

PUNTOS KILOMÉTRICOS APP

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero.

Tutores: Edgar Bernáldez y Pilar Lozano.



DAM 2 Dual – Santiago Hernández

JS KILOMETRICOS Índice

Abstract	3
Resumen	4
Datos descriptivos	6
Descripción general:	6
Marco teórico:	6
Principios tecnológicos y normas técnicas aplicables:	7
Análisis de la realidad: Entorno de la empresa colaboradora	7
Análisis del sector:	7
Análisis de la empresa colaboradora:	8
Análisis de la colaboración:	9
Justificación.	9
Destinatarios.	11
Desarrollo del proyecto	12
Acuerdo de proyecto	12
Requisitos funcionales	12
Requisitos no funcionales	12
Actividades y cronología	14
Diagrama de Gantt	14
Documento de análisis y diseño	15
Pruebas del sistema	30
Documentación para el cliente	32

PUNTOS KILOMETRICOS Metodología	DAM 2 Dual – Santiago Hernández
Recursos	34
Presupuesto	35
Gastos	35
Ingresos	35
Beneficio	36
Resultados obtenidos y conclusiones	37
Referencias bibliográficas	38
ANEXO	41
Migración de datos	41
Pruebas de peticiones a la API de Google	e maps y Google roads con POSTMAN:46
Test unitarios de la clase JsonServiceTes	t.java48

Abstract

This thesis presents the innovation in the development of a mobile application

designed to provide geolocation and roadside assistance services, addressing a need

that is not covered by existing applications in the market, including Google Maps and

other similar apps. The main motivation behind this project is the lack of detailed

information about kilometric points in existing applications. The developed application

fills this gap by allowing users to identify and search for specific kilometric points along

the roads.

To achieve this, extensive research was conducted to obtain reliable data about

kilometric points and understand how to migrate and utilize this data on the Android

platform, in conjunction with the services provided by Google. Reliable sources of

information about kilometric points were investigated, and best practices were applied

to migrate and adapt the data to the database structure used in the application.

Furthermore, Google services such as geolocation and related services were

leveraged to ensure the accuracy and functionality of the application. This enabled

effective identification of the user's location and display of the nearest kilometric points.

Research and the application of technical knowledge were crucial in achieving

successful implementation and providing an optimal user experience within the

application.

In summary, this thesis highlights the innovation in the development of a mobile

application that addresses the lack of information about kilometric points in existing

applications. Extensive research was conducted to obtain and migrate the necessary

data, and Google services were utilized to ensure the application's functionality.

Resumen

Esta tesis presenta la innovación en el desarrollo de una aplicación móvil

diseñada para proporcionar servicios de geolocalización y asistencia vial, abordando

una necesidad que no está cubierta por las aplicaciones existentes en el mercado,

incluyendo Google Maps u otras aplicaciones similares. La principal motivación detrás

de este proyecto es la falta de información detallada sobre los puntos kilométricos en

las aplicaciones existentes. La aplicación desarrollada llena este vacío al permitir a

los usuarios conocer y buscar puntos kilométricos específicos a lo largo de las

carreteras.

Para lograr esto, fue necesario realizar una investigación exhaustiva para

obtener datos confiables sobre los puntos kilométricos y comprender cómo migrar y

utilizar estos datos en la plataforma Android, junto con los servicios proporcionados

por Google. Se investigaron fuentes confiables de información sobre los puntos

kilométricos y se aplicaron las mejores prácticas para migrar y adaptar los datos a la

estructura de la base de datos utilizada en la aplicación.

Además, se aprovecharon los servicios de Google, como la geolocalización y

otros servicios relacionados, para garantizar la precisión y funcionalidad de la

aplicación. Esto permitió identificar la ubicación del usuario y mostrar los puntos

kilométricos más cercanos de manera efectiva. La investigación y la aplicación de

conocimientos técnicos fueron fundamentales para lograr una implementación exitosa

y proporcionar una experiencia óptima para los usuarios de la aplicación.

En resumen, esta tesis destaca la innovación en el desarrollo de una aplicación

4

móvil que aborda la falta de información sobre puntos kilométricos en las aplicaciones

existentes. Se realizó una investigación exhaustiva para obtener y migrar los datos

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

necesarios, y se aprovecharon los servicios de Google para garantizar la

funcionalidad de la aplicación.

Datos descriptivos

Descripción general:

Esta tesis se enfoca en el desarrollo de una aplicación móvil para la

geolocalización y asistencia en carretera. La aplicación permitirá a los usuarios

conocer su ubicación exacta en la carretera, utilizando la API de Google Maps.

Además, la aplicación también contará con la funcionalidad de llamar a emergencias

y al seguro del vehículo en caso de accidente. También habrá una funcionalidad que

permitirá al usuario buscar puntos kilométricos, tanto el primero, como el ultimo como

uno en concreto y todos los de una carretera.

La aplicación se desarrollará para dispositivos móviles con sistema operativo

Android, y contará con una base de datos local para el almacenamiento de

información de los usuarios.

Marco teórico:

El marco teórico de esta tesis se basará en la revisión de diferentes estudios y

trabajos relacionados con la API de Google Maps y su integración en aplicaciones

móviles. También se revisarán conceptos relacionados con la asistencia en carretera,

como la llamada a emergencias y al seguro del vehículo.

Además, se abordarán temas relacionados con el desarrollo de aplicaciones

móviles, como la utilización de diferentes herramientas y lenguajes de programación

para la creación de interfaces de usuario y la conexión con servicios externos.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

PUNTOS KILOMETRICOS

Principios tecnológicos y normas técnicas aplicables:

Para el desarrollo de la aplicación, se utilizará la API de Google Maps para

obtener la ubicación exacta del usuario y la dirección de la carretera en la que se

encuentra. Asimismo, se utilizarán diferentes herramientas y tecnologías para la

integración de la API y la conexión con servicios externos, como la realización de

llamadas telefónicas.

