

Jorge Hernández Toledo

Desarrollador Web y Artista Digital/Tradicional

"Si puedes soñarlo, puedes programarlo"

<https://jorgehdezt.es>



CONTACTO

(+34) 626 49 54 01

jorgeht2001@gmail.com

[GitHub](#)

[LinkedIn](#)

[Portfolio - Web](#)

IDIOMAS

Inglés - Cambridge B2

TECNOLOGÍAS

HTML | CSS | SASS | JS | TS

Firebase | MySQL | Photoshop

Github | Wordpress | Figma

Ionic | Angular | React

EDUCACIÓN

Desarrollo de Aplicaciones

Web (DAW)

CIFP César Manrique | 2022 - 2023

Ingeniería Informática

(1º y 2º año)

Universidad de La Laguna | 2019 - 2022

Bachillerato Tecnológico

Colegio Hispano Inglés | 2017 - 2019

EXPERIENCIA

Freelancer – Diseñador y Desarrollador Web

Enero 2025 – Mayo 2025

- Limpiezas Paula App (cliente): Aplicación para control de jornada laboral en PYME, con gestión de usuarios y registros mediante *Ionic*, *Angular* y *Firebase*. [Ver más...](#)
- La Tequería BubbleTea (cliente): Página web / carta interactiva digital para un local en S/C de Tenerife. [Visitar página web...](#)
- HDLE (personal): Juego tipo Wordle desarrollado con *Ionic*, *Angular* y *Capacitor*. [Pruébalo...](#)

Profesor de programación

Algorithmics España | Septiembre 2024 - Enero 2025

Di clases a chicos/as desde los 5 hasta los 18 años.

- Programación Visual - Scratch
- Desarrollo Frontend - HTML, CSS & JS
- Python Pro I - Python
- Diseño de Videojuegos - Roblox Studio + LUA
- Robótica - Lego + WeDo
- Unity - C#

Frontend developer

InXpira Estudio | Marzo - Mayo 2024

Implementé un juego para móvil hecho con *Ionic*, *Angular* y *Firebase*, diseñé los personajes y elaboré la estética del mismo.

También trabajé en 2 páginas webs con *Wordpress*, en las que tuve reuniones con los clientes.

Instructor de dibujo

Maja Espacio Creativo | 2021 - 2022

Fui profesor de dibujo de estilo anime / manga, dando clase a chicos/as de entre 8 a 16 años.

