

RETO 1 APLICACIONES MOVILES



# GOOGLE MAPS STARTER APP

JORGE ELIECER LIEVANO  
SOLIS

# REQUISITOS

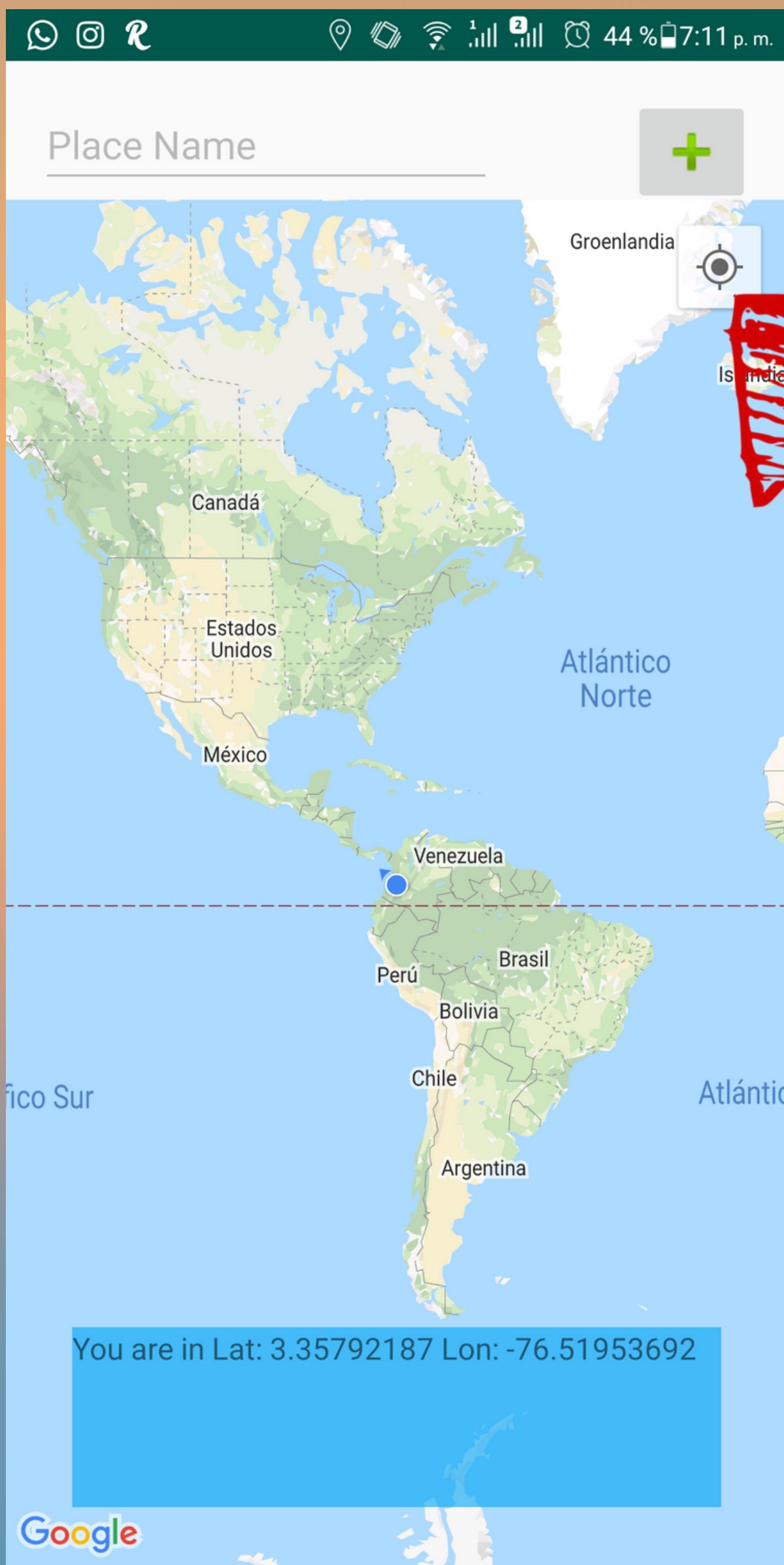
Java JDK 1.8

Ubicación activada en el dispositivo

La app usa el proveedor de ubicación por GPS (no Red)

Recomendable portar buen nivel de carga.

Repositorio:  
<https://github.com/JorgeLievano/GoogleMapsStarter>



# Inicio

Por defecto la obtendrás una  
visión amplia centrada en tu  
ubicación

Presiona  o pellizca la  
pantalla para hacer zoom in



# Tu Posición

El punto azul representa tu ubicación actual.