Para la base de datos local, se utilizarán herramientas y tecnologías de

almacenamiento de datos para dispositivos móviles, como SQLite.

En cuanto a las normas técnicas, se aplicarán estándares como la norma

ISO/IEC 12207 para la gestión del ciclo de vida del software, la norma ISO/IEC 9126

para la evaluación de la calidad del software, y la norma ISO 26262 para la seguridad

funcional en sistemas electrónicos en el automóvil.

Análisis de la realidad: Entorno de la empresa colaboradora

Para el desarrollo de la aplicación móvil de geolocalización y asistencia en

carretera se ha establecido una colaboración con una empresa de seguros de

automóviles. A continuación, se realizará un análisis del entorno de la empresa

colaboradora.

Análisis del sector:

El sector de seguros de automóviles es un mercado altamente competitivo y

dinámico. Las empresas en este sector se enfrentan a una gran presión por parte de

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

los consumidores para ofrecer productos y servicios de alta calidad a precios

competitivos. Además, la presión regulatoria en el sector ha aumentado en los últimos

años, lo que ha llevado a una mayor atención a la calidad y seguridad de los productos

y servicios ofrecidos.

Análisis de la empresa colaboradora:

La empresa colaboradora es una empresa de seguros de automóviles que ha

estado en el mercado durante más de 10 años. La empresa cuenta con una amplia

red de oficinas y agentes en todo el país y ha desarrollado una sólida reputación en

el sector.

La empresa colaboradora ha demostrado un fuerte compromiso con la

innovación y la mejora de la experiencia del cliente. La colaboración en el desarrollo

de una aplicación móvil para la geolocalización y asistencia en carretera es un reflejo

de este compromiso.

La empresa colaboradora cuenta con una base sólida de clientes y una amplia

experiencia en el sector de seguros de automóviles. Esto significa que la empresa

tiene una comprensión sólida de las necesidades de los clientes y está bien

posicionada para desarrollar productos y servicios que satisfagan estas necesidades.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

Análisis de la colaboración:

La colaboración entre la empresa colaboradora y el equipo de desarrollo de la

aplicación móvil tiene como objetivo desarrollar una aplicación móvil de alta calidad

para la geolocalización y asistencia en carretera. La empresa colaboradora aportará

su conocimiento y experiencia en el sector de seguros de automóviles, mientras que

el equipo de desarrollo de la aplicación móvil aportará su experiencia en el desarrollo

de aplicaciones móviles y su conocimiento de las últimas tecnologías.

La colaboración permitirá la creación de una aplicación móvil que satisfaga las

necesidades de los clientes de la empresa colaboradora y proporcione una

experiencia de usuario de alta calidad. Esto permitirá a la empresa colaboradora

mejorar su posición en el mercado y ofrecer un producto innovador y atractivo a sus

clientes.

Justificación.

La necesidad de una aplicación móvil que pueda geolocalizar el punto

kilométrico en el que se encuentra un conductor en una carretera ha sido identificada

debido a la falta de una solución efectiva en el mercado actual. A pesar de que existen

aplicaciones de navegación y mapas que pueden proporcionar una ubicación general,

ninguna de ellas proporciona información precisa sobre el punto kilométrico en el que

se encuentra el usuario.

Esta información es importante para los conductores, especialmente en

situaciones de emergencia en la carretera, ya que puede ser crítica para pedir

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

asistencia o informar a las autoridades sobre la ubicación precisa de un accidente o

una situación de emergencia.

La innovación propuesta por la aplicación móvil de geolocalización y asistencia

en carretera es su capacidad para proporcionar información precisa sobre el punto

kilométrico en el que se encuentra el usuario, lo que la convierte en una solución única

en el mercado. Además, la integración de la API de Google Maps y la capacidad de

llamar a emergencias y al seguro del vehículo en caso de accidente proporcionan una

experiencia de usuario completa y un mayor nivel de seguridad en la carretera.

Destinatarios.

La aplicación de geolocalización y asistencia en carretera no solo es útil para

los conductores en la carretera, sino que también puede ser beneficiosa para otros

usuarios. En particular, la aplicación puede ser una herramienta útil para la Guardia

Civil de Tráfico, los servicios de emergencias y los geógrafos.

En primer lugar, la aplicación puede ser de gran ayuda para la Guardia Civil de

Tráfico en la elaboración de informes de accidentes en carretera. Al proporcionar

información precisa sobre la ubicación del accidente, incluyendo el punto kilométrico

exacto, la aplicación puede ayudar a la Guardia Civil de Tráfico a determinar las

causas del accidente y tomar medidas para evitar futuros accidentes en la misma

zona.

En segundo lugar, la aplicación también puede ser útil para los servicios de

emergencias, como los bomberos o las ambulancias, que necesitan localizar

rápidamente la ubicación exacta de un accidente o incidente en la carretera. Al

proporcionar información precisa sobre la ubicación, la aplicación puede ayudar a los

servicios de emergencia a llegar al lugar del incidente rápidamente y proporcionar

asistencia vital a las personas involucradas.

Por último, la aplicación también puede ser beneficiosa para los geógrafos que

trabajan en la definición y mapeo de los terrenos colindantes a las carreteras. Al

proporcionar información precisa sobre la ubicación, la aplicación puede ayudar a los

geógrafos a validar y verificar sus datos, lo que puede ser crucial para el desarrollo

de mapas precisos y actualizados.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

PUNTOS KILOMETRICOS

Desarrollo del provecto

Desarrono dei proyecto

Acuerdo de proyecto

Requisitos funcionales

Geolocalización: La aplicación permitirá a los usuarios conocer su ubicación

exacta en la carretera utilizando la API de Google Maps. Los usuarios podrán

visualizar su posición en el mapa dentro de la aplicación móvil.

Asistencia en carretera: La aplicación proporcionará funcionalidad para llamar

a emergencias en caso de accidente. Los usuarios podrán contactar al seguro del

vehículo a través de la aplicación en caso de accidente.

