



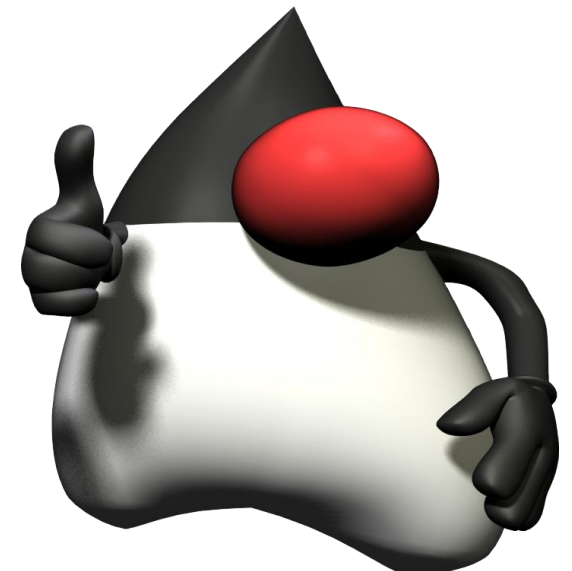
# CIFP César Manrique

## CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Desarrollo de aplicaciones web en entorno servidor



- .Mi nombre es **Inma Martínez Valpuesta**
- .Voy a ser su profesora del módulo “**Desarrollo de Aplicaciones Web en Entorno Servidor**” (DSW)
- .Si les queda duda, viendo el machanguito de la parte inferior,...  
**Sí, vamos a aprender Java en DSW**





## Horario 2-2-2-0-2

---

- .Nos veremos 8 horas**
- .Tendremos aula virtual EVAGD,, no es un servicio 24/7**
- .Dirección del aula virtual:**



# 1. Normativa oficial. Asistencia

---

**Según Decreto 114/2911 por el que se regula la convivencia en el ámbito educativo de la Comunidad Autónoma de Canarias (BOC 2 de junio de 2011). Se considerará falta leve la falta injustificada de puntualidad o asistencia a las actividades programadas (Art 62 1,a). De la misma forma, se considerará falta muy grave las faltas reiteradas de asistencia o abandono de las clases (Art. 63.2 y 64.4)**



## 2. Normativa oficial:

### Pérdida de evaluación continua y baja de oficio.

**.Aplicando la normativa vigente, el 20% de faltas no justificadas (36 horas o 18 días) en un módulo profesional sobre el total de horas lectivas del curso, supondrá la aplicación de sistemas extraordinarios de evaluación.**

**.Si una vez iniciadas las actividades lectivas en las enseñanzas no obligatorias se observase la no incorporación de determinado alumnado, o su inasistencia continuada durante diez días lectivos o, de forma discontinua, por un periodo de veinticinco días lectivos, el equipo directivo se dirigirá a los interesados a fin de conocer las razones de dicho absentismo y procederá a realizar una baja de oficio**



**Denominación del título: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web**

**Nivel del título: Ciclo Formativo de Grado Superior (Segundo Curso)**

**Título MEC: Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web**

**Currículo: Real Decreto 405/2023, de 29 de mayo**

**Familia Profesional: Informática y Comunicaciones**

**Horas anuales: 168**

**Horas semanales: 8 (21 semanas)**

**Nivel del Marco Español de Cualificaciones para la Educación Superior: Nivel 1.**

**Técnico Superior.**

**Unidades de competencia del catálogo nacional de cualificaciones profesionales asociadas al módulo: UC0492\_3 Desarrollar elementos software en el entorno servidor.**



# Guía del curso según normativa

---

- 1.Introducción. Selección de arquitecturas y herramientas de programación.
- 2.Inserción de código en páginas web.
- 3.Programación basada en lenguajes de marcas con estructuras de programación.
- 4.Desarrollo de aplicaciones Web utilizando código embebido.
- 5.Desarrolla aplicaciones web con separación de presentación y lógica de negocio.
- 6.Utilización de técnicas de acceso a datos.
- 7.Programación de servicios Web.
- 8.Generación dinámica de páginas Web.
- 9.Desarrollo de aplicaciones Web híbridas.
  
- 10.Todo lo expuesto a partir de ahora es orientativo a determinar cuando se publique la programación definitiva.



