Parcial 2

 $Jorge\,Esteban\,Herrera\,Jimenez\,-\,833060$

Corporación Universitaria Minuto de Dios

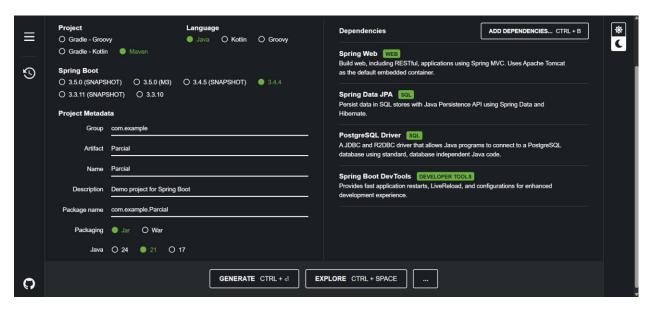
Arquitectura de Software

Ing. De Sistemas

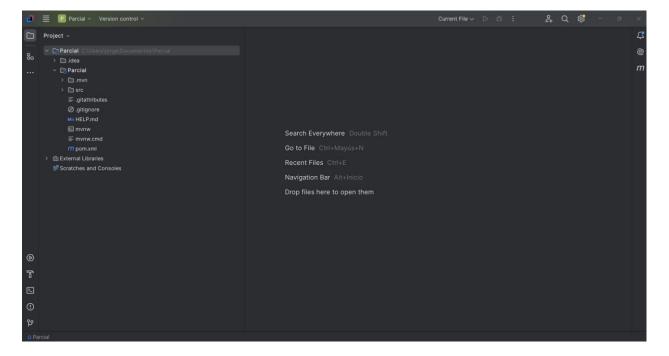
Ing. William Alexander Matallana Porras

2025

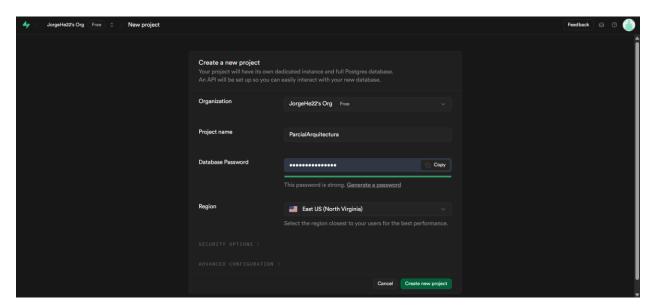
1. Primero debemos descargar el .zip en la pagina "start.spring.io" con las respectivas dependencias que necesitamos para este trabajo:



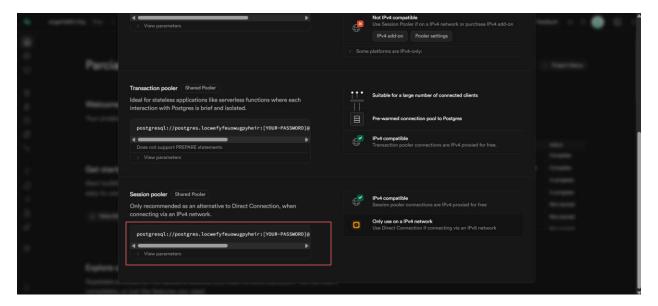
2. Seguidamente lo debemos descomprimir en una ruta que podamos ubicar para cargar el proyecto en intellij, una vez descomprimido vamos a intellij y abrimos el proyecto que descomprimimos, para esto nos dirigimos en file -> open -> (Acá ponemos la ruta donde se descomprimió y abrimos el proyecto) de manera que quede así:



3. Crecacion en supabase: Primeramente, de se debe crear un nuevo proyecto en la página de supabase para realizar el trabajo, cuando se esté creando hay que tener en cuenta que se debe guardar la contraseña con la que se crea el proyecto.