Búsqueda de puntos kilométricos: La aplicación permitirá al usuario buscar el

punto kilométrico inicial de una carretera. La aplicación permitirá al usuario buscar el

punto kilométrico final de una carretera. Los usuarios podrán buscar un punto

kilométrico específico en una carretera. La aplicación ofrecerá la opción de mostrar

todos los puntos kilométricos de una carretera.

Requisitos no funcionales

La aplicación debe utilizar la API de Google Maps para permitir a los usuarios

conocer su ubicación exacta en la carretera. Se deben solicitar los permisos de

ubicación al usuario para acceder a esta funcionalidad. La aplicación debe utilizar la

dependencia com.google.android.gms:play-services-maps:18.1.0 para integrar la

API de Google Maps. La aplicación debe ofrecer la funcionalidad de llamar a

emergencias en caso de accidente. También se debe incluir la opción de llamar al

seguro del vehículo en situaciones de emergencia. Se requiere acceso a internet para

realizar estas llamadas. Se puede utilizar la dependencia com.karumi:dexter:4.2.0

para solicitar permisos en tiempo de ejecución. La aplicación debe permitir al usuario

buscar puntos kilométricos, incluyendo el punto kilométrico inicial, final, todos y uno

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

PUNTOS KILOMETRICOS
específico. Se utilizará una base de datos SQLite que contendrá todos los puntos
kilométricos. Se puede utilizar la dependencia
com.readystatesoftware.sqliteasset:sqliteassethelper:2.0.1 para trabajar con la
base de datos SQLite.

La aplicación se desarrollará para dispositivos móviles con sistema operativo Android. Se utilizará el SDK con nivel mínimo 25 y máximo 33. La aplicación está escrita en Java 8. Se utilizará Gradle 7.4 como herramienta de construcción. El desarrollo se realizó utilizando un emulador Pixel 2 XL con la API 25.

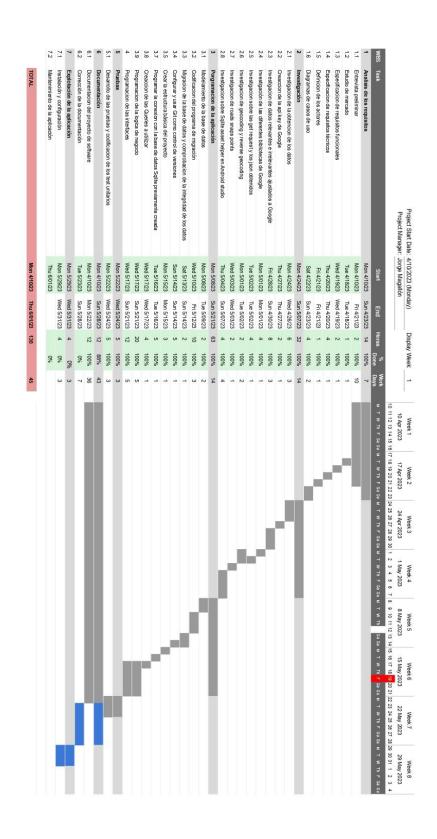
Se utilizará la dependencia com.google.android.gms:play-services-location:21.0.1 para la funcionalidad de ubicación. Se utilizará la dependencia org.apache.commons:commons-lang3:3.12.0 de Apache Commons Lang.

Para utilizar la API de Google Maps, la aplicación necesitará una clave de API válida asociada a una cuenta de Google. La clave de API proporcionará acceso a los servicios de Google Maps utilizados en la aplicación, como la geolocalización y la visualización de mapas. Se utilizará la dependencia com.android.volley:1.2.1 para realizar las solicitudes a la api deGoogle.



PUNTOS KILOMETRICOS Actividades y cronología

Diagrama de Gantt



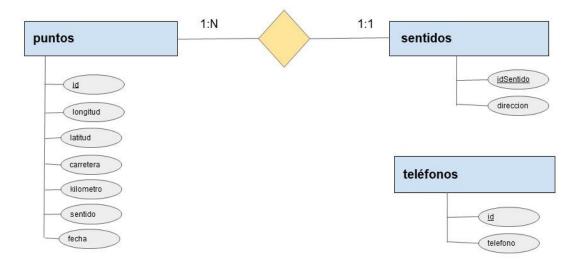




Base de datos

Para la base de datos, se llevó a cabo la obtención de datos mediante la plataforma web de Esri España quienes son una empresa tecnológica, innovadora, orientada al desarrollo de soluciones y servicios en el marco de los Sistemas de Información Geográfica (SIG).

A través de su Open Data Source, se adquirió un fichero CSV que contenía todos los puntos kilométricos de España, actualizados a fecha del año 18 de mayo de 2022. Para convertir el fichero CSV en una base de datos, primero, se creó un diagrama entidad relación y un diagrama relacional:









Para la gestión de estos datos, se creó un script de base de datos que incluía

los campos y tablas necesarios:

```
CREATE TABLE sentidos (
 idSentido INTEGER PRIMARY KEY,
 direccion VARCHAR(20)
 );
CREATE TABLE puntos (
  id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 longitud REAL(6) NOT NULL,
 latitud REAL(6) NOT NULL,
 carretera VARCHAR (150) NOT NULL,
 kilometro INTEGER NOT NULL CHECK(kilometro >= 0),
  sentido INTEGER NOT NULL,
 fecha DATE NOT NULL,
 FOREIGN KEY (sentido) REFERENCES sentidos(idSentido)
);
CREATE TABLE telefonos (
 id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
 telefono char(9)
);
INSERT INTO sentidos (idSentido, direccion) VALUES (1, 'Creciente');
INSERT INTO sentidos (idSentido, direccion) VALUES (2, 'Decreciente');
INSERT INTO sentidos (idSentido, direccion) VALUES (3,
sentidos');
```



17

Mediante una migración de datos que se adjunta en el anexo, se procedió a importar los datos del fichero CSV a la base de datos SQLite desarrollada específicamente para esta aplicación, llevando a cabo de 191169 registros del fichero csv, 191062 migrados y 107 que no ya que no disponían del nombre de carretera, requisito fundamental para este proyecto.