En ausencia de marcadores, observarás tus coordenadas en el cuadro inferior





# Tu Posición

Tocar tu punto de posición desplegará un marcador que muestra tu dirección .

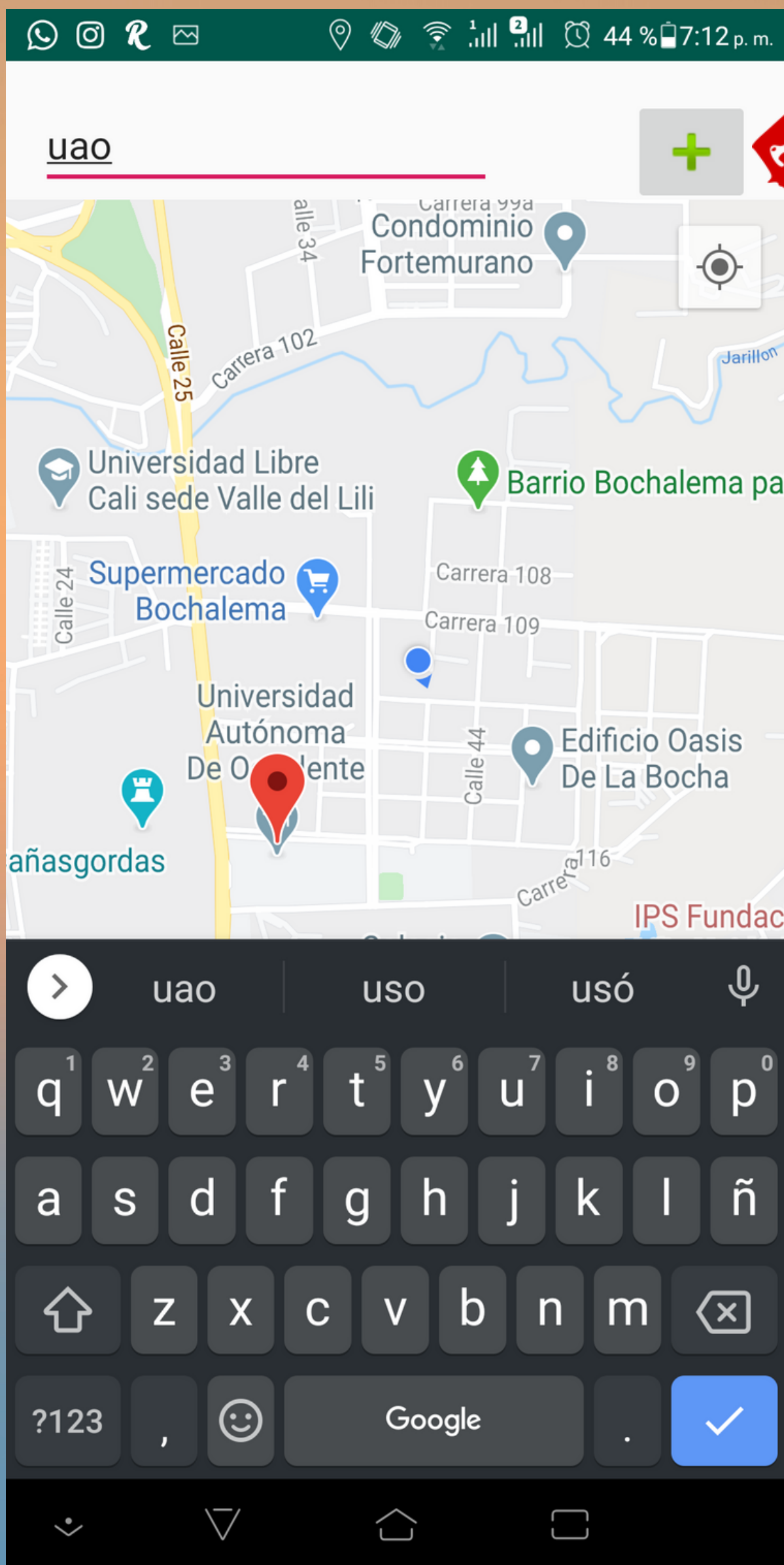
Este desaparecerá al moverte al menos 1m




# Agregar Marcador

Presiona por 1s o 2s en una posición donde desees agregar un marcador





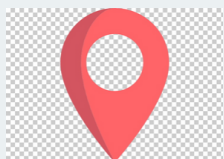
# Agregar Marcador

Una vez aparezca el marcador  se habilitara en la parte superior el campo de nombre y el botón para agregar.

