

Informe de Laboratorio 07

Tema: Tries

Nota	

Estudiantes	Escuela	${f Asign atura}$
Jorge Luis Pachari Quispe	Escuela Profesional de	Estructura de Datos y
jpachari@unsa.edu.pe	Ingeniería de Sistemas	Algoritmos
Joaquin Gonzalo Paredes		Semestre: III
Mescco		Código: 1702124
jparedesmes@unsa.edu.pe		
Miguel Angel Tinta Aguilar		
mtinta@unsa.edu.pe		
Valentina Chambilla		
vchambillap@unsa.edu.pe		

Laboratorio	${f Tema}$	Duración
07	Tries	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - A	Del 10 julio 2023	Al 17 julio 2023

Docente
2000.00
Prof Edith Giovanna Cano Mamani

1. Soluciones y Resultados

• Aqui se encuentra el enlace del repositorio: https://https://github.com/JorgeLuis1907/labEda07

1.1. Proyecto

Clase base utilizada para el trie (trieNode)

Listing 1: TrieNode.java El cual es el nodo para nuestro trie

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
class TrieNode {
 private Map<Character, TrieNode> children;
 private boolean isWord;
```





```
public TrieNode() {
    children = new HashMap<>();
    isWord = false;
}

public Map<Character, TrieNode> getChildren() {
    return children;
}

public boolean isWord() {
    return isWord;
}

public void setWord(boolean word) {
    isWord = word;
}
```

 \mathbf{S}

• Clase utilizada para el trie, la cual utiliza nodosTrie

Listing 2: Trie.java Aqui utilizamos una raiz y la indicamos en el constructor

```
import java.util.Map;
public class Trie {
    private TrieNode root;

    public Trie() {
        root = new TrieNode();
    }
}
```

 Metodo de insercion para el trie. Para insertar comparamos las veces hasta que no cumpla, alli empezara a crear nodos y al final colocara el correspondiente final de hoja.

Listing 3: Trie.java Metodo insert()

```
public void insert(String word) {
    TrieNode current = root;

for (int i = 0; i < word.length(); i++) {
    char ch = word.charAt(i);
    Map<Character, TrieNode> children = current.getChildren();
    TrieNode node = children.get(ch);

    if (node == null) {
        node = new TrieNode();
        children.put(ch, node);
    }

    current = node;
}

current.setWord(true);
```





}

Para la busqueda se compara toda la clave, si no termina la clave, significara que no esta la clave.
 Al terminar la clave, debe verificar que si exista con el setWord

Listing 4: Trie.java Aqui se encuentra el motodo search()

```
public boolean search(String word) {
       TrieNode node = searchNode(word);
       return node != null && node.isWord();
   }
private TrieNode searchNode(String word) {
       TrieNode current = root;
       for (int i = 0; i < word.length(); i++) {</pre>
           char ch = word.charAt(i);
          Map<Character, TrieNode> children = current.getChildren();
          TrieNode node = children.get(ch);
           if (node == null) {
              return null;
          current = node;
       }
       return current;
   }
```

 Para reemplazar una palabra primero debemos de buscarla, una vez verificada insertara la nueva palabra en su lugar. De esta manera, la palabra .ºldWord.ºs reemplazada por "newWord.ºn la estructura de datos Trie.

Listing 5: Trie.java Aqui se encuentra el metodo replace()

```
public void replace(String oldWord, String newWord) {
    TrieNode node = searchNode(oldWord);

if (node != null && node.isWord()) {
    node.setWord(false);
    insert(newWord);
    }
}
```

1.2. Resultados

■ Para confirmar nuestro codigo por consola, aun sin la interfaz grafica, se creo una clase main para probar los metodos

Listing 6: Main.java Aqui se realizaron las pruebas de los metodos

```
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Trie trie = new Trie();
}
```



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Estructura de Datos y Algoritmos**



```
// Insertar palabras en el trie
    trie.insert("hola");
    trie.insert("adios");
    trie.insert("hoy");
    trie.insert("ma(n)ana");

// Buscar palabras en el trie
    System.out.println(trie.search("hola")); // true
    System.out.println(trie.search("bye")); // false

// Reemplazar palabras en el trie
    trie.replace("hola", "hello");
    System.out.println(trie.search("hola")); // false
    System.out.println(trie.search("hola")); // true
}
```

Resultados por consola

jorgeluis@jluis:~/Escritorio/edaLab\$ cd /home/jorgeluis/Escritorio/edaLab ; /usr/bin/env /usr/lib/jvm/zulu-20-amd64/bin/ja
va -agentlib:jdwp=transport=dt socket,server=n,suspend=y,address=localhost:34631 --enable-preview -XX:+ShowCodeDetailsInExc
eptionMessages -cp /home/jorgeluis/.config/Code/User/workspaceStorage/8132d10693ca7a7282eeld4b81051942/redhat.java/jdt_ws/e
daLab_acldfff7/bin Main
true
false
false
true

Buscar



Insertar



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Estructura de Datos y Algoritmos





 \blacksquare Reemplazar



2. Conclusiones

3. Referencias y Bibliografia

■ Enlace del repositorio: https://github.com/JorgeLuis1907/labEda07