# Lo que traducimos

---

- UT 01. Introducción (1 semana)
- UT 02. ASP .NET MVC (4 semanas)
- UT 03. API Web .Net (4 semanas)
- UT 04. Java (1 semanas)
- UT 05. SPRING MVC (4 semanas)
- UT 06. Servicio Rest (4 semanas)
- UT 07. PHP con Framework. (2 semana)





# Objetivos generales del ciclo trabajados en este módulo.

## DSW



- c) Instalar módulos analizando su estructura y funcionalidad para gestionar servidores en distintos ámbitos de implantación.
- d) Ajustar parámetros analizando la configuración para gestionar servidores en distintos ámbitos de implantación.
- f) Seleccionar lenguajes, objetos y herramientas, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos.
- g) Utilizar lenguajes, objetos y herramientas, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos.
- h) Generar componentes de acceso a datos, cumpliendo las especificaciones, para integrar contenidos en la lógica de una aplicación web.
- l) Utilizar herramientas y lenguajes específicos, cumpliendo las especificaciones, para desarrollar e integrar componentes software en el entorno del servidor web.
- m) Emplear herramientas específicas, integrando la funcionalidad entre aplicaciones, para desarrollar servicios empleables en aplicaciones web.
- n) Evaluar servicios distribuidos ya desarrollados, verificando sus prestaciones y funcionalidad, para integrar servicios distribuidos en una aplicación web.
- ñ) Verificar los componentes de software desarrollados, analizando las especificaciones, para completar el plan de pruebas.
- q) Programar y realizar actividades para gestionar el mantenimiento de los recursos informáticos.
- r) Analizar y utilizar los recursos y oportunidades de aprendizaje relacionadas con la evolución científica, tecnológica y organizativa del sector y las tecnologías de la información y la comunicación, para mantener el espíritu de actualización y adaptarse a nuevas situaciones laborales y personales.
- s) Desarrollar la creatividad y el espíritu de innovación para responder a los retos que se presentan en los procesos y organización de trabajo y de la vida personal.



# Capacidades adquiridas al finalizar el módulo.

---

- 1. Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.**
- 2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.**
- 3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.**
- 4. Desarrolla aplicaciones web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.**
- 5. Desarrolla aplicaciones web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.**
- 6. Desarrolla aplicaciones web de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.**
- 7. Desarrolla servicios web reutilizables y accesibles mediante protocolos web, verificando su funcionamiento.**
- 8. Genera páginas web dinámicas analizando y utilizando tecnologías y frameworks del servidor web que añadan código al lenguaje de marcas.**
- 9. Desarrolla aplicaciones web híbridas seleccionando y utilizando tecnologías, frameworks servidor y repositorios heterogéneos de información.**