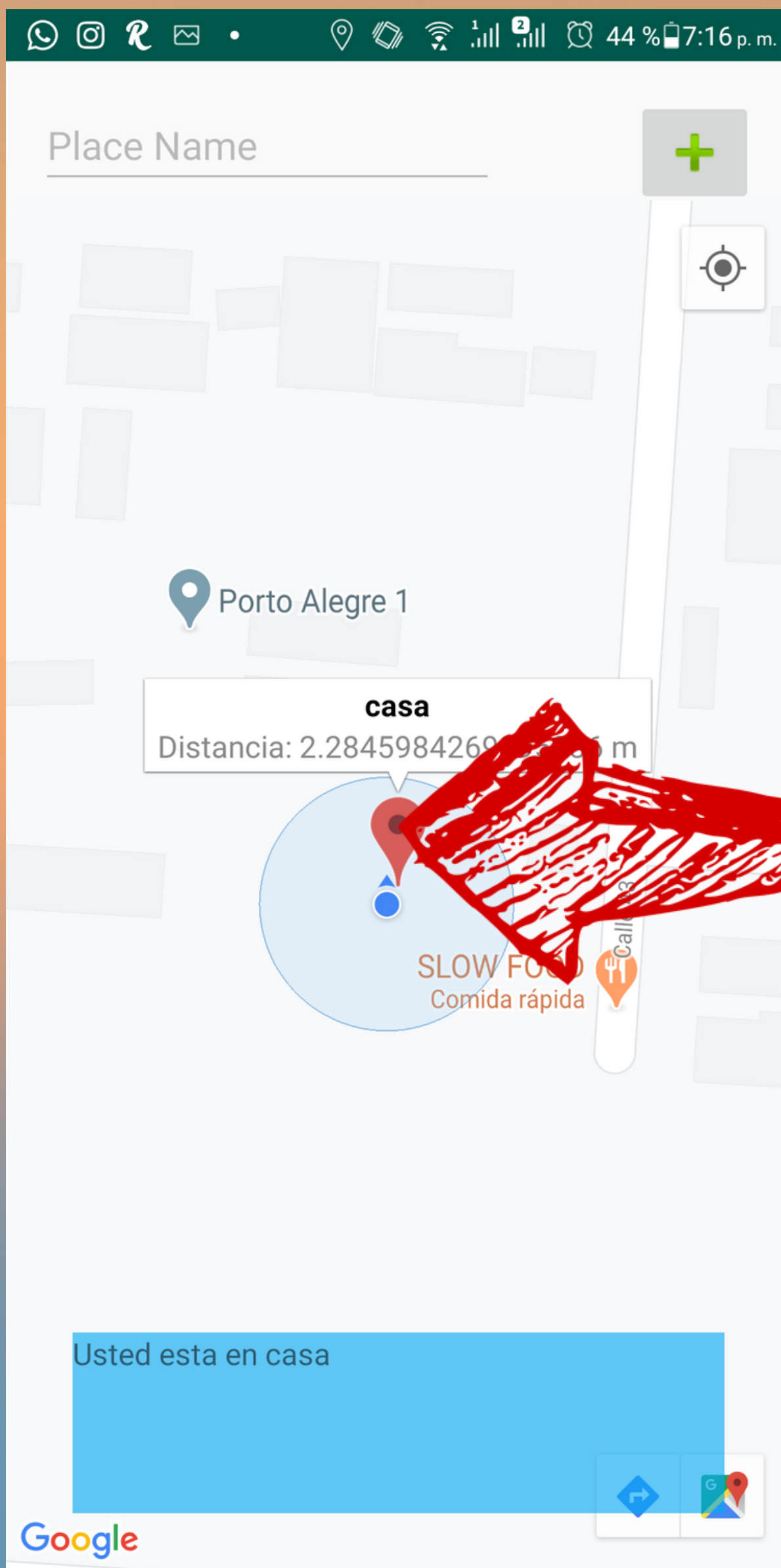


# Marcadores y Distancia

Una vez agregues uno o mas marcadores el cuadro inferior te dirá el marcador mas cercano.

Al tocar un  previamente guardado podrás ver su nombre y a que distancia se encuentra.





# Marcadores y Distancia

Si te encuentras a menos de 3m de un marcador, el cuadro inferior te notificara que estas en ese lugar.