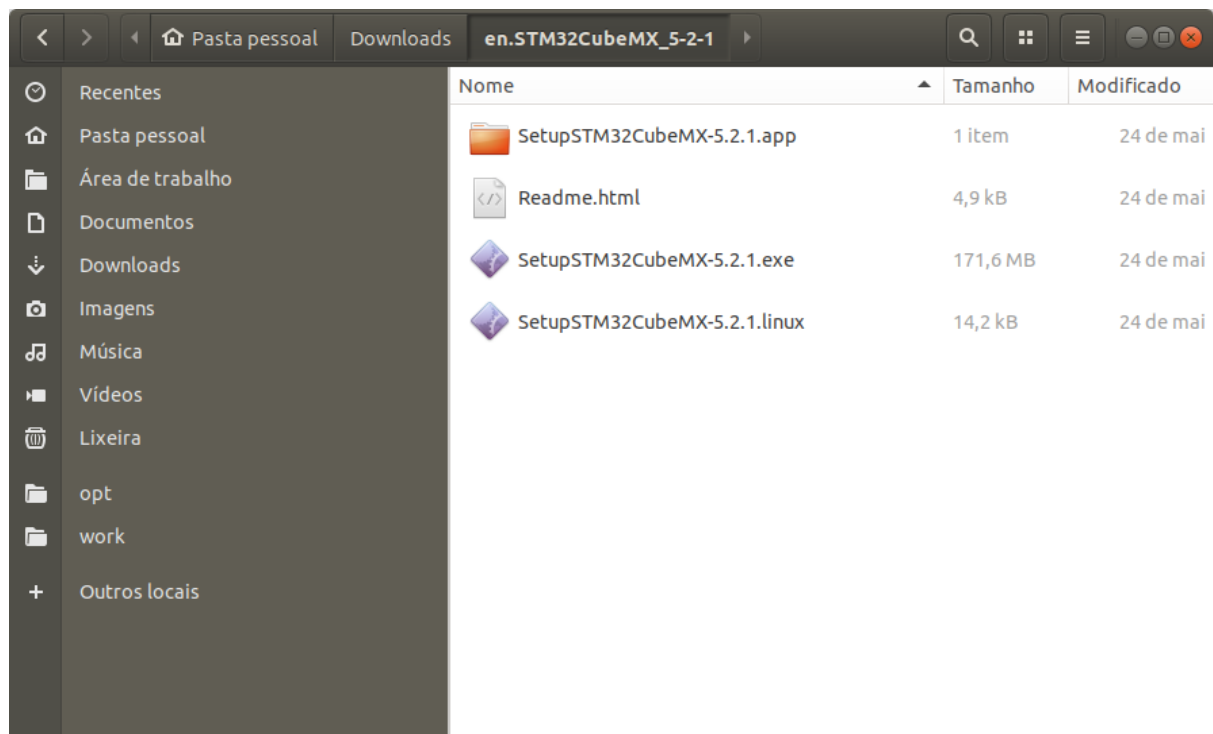


Preparando o ambiente de desenvolvimento

Passo 1: Baixe o programa Stm32CubeIDE no seguinte link:

https://my.st.com/content/my_st_com/en/products/development-tools/software-development-tools/stm32-software-development-tools/stm32-ides/stm32cubeide.html

Passo 2: Descompacte e instale o programa usando o arquivo .exe (ambiente windows) ou .linux (ambiente linux), ao executar qualquer um dos dois software será preciso ter previamente instalado o Java JRE.