# Bloques de contenido

---

**.Los contenidos se concretarán en 4 grandes bloques de contenido**

**.Introducción al desarrollo Web**

**.ASP .Net MVC**

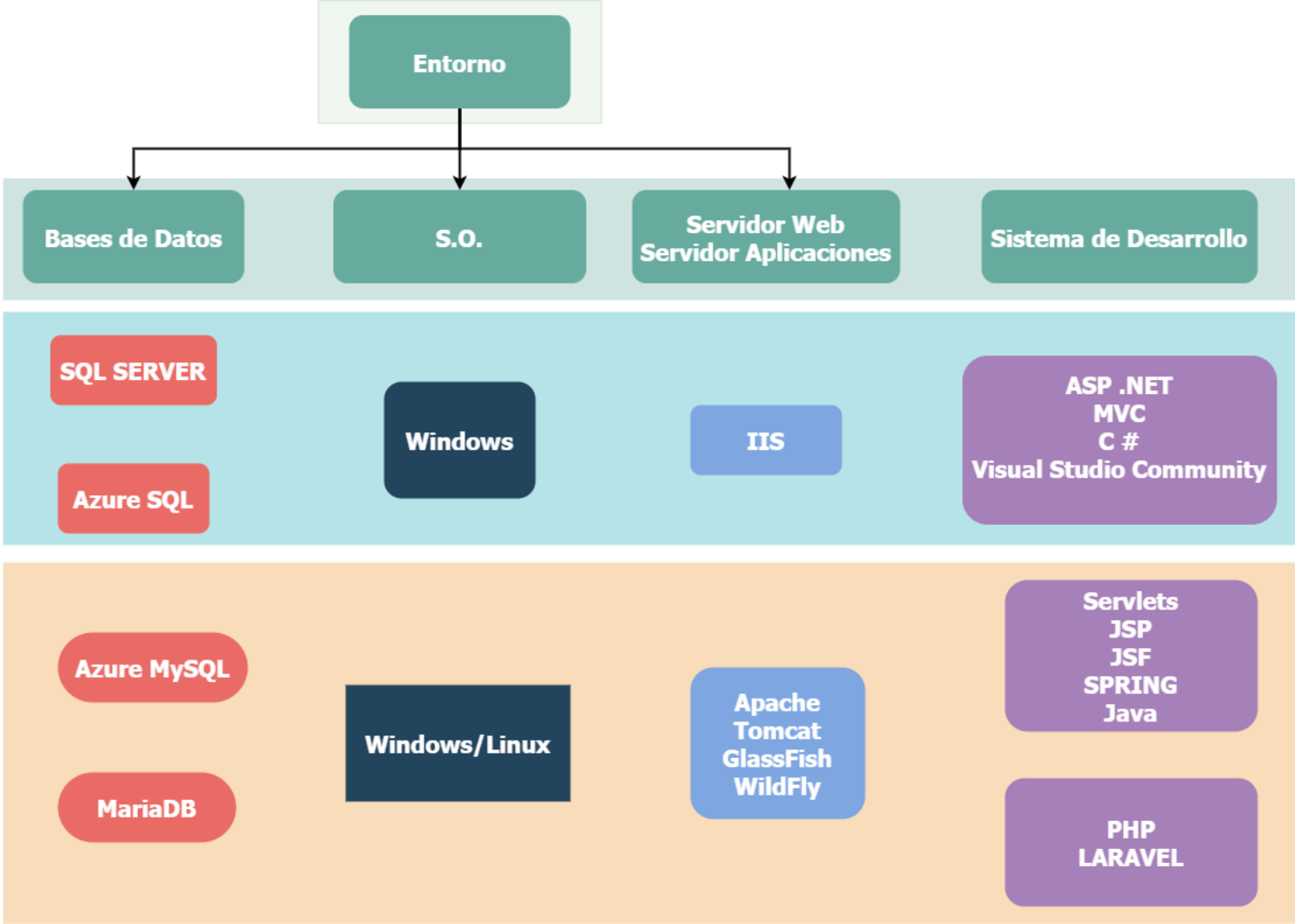
**.Java SPRING MVC**

**.PHP**

Chino? Paciencia.....



Como contenido organizador del presente módulo colocaremos el siguiente: Crear, probar, documentar e instalar. Para ello los entornos de trabajo serán los descritos por el siguiente esquema:





**.Elementos del patrón MVC en .Net**

**.Controladores**

**.Vistas (Razor)**

**.Modelos**

**.Routing**

**.Autenticación y Autorización**

**.Entity Framework ORM**



**.Servlets**

**.Java Server Pages (JSP)**

**.Capa de persistencia. Hibernate ORM**

**.Capa de presentación. Spring MVC**

**.Seguridad**

**.AJAX, JSON**



**.Sólo algunas empresas, mucha información online y frameworks.**



- .Apache IntelliJ**
- .GlassFish Server 4 *Wildfly* Jboss Tomcat ...por decidir**
- .Visual Studio Community Edition 22**
- .Microsoft SQL Server embebido en IDE**
- .MySQL XAMP, WAMP**
- .....Azure**





- .La metodología de trabajo dará más peso a los contenidos de tipo procedimental**
- .Cada nueva unidad vendrá precedida de una exposición de contenidos teóricos**
- .A esta exposición le seguirá un conjunto de actividades de carácter práctico, de iniciación y descubrimiento, consistentes en la realización de programas**
- .Se favorecerá que los alumnos/as resuelvan por sí mismos dudas y problemas que se les presenten, potenciando la consulta de documentación y APIs de desarrollo (Aplication Programming Interface)**
- .Las unidades de trabajo finalizarán, usualmente, con una o más actividades de carácter evaluable**



- .Habrá al menos una prueba escrita/objetiva por cada bloque fundamental**
- .Estas pruebas tendrán una parte teórica que consistirá en resolver cuestionarios con preguntas de tipo opción múltiple o respuesta corta, principalmente.**
- .La parte práctica se concentrará en realizar pequeños programas o evolutivos a programas existentes y/o detectar errores en código proporcionado por el profesor**

Pero, como dicen los americanos “This is not written on stone”



## Metodología (III)

---

- .La plataforma EVAGD será un complemento indispensable para la metodología**
- .En esta plataforma se “colgarán” los materiales y a través de ella se subirán las actividades**
- .Las herramientas de mensajería y foros de la plataforma constituirán un apoyo fundamental.**
- .Matricularse**



## **.Media ponderada de calificación, según 2 tipos de indicadores**

30 % Actividades Evaluables

70% Pruebas Obejtivas Teórico Prácticas y proyectos







Dudas, consultas...

