**Git push. –** Es un comando usado para subir algo de un repositorio local hasta un repositorio remoto.

Fuente: [*https://www.atlassian.com/git/tutorials/syncing/git-push*](https://www.atlassian.com/git/tutorials/syncing/git-push)

**Git Pull. –** Se emplea para extraer o descargar contenido desde un repositorio remoto.

Fuente: [*https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/syncing/git-pull*](https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/syncing/git-pull)

**Git Branch. –** Te permite crear, enlistar, renombrar, y borrar ramas. Aunque no te deja cambiar entre ramas.

Fuente: [*https://www.atlassian.com/git/tutorials/using-branches*](https://www.atlassian.com/git/tutorials/using-branches)

**Git checkout. –** Te permite navegar entre ramas donde contengan todos los archivos de estas.

Fuente: [*https://www.atlassian.com/git/tutorials/using-branches/git-checkout*](https://www.atlassian.com/git/tutorials/using-branches/git-checkout)

**Git merge. –** Permite fusionar lineas independientes creadas por Git branch

en una sola rama.

**Git fork. –** No es un comando de Git bash, pero es un nuevo repositorio que

comparte codigos y configuraciones visibles con el repositorio.

**QA. –** QA son las siglas en inglés de Quality Assurance, así que técnicamente hablando, un empleo en QA consiste en ser un analista de calidad. Aunque puede enfocarse en diferentes tipos de productos y servicios, su atención principal está en el correcto funcionamiento de una solución tecnológica de una empresa.

**Testing o Pruebas. –** Medio que se explica solito… es comprobar la calidad de un producto para lanzarlo al mercado

**Debugging o Depuración. –** La depuración es el proceso de encontrar y solucionar errores en el código fuente de cualquier software

**Metodología de proyectos. –** conjunto estructurado de procesos, técnicas y herramientas que se utilizan para planificar, ejecutar y controlar el desarrollo de un proyecto desde su inicio hasta su conclusión.

**Desarrollo en cascada. –** es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del proceso para el desarrollo de software, de tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior

**Metodología agiles. –** La metodología ágil es un conjunto de técnicas aplicadas en ciclos de trabajo cortos, con el objetivo de que el proceso de entrega de un proyecto sea más eficiente.

**Iterar. –** Iteración significa repetir varias veces un proceso con la intención de alcanzar una meta deseada, objetivo o resultado.