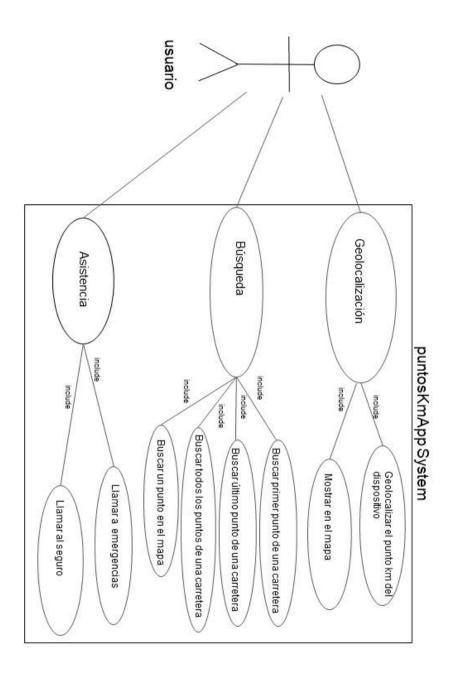
No se migró toda la información sobre los puntos kilométricos, solo aquella que se considera fundamental para el buen uso de la base de datos.

Este proceso permitió contar con una base de datos local que almacena de manera eficiente y actualizada los puntos kilométricos necesarios para el funcionamiento de la aplicación móvil.

Esta base de datos se almacena en la carpeta Assets de Android studio y utiliza la dependencia com.readystatesoftware.sqliteasset:sqliteassethelper:2.0.1 para trabajar con esta base de datos.

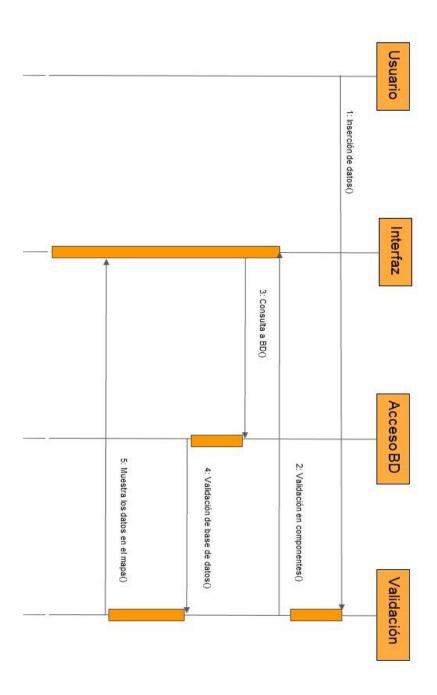




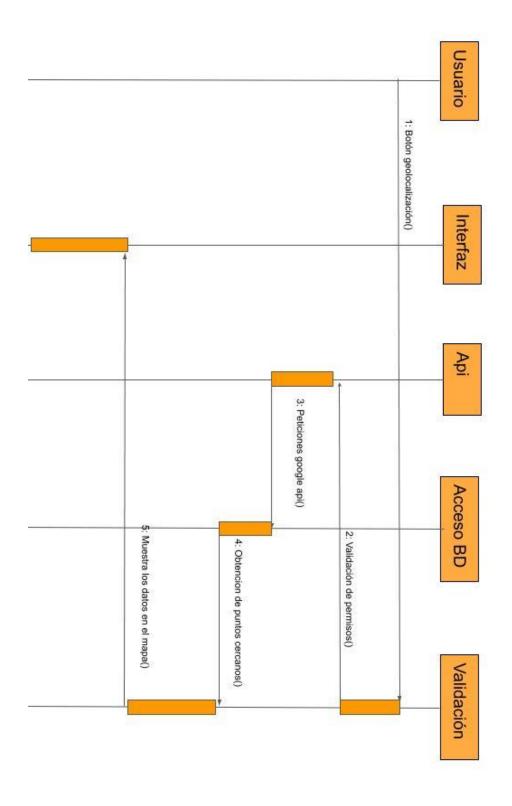


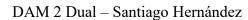














PUNTOS KILOMETRICOS *Diseño de interfaces*

Se ha utilizado los colores para el diseño de la aplicación, siendo el blanco y el negro los predominantes y el rosa el toque acentuado.



En cuanto a la fuente, se ha utilizado INTER REGULAR, una fuente descargada de Google.





La interfaz nada mas abrir la app es esta, Contiene dos TextView uno para el titulo y otro para el párrafo de bienvenida y explicación de la app y la leyenda.







La interfaz de geolocalización es esta, contiene un Button y un mapa de Google.







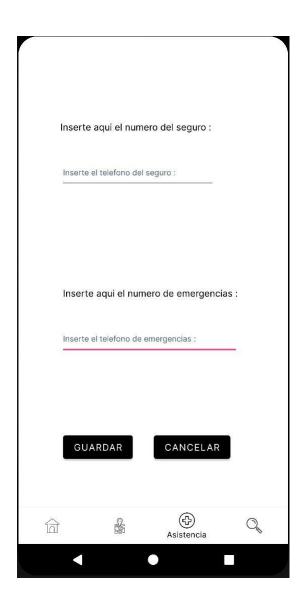
La interfaz de asistencia es esta, contiene dos TextView y dos ImageButton





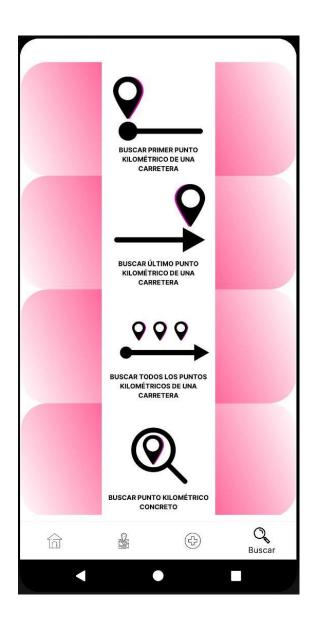


La interfaz para guardar y cambiar los números de los teléfonos es esta, contiene dos TextViex , dos EditText para insertar o actualizar los teléfonos y dos Buttons.