Una vez creado, vamos a entrar al proyecto que creamos y vamos a la parte donde dice conect y bajamos hasta el final de la ventana y copiamos el siguiente link:



4. Conectar al proyecto: Para conectar al proyecto se debe crear un archivo, env en el cual vamos a requerir la contraseña con la que creamos el proyecto en supabase y el link que copiamos anteriormente para colocarlo en el archivo .env de la siguiente manera:

Aca el link se va dividir en 2 partes:

```
postgresql://postgres.locwefyfeuowugpyheir:[YOUR-PASSWORD]@aws-0-us-east-
```

1.pooler.supabase.com:5432/postgres

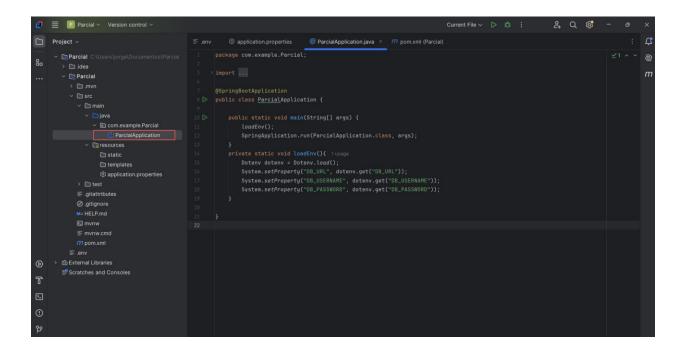
- **DB_URL**: acá se coloca lo que esta subrayado de amarrilo (es importante que siempre este el "jdbc:postgresql://" antes de poner la parte amarilla)
 - DB_USERNAME: Acá se coloca lo que este subrayado de verd
 - DB: PASSWORD: Y acá vamos a colocar la clave que le colocamos al proyecto en supabase

Ya después de crear el archivo ".env" y nos dirigimos al archivo aplication.properties y agregamos las siguientes líneas de texto:

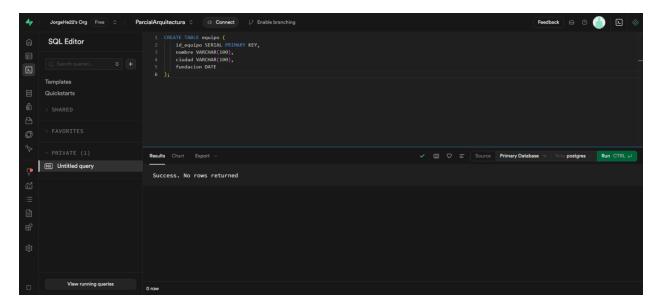
Seguidamente en el pomp.xml debemos colocar la siguiente dependencia para que pueda funcionar la conexión:

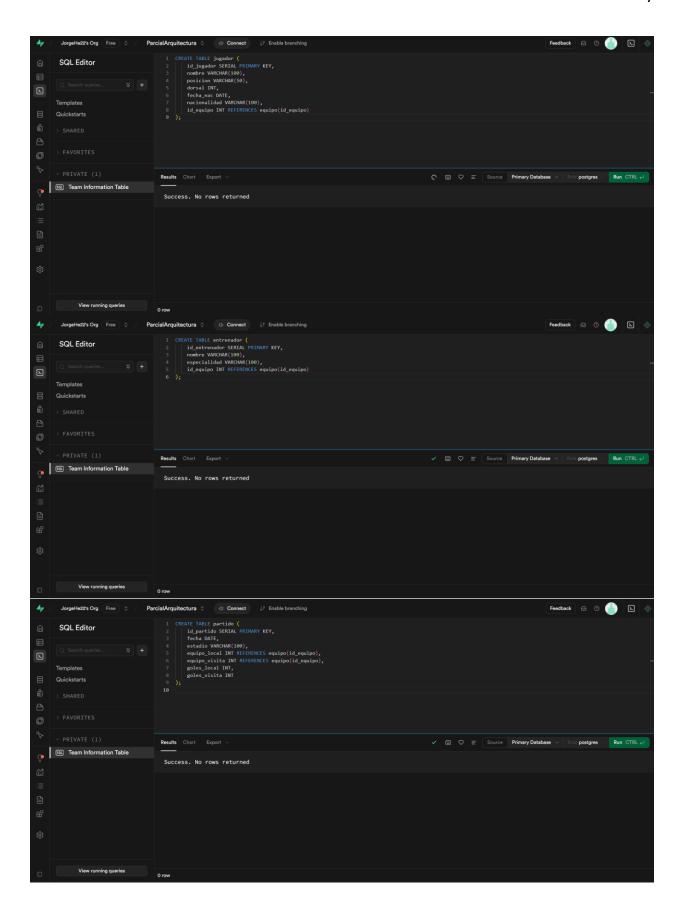
```
ParcialApplication.java
   (2) application.properties
                                            m pom.xml (Parcial)
<dependency>
         <optional>true</optional>
         <artifactId>postgresql</artifactId>
         <scope>runtime</scope>
         <groupId>org.springframework.boot</groupId>
         <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
      </dependency>
         <groupId>io.github.cdimascio/groupId>
         <artifactId>dotenv-java</artifactId>
             <groupId>org.springframework.boot</groupId>
             <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
</project>
```