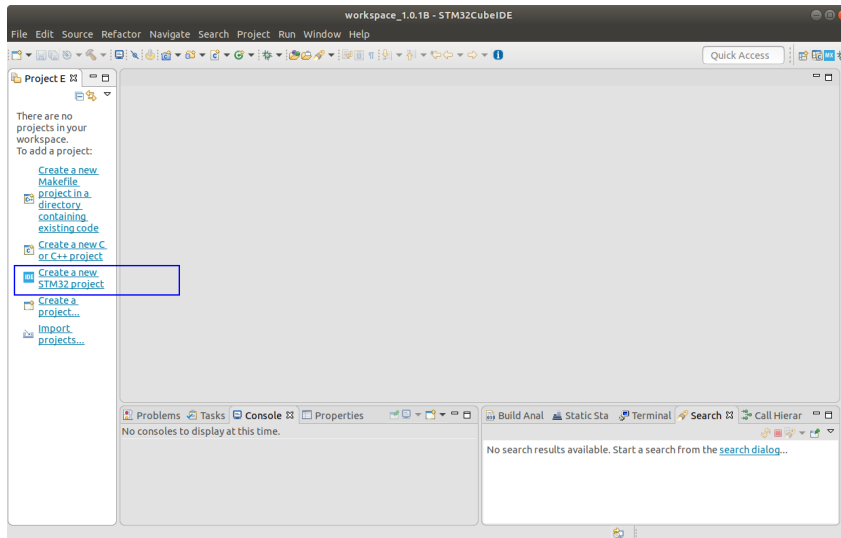
Instalando no ambiente Linux:

```
$ chmod +x SetupSTM32CubeMX-5.2.1.linux
```

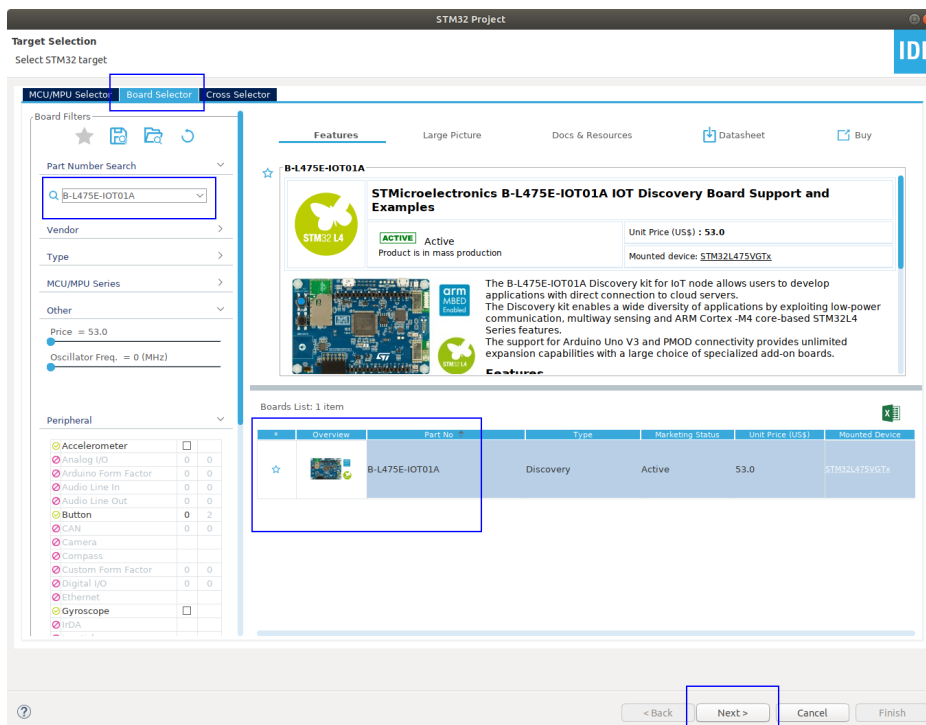
```
$ sudo ./SetupSTM32CubeMX-5.2.1.linux
```

Passo 3: Realize o download do pacote da linha de microcontroladores STM32L4. Para fazer isso será preciso iniciar um novo projeto como mostrado abaixo:

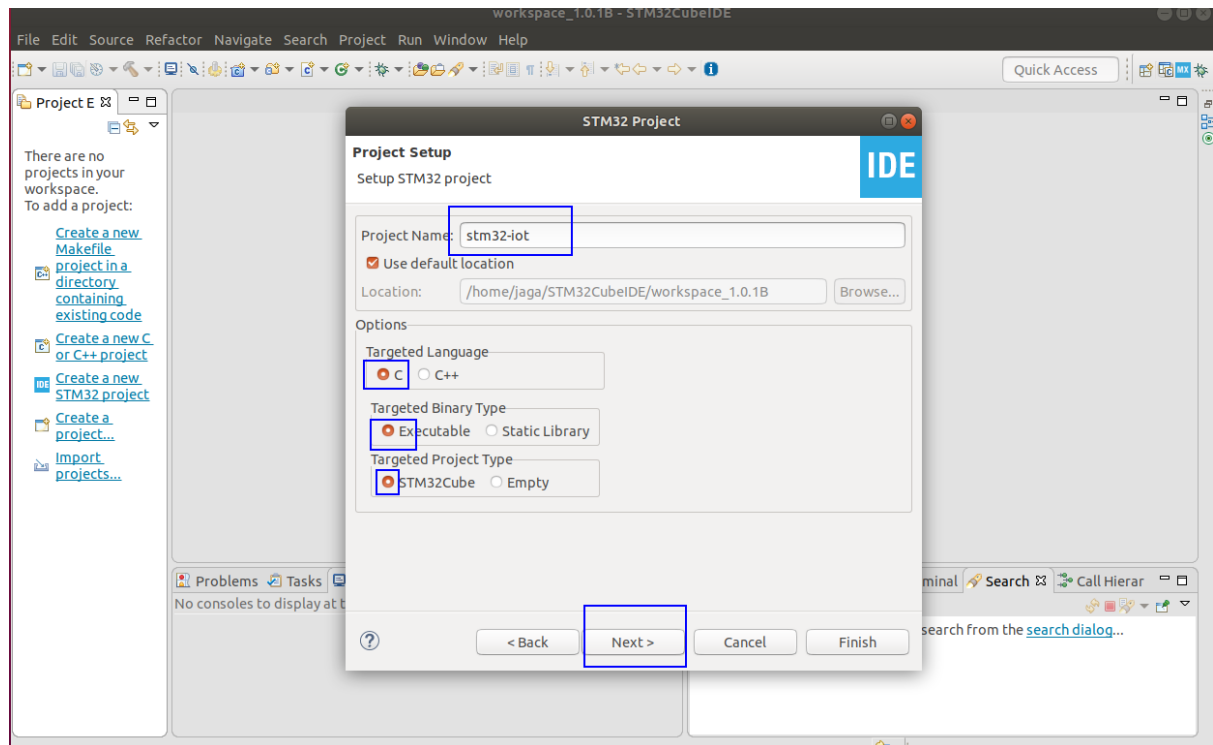
Selecione “Create a new STM32 project”