La interfaz de búsqueda es esta, contiene un TableRow con 4 ImageView:







La interfaz de buscar el primer punto kilométrico y el último punto kilométrico son iguales y es esta, contiene un EditText y un mapa de Google:







La interfaz para buscar un punto kilométrico concreto es esta, contiene dos EditText y un Button además del mapa de Google:







La interfaz para buscar todos los puntos kilométricos de una carretera es esta, contiene un EditText, un mapa de Google y dos Button para cambiar el tipo de vista del mapa:







Pruebas del sistema

Las pruebas de sistema de software son una parte crucial del proceso de desarrollo, ya que permiten evaluar el funcionamiento y la integridad del sistema en su conjunto. En el caso específico de un sistema que involucra operaciones con una base de datos y procesamiento de archivos JSON, se han llevado a cabo pruebas unitarias exhaustivas para garantizar su correcto funcionamiento. Estas pruebas se han centrado en los métodos responsables de las operaciones con la base de datos, como la inserción y actualización de registros, asegurando que se realicen de manera adecuada y que los datos se manejen correctamente. Asimismo, se han realizado pruebas en los métodos encargados de procesar los archivos JSON, verificando que la lectura de datos se realiza sin errores y siguiendo las especificaciones establecidas. Estas pruebas de sistema se han hecho con test unitarios con la librería junit. Y para tener que mockear los test, se ha añadido la dependencia org.robolectric:robolectric:4.10.3

Al usar robolectric permite ejecutar pruebas unitarias en el entorno de JVM en lugar de ejecutarlas en un dispositivo o emulador real. Están añadidas en el anexo.

Las pruebas de integración son una etapa esencial en el proceso de desarrollo de software, donde se verifica la interacción correcta y fluida entre los diferentes componentes del sistema. Estas pruebas se centran en probar la comunicación y la colaboración entre los módulos, subsistemas o servicios del software, asegurándose de que funcionen correctamente juntos. Se simulan escenarios de integración realistas y se prueban las interfaces y dependencias entre los componentes para identificar posibles problemas de interoperabilidad o fallos en la comunicación. El objetivo principal de las pruebas de integración es garantizar que el sistema funcione

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

como un todo coherente y que cumpla con los requisitos establecidos, brindando

confianza en su rendimiento y estabilidad.

Documentación para el cliente

Manual de Usuario - App de Geolocalización y Asistencia Vial

¡Bienvenido/a a nuestra aplicación de Geolocalización y Asistencia Vial! A continuación, te proporcionamos una guía rápida para aprovechar al máximo todas las características y funcionalidades que ofrece nuestra aplicación.

Navigation Button Menu: En la parte inferior de la pantalla, encontrarás un menú con cuatro opciones principales. Puedes acceder a cada una de ellas tocando los iconos correspondientes:

a) Home: En esta sección, encontrarás información general sobre la aplicación, así como una leyenda explicativa sobre los iconos utilizados en los mapas.

b) Geolocalización: Al seleccionar esta opción, la aplicación utilizará la tecnología de geolocalización de tu dispositivo para mostrar tu posición actual en el mapa. Además, podrás encontrar los puntos kilométricos más cercanos de la carretera en la que te encuentras. Si deseas actualizar tu ubicación, simplemente pulsa el botón "Geolocalizar" para mostrar los puntos kilométricos.

c) Asistencia: En esta sección, podrás guardar hasta dos números de teléfono de contacto para casos de emergencia o asistencia vial. También encontrarás dos botones de llamada rápida que te permitirán llamar a los números guardados con un solo toque.

d) Búsqueda de Puntos Kilométricos: Esta opción te brinda varias formas de buscar puntos kilométricos en las carreteras:

Primer punto kilométrico: Te muestra el primer punto kilométrico de una carretera específica.

Último punto kilométrico: Muestra el último punto kilométrico disponible en una carretera en particular.

Todos los puntos kilométricos: Esta función te permite visualizar todos los puntos kilométricos de una carretera específica.

Punto kilométrico concreto: Permite buscar y mostrar un punto kilométrico específico en una carretera determinada.

Recuerda que nuestra aplicación está diseñada para brindarte información precisa y herramientas útiles para tu experiencia vial. ¡Esperamos que disfrutes utilizando nuestra aplicación de Geolocalización y Asistencia Vial! Si tienes alguna pregunta o necesitas asistencia adicional, no dudes en contactarnos a través de nuestros canales de soporte.

Por favor, ten en cuenta que nuestra aplicación requiere ciertos permisos para funcionar correctamente. Recuerda que, si no otorgas los permisos necesarios, es posible que algunas funcionalidades de la aplicación no estén disponibles o no funcionen correctamente.

Metodología

En el desarrollo de esta tesis, se ha seguido la metodología en cascada para llevar a cabo el proceso de investigación y desarrollo de manera estructurada y secuencial. La metodología en cascada, también conocida como el modelo de desarrollo clásico, se basa en una secuencia lineal y ordenada de fases, donde cada etapa se realiza de forma secuencial y no se avanza a la siguiente hasta que la anterior se haya completado. Esta metodología ha permitido una planificación rigurosa de las actividades, una definición clara de los objetivos y una división adecuada de las tareas a lo largo del tiempo. Además, ha facilitado la identificación temprana de posibles problemas o desviaciones, permitiendo una pronta corrección y asegurando la calidad del trabajo realizado. La metodología en cascada ha sido

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

fundamental para lograr una estructura lógica y coherente en el desarrollo de esta

tesis.