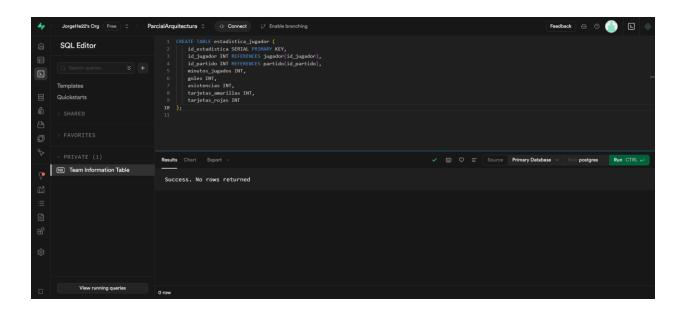
Después nos dirigimos a la aplicación y colocamos las siguientes líneas de código para completar la conexión:



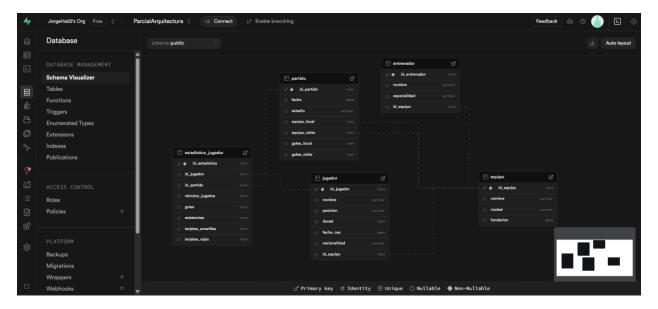
5. Una vez hecha la conexión, nos devolvemos a la pagina de supabase para la creación de las tablas que se nos pide en el documento. Aca nos dirigimos a la parte izquierda y damos clic en "SQL Editor" y creamos las tablas:



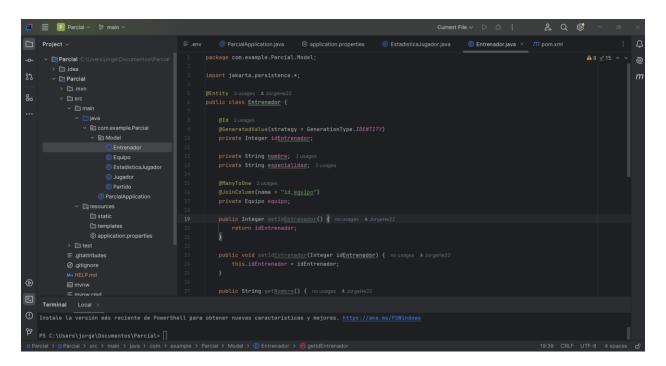




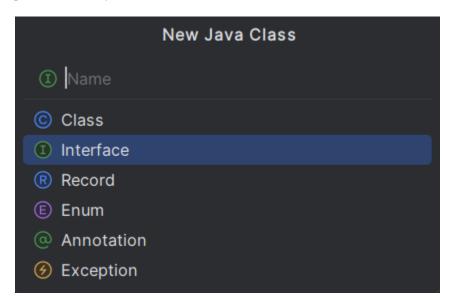
Una vez creadas las tablas, nos dirigimos al menú de la parte izquierda y damos clic en "Database", una vez aca podremos observar el modelo de datos en supabase:



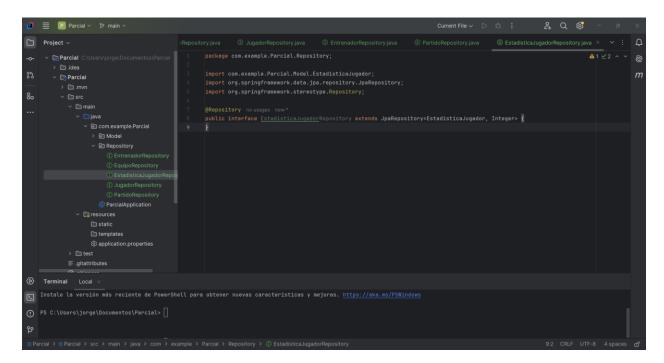
6. Ahora vamos a crear las entidades del modelo en java, primero vamos a crear el paquete model con sus clases, relaciones y tipos de datos correctos, debe quedar de la siguiente manera:



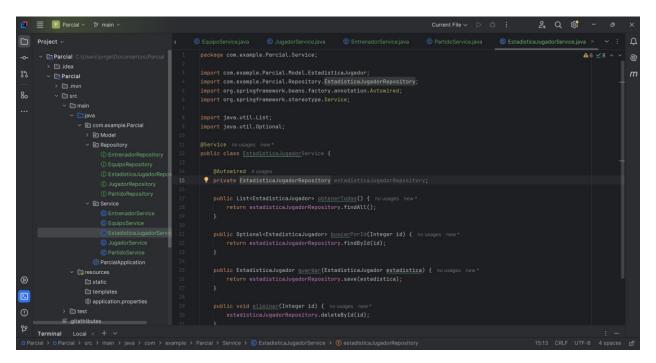
Seguidamente vamos a crear ahora el paquete "Repository" y aca respectivamente sus archivos, con la diferencia de que cuando se vayan a crear seleccionamos como archivo "Interface"

