADO EN WINDOWS PARA SUBIR ESTE TRABAJO AL GIT Y REALIZAR LA ENTREGA):

Crearemos un repositorio en github por ejemplo y ejecutaremos una serie de comandos:

```
C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final"

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Jorge Guerrero/Desktop/Entrega final/.git/

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>git add .

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>git add .

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>git commit -m "first commit"

[master (root-commit) a8294ba] first commit
    1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
    create mode 100644 prueba.txt

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>git remote add origin https://github.com/JorgeGuerrero7/entrega_final_daw.git

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>git push -u origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (3/3), 207 bytes | 103.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/JorgeGuerrero/Tentrega_final_daw.git
    * [new branch] master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.

C:\Users\Jorge Guerrero\Desktop\Entrega final>
```

- Comandos básicos para la gestión de archivos usando git ELIMINAR ARCHIVOS EN GIT

20) git rm index.html ==> elimina un archivo del Repository. Si hacemos un git status nos indicará que se ha borrado dicho archivo. Para eliminarlo del todo habría que hacer un commit: git commit -m "eliminando index.html". Si se hace un "git status" el archivo "index.html" ya no está ni en el directorio de trabajo

MOVER ARCHIVOS EN GIT

- 21) Crear carpeta "style" y mover un archivo css a dicha carpeta desde la carpeta raiz del proyecto (mkdir y mv)
- 22) git status ==> nos indica que se ha borrado el archivo. Solución:
- 23) git add. (se añade de forma recursiva)
- 24) git commit -m "nueva carpeta css"

IGNORAR ARCHIVOS EN GIT

25) Crea un archivo .log. Queremos que ese tipo de archivos no se añada nunca

nano .gitignore ==> escribir "*.log".

- 26) git status ==> aparece el archivo .gitignore para ser enviado a STAGE
- 27) Solución: git add. y git commit -m ".ignore"

GIT REMOTO

- 28) mkdir.ssh (en nuestra carpeta personal==> EN NUESTRO HOME)
- 29) cd.ssh
- 30) ssh-keygen-trsa-C"transistor47@gmail.com"
- 31) Is -al ===> para ver los nuevos archivos creados. El archivo .pub es la clave pública que se tendrá que enviar a GitHub. Abriremos dicho archivo y copiaremos su contenido (en el editor vi se pulsará la tecla "V" para seleccionar el texto a copiar, "yy" para copiar, "p" para pegar)
- 32) Se inicia sesión en GitHub >> Settings >> SSH Keys >> crear una nueva clave. IMPORTANTE: Se tendrá que usar un entorno gráfico para realizar dichas acciones en GitHub

CREAR UN NUEVO REPOSITORIO

- 33) echo "#prueba" >> README.md
- 34) git add.
- 35) git commit -m "primer commit"
- 36) git remote add origin https://github.com/grafeno30/prueba.git
- 37) git push -u origin master

===MODIFICAR WORKING DIRECTORY Y ACTUALIZAR REPOSITORY====

- 37) Modifica cualquier archivo
- 38) git add.
- 39) git commit -m "Cambios realizados"
- 40) git status ==> comenta que hay cambios pendientes de sincronizar con el repositorio remoto
- 41) git pull origin master ==> IMPORTANTE: Solamente se hará esta operación si se trabaja en equipo,
- pues lo que está haciendo es traerse al host local los últimos cambios
- (Al hacer pull, el sistema recupera y trata de unir la rama remota con la local)
- 42) git push origin master ==> subimos los cambios