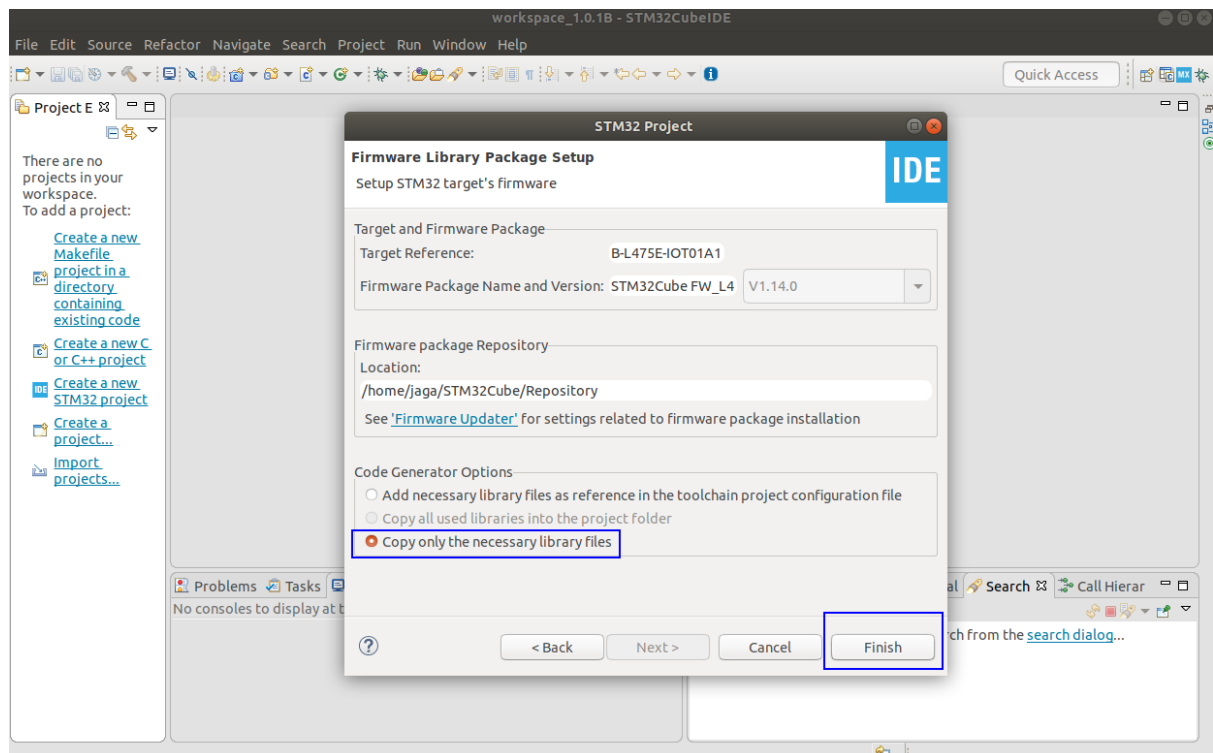
Selecione “Board Selector”, em sequência selecione o part number “B-L475E-IOT01A” para finalizar clique em “next”.




Informe o nome do projeto: “stm32-iot”, em seguida clique em next.

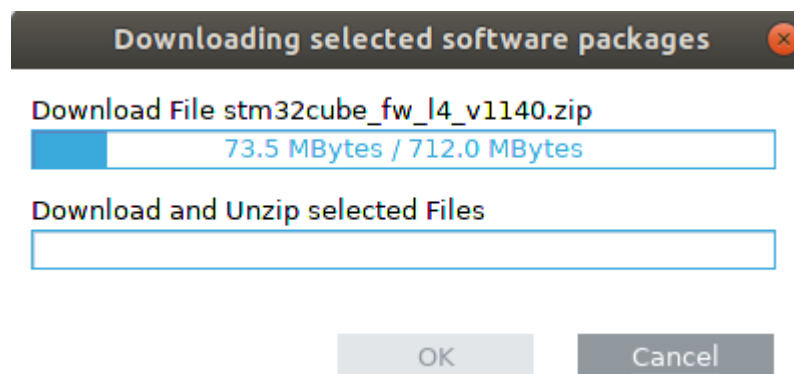


Finalize a configuração de um novo projeto.



Nas 2 próximas janelas que aparecerem selecione a opção “yes”. Elas simplesmente perguntam se você deseja inicializar a configuração dos periféricos seguindo a pinagem do kit. Durante a oficina nós configuraremos passo a passo os pinos que iremos usar.

Passo 4 (Etapa importante): Gere o código de inicialização clicando no ícone , ele irá baixar o pacote STM32L4. Neste momento será baixado o pacote que nós precisamos.



No final de tudo teremos o ambiente de programação como mostrado abaixo. Será a partir deste ponto que iniciaremos a oficina.