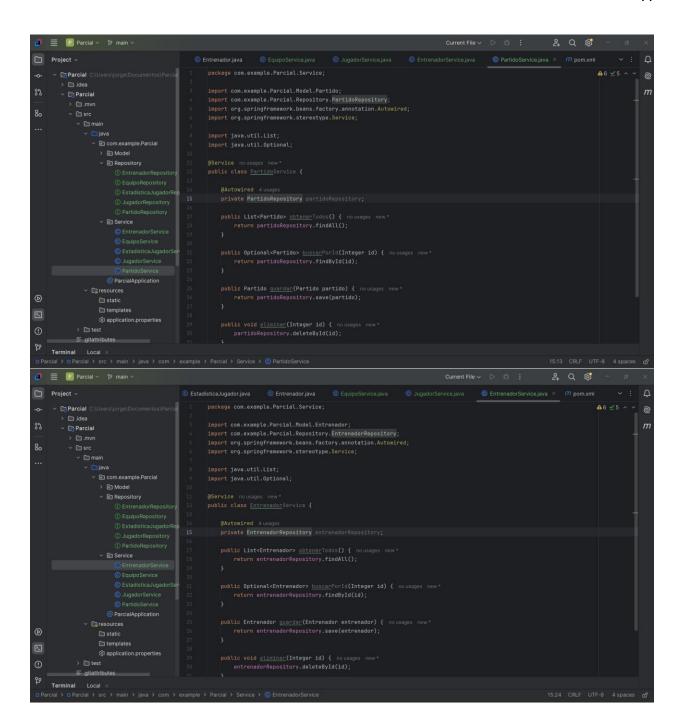


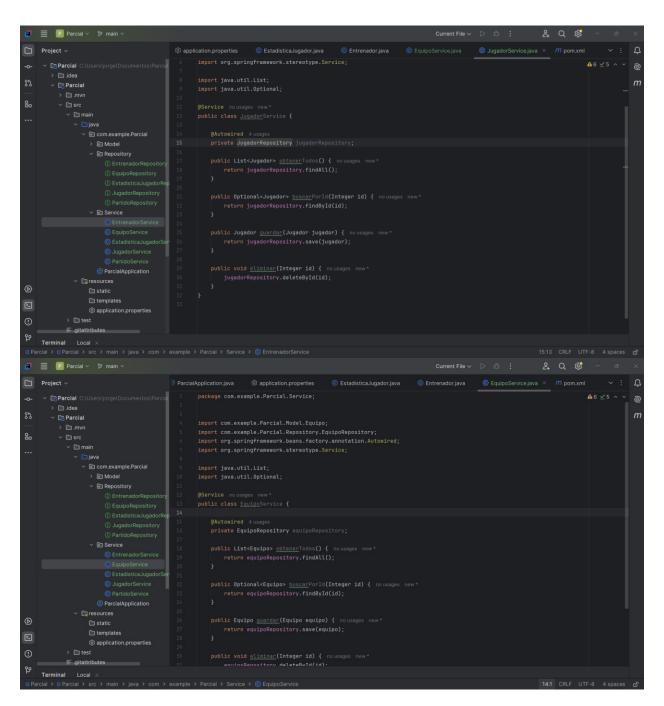
Y así de esta manera vamos a crear una interfaz para cada entidad de manera que nos quede así:



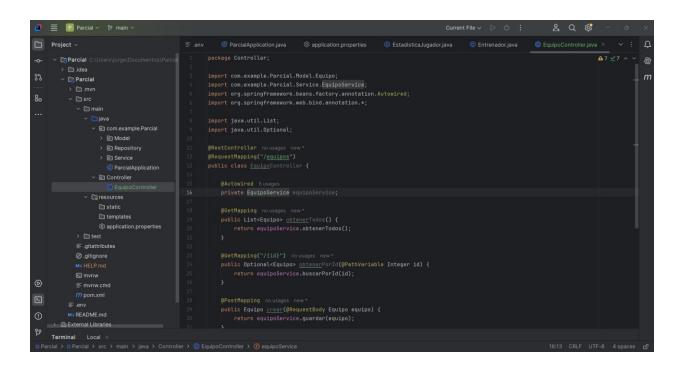
7. Ahora vamos a crear los servicios, vamos a crear el paquete "service", en donde se manejara la lógica entre los controladores y los repositorios:

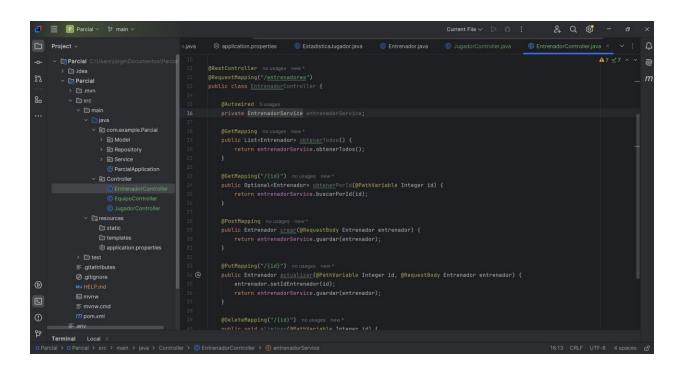


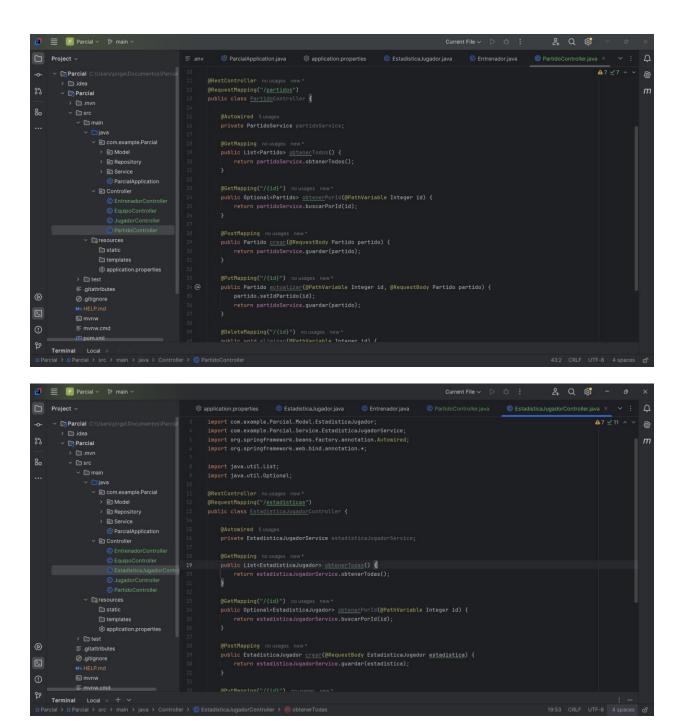




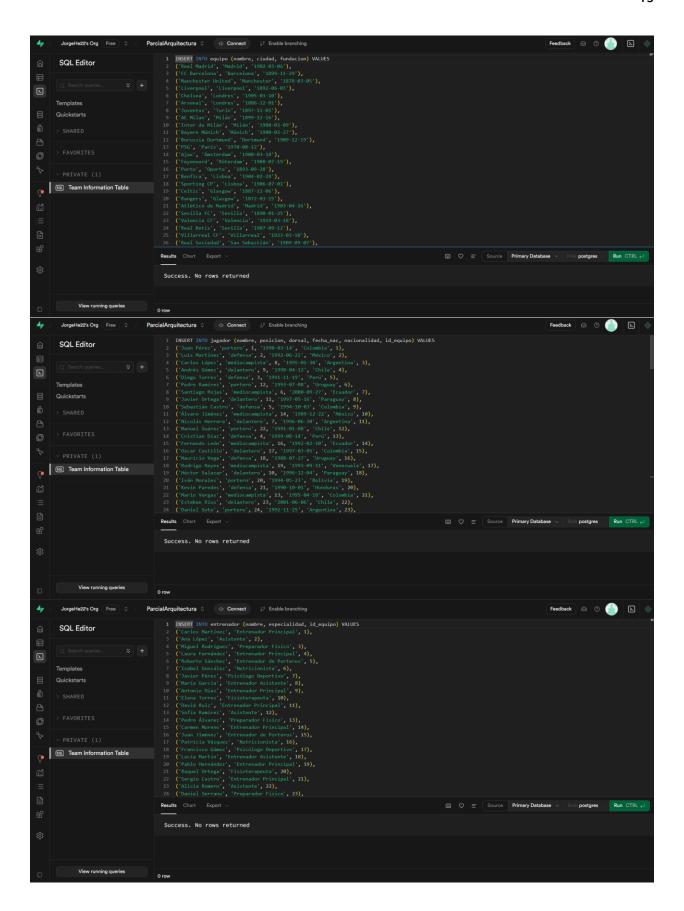
8. Ahora vamos a crear los controladores (CRUD), para esto creamos un paquete con el nombre "Controller", aca definiremos los endpoints REST para exponer las operaciones básicas (GET, POST, PUT, DELETE).

