# Taller Bases de datos YML

Jorge Esteban Herrera Jimenez – 833060

Corporación Universitaria Minuto de Dios

Bases de Datos Masivas

Ing. De Sistemas

William Alexander Matallana Porras

2025

### 1. Archivos .yml vs json:

#### **Archivos** .yml:

Los archivos yml contienen el código fuente escrito en el lenguaje de programación YAML(no es un lenguaje de marcas). El código que contiene un archivo ".yml" es legible por el ser humano y normalmente se usa para serializar datos. Con la ayuda de estos archivos se puede escribir y leer datos con independencia completa de los lenguajes de programación. Gracias a esto los archivos yml puedes usarse junto con otros archivos contenedores de código fuente en varios lenguajes como podrían ser Java, PHP, C++ y varios más.

#### Archivos json:

Los archivos JSON es una herramienta que se usa en el desarrollo actual para compartir datos entre sistemas o entre distintas capas de una aplicación web. Sus siglas significan JavaScript Objet Notation (JSON).

Estos archivos son un formato de almacenamiento e intercambio de datos que utiliza una estructura clave-valor que permite representar información de una manera legible tanto para humanos como para maquinas.

La estructura de un archivo JSON esta compuesto por objetos{} y arreglos [], que son capaces de contener números, cadenas de texto, booleanos, null u otros objetos.

# TABLA DE DIFERENCIAS

	JSON	YAML
Significado	Un formato para la	Es un formato de
	serialización de los datos	serialización de datos
	para hacer un	para intercambiar datos
	intercambio de datos	estructurados entre
	estructurados entre	servicios y aplicaciones
	aplicaciones y servicios	de software. Le da
	de software. Le da mas	prioridad al uso humano
	prioridad al uso de las	antes que a las
	aplicaciones	aplicaciones
Principales usos	Se usa de una manera	Se usa en archivos de
	amplia en plataformas,	configuración en muchas
	lenguajes,	herramientas y servicios
	comunicaciones de	de automatización,
	software distribuido,	DevOps e infraestructura
	aplicaciones web,	como código (IaC)
	archivos de	
	configuración y APLI	
Tipos de datos	Números, cadena, matriz,	Acepta todos los tipos de
	booleano, nulo y objeto	datos mediante
		colecciones de datos
		anidados que

		comprenden secuencias,
		escalares y asignaciones.
Admite objetos de	Si	No
datos como valores		

### 2. Docker-compose.yml – uso:

Es una herramienta que permite definir y gestionar aplicaciones multi-contenedor de forma sencilla. Con el Docker compose podremos describir la configuración del entorno de desarrollo en un archivo YAML, haciendo la especificación de los servicios, volúmenes y redes necesarios para la aplicación, seguidamente con un comando podremos crear y ejecutar todos los contenedores definidos en el archivo de configuración.

El uso de Docker Compose se hace cuando se necesita configurar un entorno de desarrollo que involucra varios servicios o contenedores. Esto nos permite definir la estructura de la aplicación y sus dependencias en un solo archivo YAML, haciendo más simple la creación y gestión del entorno de desarrollo.

Al usar el Docker Compose por encima de Docker, obtenemos la capacidad de definir volúmenes y redes personalizadas, la opción de escalar servicios y la facilidad de poder compartir y replicar el entorno de desarrollo con otros miembros del equipo. El uso de Docker Compose nos brinda una solución más eficiente para la configuración de aplicaciones multi-contenedor en nuestro entorno de desarrollo.

#### 3. Como se crea un contenedor usando yml:

Para crear un contenedor usando yml, creamos un archivo que se llame "dockercompose.yml" lo abrimos y debemos agregar el siguiente código:

```
▶Run All Services
services:
  mysql:
    image: mysql:latest
    container name: trabajoYML
    restart: always
    environment:
     MYSQL ROOT PASSWORD: "1234"
     MYSQL_DATABASE: "biblioteca"
     MYSQL USER: "user"
     MYSQL_PASSWORD: "password"
    ports:
      - "3310:3306"
      - "mysql_db:/var/lib/mysql"
     - "./bd.sql:/docker-entrypoint-initdb.d/bd.sql"
volumes:
  mysql_db:
```