Recursos

Para llevar a cabo el desarrollo de esta aplicación, se han utilizado diversos

recursos que han sido fundamentales en el proceso. Se ha empleado un ordenador

HP con un procesador Intel Core i5 de 9ª generación, 500 GB de almacenamiento

SSD y 8 GB de memoria RAM, brindando la potencia y capacidad necesarias para el

desarrollo y pruebas del software. Como entorno de desarrollo, se ha utilizado Android

Studio para la creación de la aplicación en sí, mientras que Eclipse ha sido utilizado

para facilitar la migración de componentes. Para documentar y realizar pruebas de

las peticiones a la API de Google, se ha empleado Postman, una herramienta que ha

permitido validar y verificar el correcto funcionamiento de las interacciones con la API,

se adjuntan pruebas en el anexo. Además, se ha utilizado una cuenta de Google con

una clave para acceder a los servicios y funcionalidades necesarios. Por último, para

la creación del esquema de la base de datos, se ha utilizado DB Browser SQLite, una

herramienta que ha facilitado la definición y diseño del DDL (Lenguaje de Definición

de Datos). Estos recursos han sido indispensables en el proceso de desarrollo de la

aplicación, brindando las herramientas necesarias para asegurar su calidad y

funcionalidad.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

Presupuesto

Gastos

Se ha considerado el gasto asociado con el acceso a servicios y recursos

externos, como la API de Google y los costos asociados con una cuenta de Google,

necesaria para acceder a ciertas funcionalidades. El precio relativo varía en función

del numero de usuarios y la cantidad de peticiones, siendo gratuito los primeros 200

euros.

La electricidad consumida durante las horas de trabajo que equivalen a unos

100 euros.

Además de los gastos mencionados anteriormente, es importante considerar

el costo del recurso humano involucrado en el desarrollo de la aplicación. Durante las

130 horas de desarrollo, se ha requerido el trabajo de un programador, cuyo salario

relativo debe ser considerado. El salario del convenio del sector TIC del grupo E nivel

1 es de 15860 euros brutos anuales, 130 horas equivalen a un mes de trabajo a

jornada completa. Y unas 40 horas anuales de salario durante los 3 próximos años

en mantenimiento.

Ingresos

Los ingresos generados por este proyecto provienen del cliente que nos ha

contratado para el desarrollo de la aplicación. El monto específico de los ingresos

depende del acuerdo y las condiciones negociadas con el cliente. Dicha negociación

puede incluir diversos factores, como el alcance del proyecto, la complejidad de las

funcionalidades requeridas y el tiempo estimado para completar el desarrollo. Es

importante destacar que los ingresos generados por el proyecto pueden variar y se

basan en el contrato específico establecido con el cliente.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

DAM 2 Dual – Santiago Hernández

Para este proyecto en concreto los ingresos son por desarrollo de la app entera

con un valor de 130 horas de trabajo actual más 40 horas anuales de mantenimiento

anuales los próximos 3 años hace un total 250 horas.

El precio hora que se acuerda con el cliente son 20 euros.

Esto hace unos ingresos totales de 5000 euros.

Beneficio

Ingresos: 5000 euros

Gastos de electricidad: 100 euros

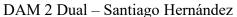
Gastos de salario: 1,250 euros

Beneficio neto: 5000 - 1,250 - 100 = 3650 euros

Después de restar los gastos de electricidad y salario, el beneficio neto resultante sería de 3650 euros.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

36





PUNTOS KILOMETRICOS Resultados obtenidos y conclusiones

Durante el desarrollo de la aplicación, se lograron implementar exitosamente todas las funcionalidades planificadas, incluyendo la capacidad de conocer el punto kilométrico exacto en el que se encuentra el usuario y realizar búsquedas específicas de puntos kilométricos en una carretera determinada. Esto ha permitido a los usuarios tener un mayor control y precisión al utilizar la aplicación. La geolocalización ha demostrado ser precisa y confiable, brindando información actualizada sobre la ubicación del usuario y mostrando de manera efectiva los puntos kilométricos más cercanos en el mapa. Además, la funcionalidad de asistencia ha sido bien recibida por los usuarios, al permitirles guardar contactos de emergencia y realizar llamadas rápidas desde la aplicación. Estos resultados positivos demuestran la efectividad de la implementación y validan la utilidad de la aplicación en situaciones reales. En conclusión, el desarrollo de esta aplicación ha cumplido con éxito los objetivos propuestos, brindando a los usuarios una herramienta confiable y funcional para la geolocalización y búsqueda de puntos kilométricos en carreteras.

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

PUNTOS KILOMETRICOS Referencias bibliográficas

Referencias sobre implementaciones específicas (api, geolocalización, asistencia y búsqueda de puntos kilométricos, base de datos, pedir permisos, requests):

- Maplink Global. (2023). Cómo obtener Google Maps API Key. Recuperado de https://maplink.global/blog/es/como-obtener-google-maps-api-key/
- Google. (2023). Google Maps Platform Documentation Roads API Nearest Roads.

 Recuperado de https://developers.google.com/maps/documentation/roads/nearest?hl=es-419
- Google. (2023). Google Maps Platform Documentation Places API for Android Place IDs.

 Recuperado de https://developers.google.com/maps/documentation/places/android-sdk/place-id?hl=es-419
- Develou. (2023). Google Maps Android API v2 Tutorial Completo en Español. Recuperado de https://www.develou.com/google-maps-android-api-v2/#insertar-mapa
- Google. (2023). Google Maps. Recuperado de https://mvnrepository.com/artifact/com.google.android.gms/play-services-maps
- Google. (2023). Google Location. Recuperado de https://mvnrepository.com/artifact/com.google.android.gms/play-services-location
- Karumi. (2023). Dexter. Recuperado de https://mvnrepository.com/artifact/com.karumi/dexter
- Readystate Software. (2023). SQLiteAssetHelper. Recuperado de $\frac{\text{https://mvnrepository.com/artifact/com.readystatesoftware.sqliteasset/sqliteassethelpe}{\underline{r}}$

Apache Software Foundation. (2023). Apache Commons Lang. Recuperado de https://mvnrepository.com/artifact/org.apache.commons/commons-lang3

Autor: Jorge Nicolás Magallón Cuartero

Square, Inc. (2023).

