

NOTA GLOBAL = 35% (Cuestionarios, Min. 5) + 35% **Problema** + 30% Proyecto Final

Rúbrica del proyecto con Arduino UNO y lenguaje C (Toda la puntuación es todo/nada)

	PUNTOS (Max. 10)
Entrega día del examen: Funcionamiento	6.25
1.- ¿LED_MODE parpadea 3 veces al iniciarse el programa?	0.75
2.- ¿El sistema empieza en modo PRODUCTION?	
2.1. LED_MODE encendido	0.25
2.2. Se muestra por pantalla el valor de la LDR	0.25
2.3. Se muestra por pantalla el valor de consigna (SET_POINT) actual	0.25
3.- ¿Durante el modo PRODUCTION se observa que LED_LIGHT se comporta como es esperado? (Se enciende al tapar la LDR, se apaga al destaparla)	0.75
4.- Estando en modo PRODUCTION, al apretar el pulsador BUTTON_MODE, ¿se observa el cambio al modo CALIBRATION?	
4.1. LED_MODE apagado	0.50
4.2. Se muestra por pantalla el valor del POTENCIOMETRO	0.50
5.- Estando en modo CALIBRATION, al girar el POTENCIOMETRO ¿se observa el cambio de valor por pantalla?	0.75
6.- Estando en modo CALIBRATION, al apretar el pulsador BUTTON_INTRO el sistema cambia a modo PRODUCTION	
6.1. LED_MODE encendido	0.25
6.2. Se muestra por pantalla el valor de LDR	0.25
6.3. Se muestra por pantalla el valor de consigna (SET_POINT) actual	0.50
7.- La presentación de información por pantalla incluye texto explicativo además de los valores requeridos.	0.25
8.- Si se desconecta la alimentación de la placa y se vuelve a conectar, el sistema usa el último punto de consigna (SET_POINT) establecido por el usuario.	1
Tabla de asignaciones de pines (a que puerto/pin se conecta cada elemento) (posteriori)	0.25
Esquema del montaje (posteriori)	0.50
Grafo de la máquina de estados ó FSM (posteriori)	0.50
Tabla con valores de las salidas del sistema en cada estado (posteriori)	0.25
Estilo de codificación (código entregado día del examen)	2.25
Ficheros de cabecera (.h) y funciones(.c), incluyendo funciones y funciones <i>inline</i> , macros, definición de nombres para pines/puertos y valores numéricos:	
• PORTS.h: definición de nombres para puertos y función para la configuración de éstos.	0.25
• PARAMETERS.h: parámetros cuyos valores podrían ser modificados por un usuario/a.	0.25
• USART.h y USART.c: funciones de configuración e interacción con pantalla mediante USART (leer un carácter, imprimir cadena de caracteres)	0.50
• ADC.h y ADC.c: funciones de configuración e interacción con el convertidor ADC (realizar una lectura en modo simple)	0.75
• EXT_INT.h: funciones de configuración de las interrupciones externas. (Si se usan, en caso contrario esta puntuación se reparte entre los dos puntos anteriores)	0.50