4. Crear base de datos que tenga tabla y le insertan registros:

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS biblioteca;
USE biblioteca;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS libros (
    id_libro INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    titulo VARCHAR (100) NOT NULL,
    autor VARCHAR (100) NOT NULL,
    anio_publicacion INT,
    genero VARCHAR (100),
    cantidad_disponible INT DEFAULT 1
CREATE TABLE IF NOT EXISTS usuarios(
    id_usuario INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR (100) NOT NULL,
    apellido VARCHAR (100) NOT NULL,
    correo VARCHAR (100) UNIQUE NOT NULL,
    telefono VARCHAR (20)
CREATE TABLE IF NOT EXISTS prestamos(
    id prestamo INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    id usuario INT,
    id_libro INT,
    fecha prestamo DATE,
    fecha devolucion DATE,
    FOREIGN KEY (id usuario) REFERENCES usuarios(id usuario),
    FOREIGN KEY (id_libro) REFERENCES libros(id_libro)
INSERT INTO libros(titulo, autor, anio_publicacion, genero, cantidad_disponible) VALUES
('Cien años de soledad', 'Gabriel García Márquez', 1967, 'Realismo mágico', 3),
('1984', 'George Orwell', 1949, 'Distopía', 5),
('El principito', 'Antoine de Saint-Exupéry', 1943, 'Fábula', 2);
INSERT INTO usuarios(nombre, apellido, correo, telefono) VALUES
('Juan', 'Perez', 'juan@gmail.com', '3001234567'),
```

```
('Maria', 'Lopez', 'maria@gmail.com', '3109876543'),
('Hector', 'Rodriguez', 'hector@gmail.com', '3158452342');

INSERT INTO prestamos(id_usuario, id_libro, fecha_prestamo, fecha_devolucion) VALUES
(1, 2, CURDATE(), NULL),
(2, 3, '2025-03-01', '2025-03-15');
```

Ahora iniciamos los servicios definidos del archivo docker-compose.yml con el siguiente comando:

```
C:\Users\jorge\OneDrive\Escritorio\prueba_yml>docker-compose up -d

[+] Running 3/3

Network prueba_yml_default

Volume "prueba_yml_mysql_db"

Created

Created

O.1s

Container trabajoYML

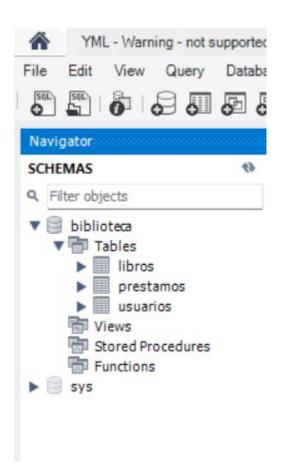
Started

C:\Users\jorge\OneDrive\Escritorio\prueba_yml>
```

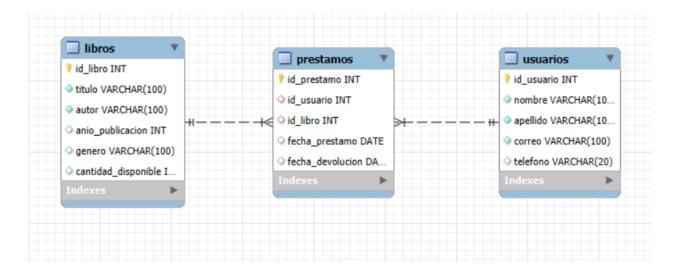
Y revisamos que este corriendo en el Docker:



Seguidamente vamos a enlazar y revisar que aparezcan las tablas en workbrench:



# Para finalmente que no muestre el diagrama:



### **Referencias:**

- 1. <a href="https://www.online-convert.com/es/formato-de-archivo/yml">https://www.online-convert.com/es/formato-de-archivo/yml</a>
  - <a href="https://www.arsys.es/blog/archivo-json-que-es-y-para-que-sirve#:~:text=Un%20archivo%20JSON%20(JavaScript%20Object,para%20humanos%20como%20para%20m%C3%A1quinas.">https://www.arsys.es/blog/archivo-json-que-es-y-para-que-sirve#:~:text=Un%20archivo%20JSON%20(JavaScript%20Object,para%20humanos%20como%20para%20m%C3%A1quinas.</a>
  - <a href="https://aws.amazon.com/es/compare/the-difference-between-yaml-and-json/">https://aws.amazon.com/es/compare/the-difference-between-yaml-and-json/</a>
  - 2. <a href="https://imaginaformacion.com/tutoriales/que-es-docker-compose">https://imaginaformacion.com/tutoriales/que-es-docker-compose</a>