DAM 2 Dual – Santiago Hernández OkHttp. Recuperado



https://mvnrepository.com/artifact/com.squareup.okhttp/okhttp

Referencias de documentación de Android Developer:

- Android Developers. (2023). Buttons. Recuperado de https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/button
- Android Developers. (2023). TextViews. Recuperado de https://developer.android.com/reference/android/widget/TextView
- Android Developers. (2023). API Level. Recuperado de https://developer.android.com/guide/topics/manifest/uses-sdk-element
- Android Developers. (2023). Saving Data Using SQLite. Recuperado de https://developer.android.com/training/data-storage/sqlite
- Android Developers. (2023). Working with the AssetManager. Recuperado de https://developer.android.com/guide/topics/resources/providing-resources#Assets
- Android Developers. (2023). Making Network Requests. Recuperado de https://developer.android.com/training/volley
- Android Developers. (2023). HttpURLConnection. Recuperado de https://developer.android.com/reference/java/net/HttpURLConnection
- Android Developers. (2023). Requesting Permissions at Run Time. Recuperado de https://developer.android.com/training/permissions/requesting
- Android Developers. (2023). Permissions. Recuperado de https://developer.android.com/guide/topics/permissions/overview

Android Developers. (202

(2023). MapFragment.

DAM 2 Dual – Santiago Hernández MapFragment. Recuperado

de

https://developers.google.com/android/reference/com/google/android/gms/maps/Map Fragment

- Android Developers. (2023). MapStyleOptions. Recuperado de https://developers.google.com/android/reference/com/google/android/gms/maps/mode l/MapStyleOptions
- Android Developers. (2023). TableLayout. Recuperado de https://developer.android.com/reference/android/widget/TableLayout
- Android Developers. (2023). ConstraintLayout. Recuperado de https://developer.android.com/reference/androidx/constraintlayout/widget/ConstraintLayout
- Android Developers. (2023). RelativeLayout. Recuperado de https://developer.android.com/reference/android/widget/RelativeLayout
- Android Developers. (2023). Create a Navigation Drawer. Recuperado de https://developer.android.com/guide/navigation/navigation-ui
- Android Developers. (2023). Bottom Navigation. Recuperado de https://developer.android.com/guide/navigation/bottom-navigation

Referencias de Esri España:

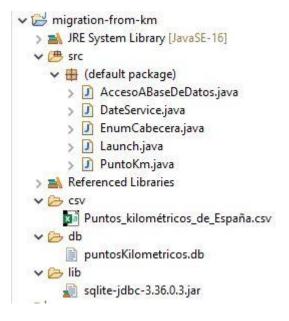
Esri España. (2023). Open Data de Esri España. Recuperado de https://opendata.esri.es/datasets/d8854f26fd5c4baab08337ca0f3aff6f_0/explore?locati on=53.105880%2C-17.428683%2C6.35





Migración de datos

Para migrar los datos, utilice Eclipse, java 16, el fichero .db de base de datos con las tablas ya creadas y el fichero CSV con los puntos kilométricos a migrar. Además, utilice los drivers de SQLite para poder hacer operaciones de inserción con la base de datos. Aquí muestro las clases java de la aplicación:





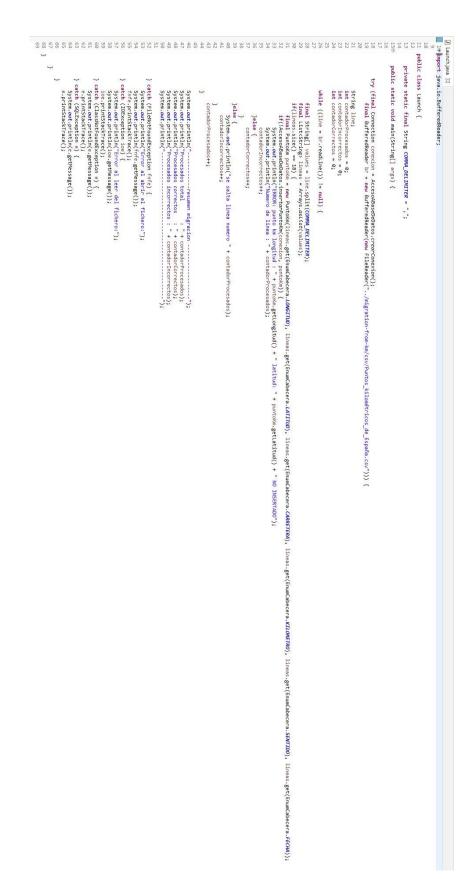




```
import java.sql.Connection;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          public class AccesoABaseDeDatos {
                                                                                                                                                                                                                                                   public static boolean insertarPuntoKm(final Connection conexion, final PuntoKm puntoKm) throws ClassNotFoundException, SQLException{
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          public static Connection crearConexion() throws ClassNotFoundException, SQLException {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   private final static String QUERY_INSERTAR_PUNTOS = "INSERT INTO puntos (longitud, latitud, carretera, kilometro, sentido, fecha) VALUES(?,?,?,?,?) ";
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         private final static String URL_SQLITE_DB_PERSONAL = "jdbc:sqlite:db\\puntosKilometricos.db";
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               private final static String NOMBRE_CONTROLADOR_SQLITE = "org.sqlite.JDBC";
                                                                                                                                                                                                          try(PreparedStatement sentencia = conexion.prepareStatement(QUERY_INSERTAR_PUNTOS)){
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             return conexion;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  config.enforceForeignKeys(true);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 SQLiteConfig config = new SQLiteConfig();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Class.forName(NOMBRE_CONTROLADOR_SQLITE);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               conexion = DriverManager.getConnection(URL_SQLITE_DB_PERSONAL, config.toProperties());
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Connection conexion = null;
                                                       return sentencia.executeUpdate() == 1;
                                                                                                                                                                    sentencia.setString(1, puntoKm.getLongitud());
sentencia.setString(2, puntoKm.getLatitud());
                                                                                           puntoKm.getSentido());
puntoKm.getFechaAlta());
                                                                                                                               puntoKm.getNumero());
                                                                                                                                                    puntoKm.getNombre());
```











```
J PuntoKm.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   public class PuntoKm {
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     private String longitud;
private String latitud;
private String nombre;
private String numero;
private String sentido;
private String fechaAlta;
                                    public String getFechaAlta() {
    return fechaAlta;
                                                                                                                                                                                                                                  public String getLatitud() {
    return latitud;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     public PuntoKm(String longitud, String latitud, String nombre, String numero, String sentido, String fechaAlta) {
    this.longitud = longitud.replace(',', '.');
    this.latitud = latitud.replace(',', '.');
                                                                                    public String getSentido() {
    return sentido;
                                                                                                                                    public String getNumero() {
    return numero;
                                                                                                                                                                                           public String getNombre() {
                                                                                                                                                                                                                                                                                  public String getLongitud() {
    return longitud;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                this.numero = numero;
this.sentido = sentido;
this.fechaAlta = DateService.convertirFecha(fechaAlta);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              this.nombre = nombre;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   23
```

```
☑ Enum Cabecera, java ⋈
 1
    public class EnumCabecera {
 3
 4
        public final static int LONGITUD = 0;
 5
        public final static int LATITUD = 1;
 6
        public final static int KILOMETRO = 6;
 7
        public final static int SENTIDO = 10;
 8
        public final static int FECHA = 14;
 9
        public final static int CARRETERA = 17;
10
11 }
12
```

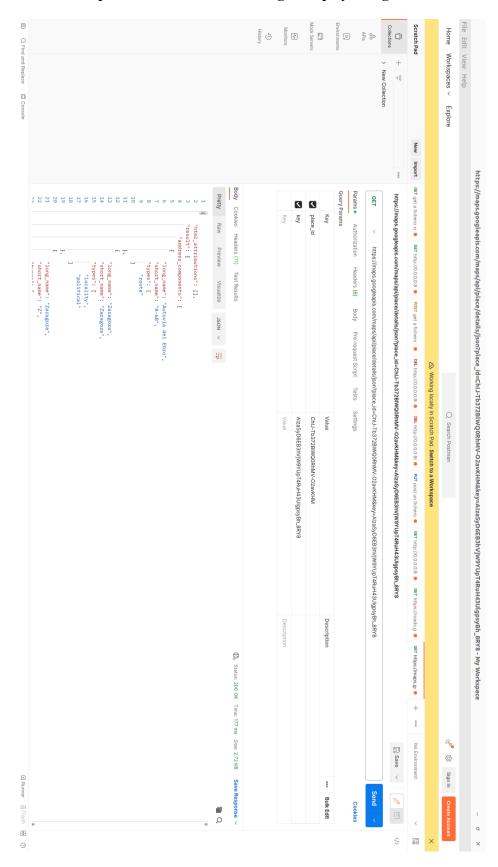




```
1
 2
   public class DateService {
 69
       public static String convertirFecha(String fechaString) {
 7
           if(fechaString == null || fechaString.isBlank()) {
 8
              return null;
 9
10
           return fechaString.substring(0, 10);
11
      }
12 }
13
```

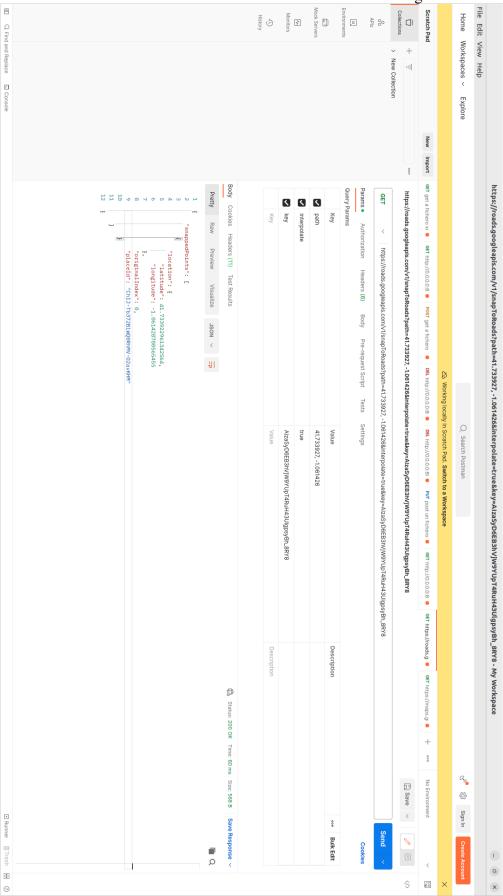


Pruebas de peticiones a la API de Google maps y Google roads con POSTMAN:





DAM 2 Dual – Santiago Hernández





Test unitarios de la clase JsonServiceTest.java

```
public void testGetPlaceId() {
    final String jsonSinPlaceId = "{}";
        JsonService.getInstance().getPlaceId(jsonSinPlaceId);
```





```
* {@link JsonService#getRoadName(String)}
public void getRoadName() {
   final String json = \{\n +
```



DAM 2 Dual – Santiago Hernández

```
| "Job " | "Ison background_colon": \"FREEDRINGS_Nor - \" | "Jobon_background_colon": \" | "Jobon_background_colon: con/Jopan_colon: colon: colon
```