

## **Programa para Porticrepas**

### **Criterio A: Planificación**

#### **Definición del problema**

El cliente, Raúl Ramírez, gestiona un pequeño negocio llamado Porticrepas, que se dedica a vender crepas. Actualmente él se ha situado en la PrepaTec EGL para proveer a los alumnos sus productos, pero tiene en mente cambiar de locación a un mercado local, para así poder incrementar sus ganancias.

Para manejar las finanzas, así como la producción de las crepas, Raúl utiliza métodos manuales, en dónde hace recuento del dinero gastado y el invertido, sin saber con exactitud el número de crepas vendidas con sus respectivos elementos, lo que ocasiona desinformación y por tanto una pérdida potencial de dinero. De igual manera, en el momento en que Raúl cocina sus crepas, debe de tener disponible la masa que utilizará, para no gastar tiempo en hacerla mientras anexa los elementos; por lo que en su hogar debe de calcular los materiales necesarios para realizar un número determinado de crepas, que potencialmente venderá, esto le genera un gran gasto de tiempo, ya que realiza los cálculos con calculadora (para cada ingrediente). Tampoco existe una lista en dónde se puedan checar las ventas del día (ya que le tomaría mucho tiempo), ni los ingredientes que estos llevaban, por lo que Raúl no puede saber con exactitud cuánto dinero ha ganado (debido a que cada elemento tiene un costo unitario diferente) y mucho menos cuáles son los ingredientes preferidos por los clientes, aumentando el costo. Otro problema que tiene, es que la persona que cocina las crepas a veces cambia, por lo que la receta y las especificaciones a veces son olvidadas.

#### **Fundamentos de la solución**

Decidí que una aplicación multifuncional en Java a través de programación orientada a objetos (POO) sería una buena forma de abordar los problemas antes mencionados, debido a los conocimientos que tengo utilizando la aplicación, además, permite realizar un programa con un diseño de interfaz estética para el usuario. Se implementará una computadora en el lugar de venta para la captura de datos, así como dos procedimientos, el primero será la captura de ventas y su visualización, y el segundo será para la producción de las crepas. Para resolver el problema de la lista de ventas, utilizaré tablas que permitan guardar los ingredientes escogidos por el cliente, así como el nombre y la sustentación de los conos que posteriormente se podrán visualizar en una tabla, para crear una lista de pedidos, que se actualicé mientras las crepas sean hechas o canceladas. También habrá un botón que posibilite el valor de los costos e ingresos de una jornada laboral. Posteriormente, crearé una ventana en dónde el usuario digite el número de crepas que quiera realizar y

desglose los ingredientes que se utilizarán, así como el costo, producto y sobra, esto con base a un documento de Excel de dónde se lean estos datos. Finalmente haré una ventana en dónde se pueda visualizar la receta, y otra en dónde se pueda filtrar, o eliminar el historial de ventas. Excel permite al usuario actualizar datos de manera más rápida que por una extensión de mi programa.

Total de palabras: 500

### Criterios de Logro

1. Crear un archivo que sea capaz de capturar las propiedades de un objeto crepa, para tener la lista de ventas, así como poder calcular los costos de producción e ingresos.
2. Crear un algoritmo que logre desglosar la cantidad de un ingrediente, producto, unidades y sobra necesaria para la realización de cierto número de crepas, para que el usuario no gaste tiempo en calcularlas.
3. Crear una ventana que permita el acceso a la receta. Para que el usuario no tenga contratiempos al momento de preparar su producto
4. Crear un archivo en dónde se pueda guardar el historial de venta de crepas para que el usuario pueda visualizar las que se venden con mayor frecuencia
5. Crear una interfaz estética para que el usuario pueda manejarla de manera intuitiva