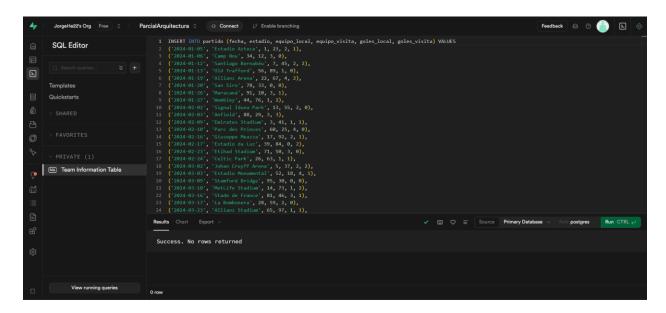




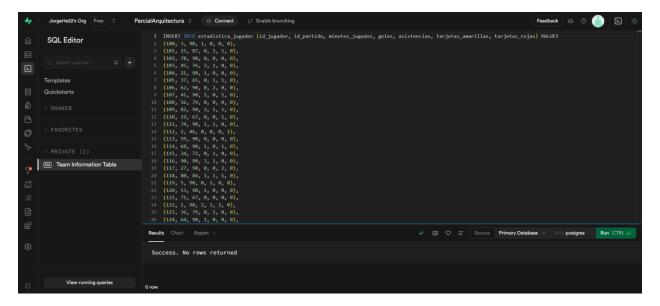


9. Ahora vamos a ingresar los registros para cada tabla, en este caso sern 100 por tabla, para generar estos registros se hizo uso de chatGPT:

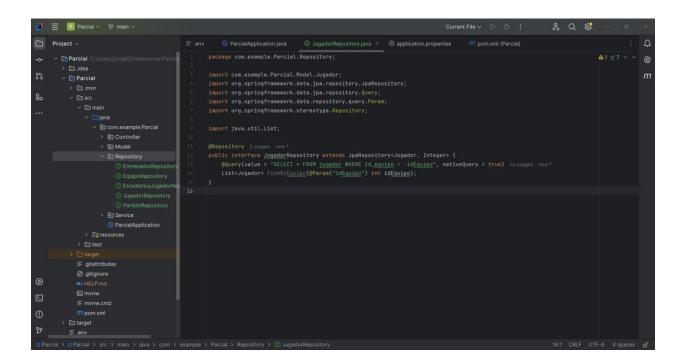




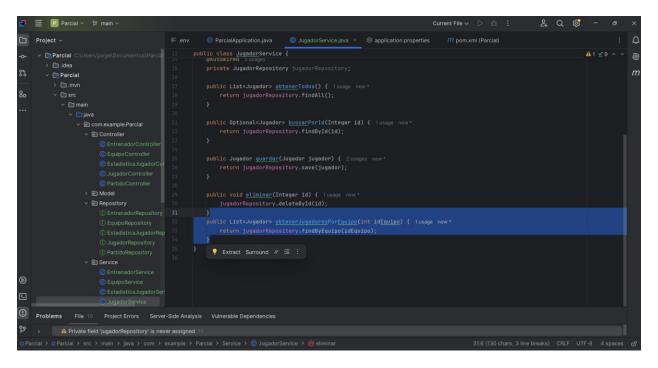
Aca pasa un problema y es que al usar autoincrement, se supone que se generaban automáticamente los id, pero se generaron contando desde 100, por lo cual el jugador_id me toca ponerlo desde 100 hacia arriba.



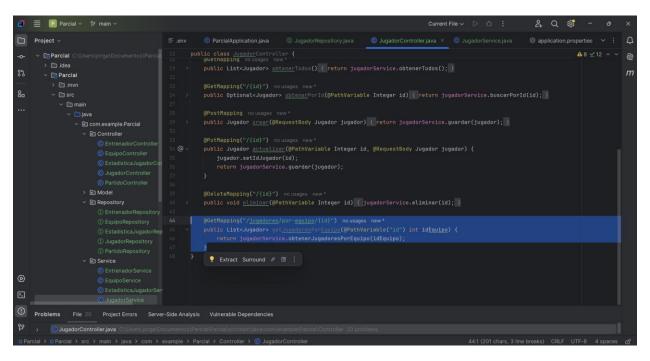
- 10. Consultas nativas: Para las consultas nativas empezamos por
 - Obtener todos los jugadores de un equipo especifico: Aca vamos a colocar el siguiente comando en el JugadorRepository:



Después en "JugadorService" colocamos lo siguiente para pasar al ultimo paso:



Y seguidamente también vamos agregar el siguiente código al "JugadorController":



Y probamos en el postman: