

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Estudios Superiores Acatlán

Apuntes

Optimizacion 2

Autor:

Jorge Miguel Alvarado Reyes

9 de febrero de 2024

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	29/01/2024	2
	29/01/2024 1.1. Evaluacion	
	1.2. Contacto	2
2.	31/01/2023	2
	2.1. Función Objetivo	2
	2.2. Restricciones	
	2.3. Variables de Decisión	
	2.4. Conjuntos Convexos	2
3.	02/02/2024	4
4.	09/02/2024	Ę

1. 29/01/2024

1.1. Evaluacion

- Parciales 50 % (2 examenes)
- Proyecto 50 %
- Participaciones: 1 pt extra

1.2. Contacto

877656@pcpuma.acatlan.unam.mx

2. 31/01/2023

2.1. Función Objetivo

Maximizar (o Minimizar):

$$Z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n \tag{1}$$

donde Z es la función objetivo y c_i son los coeficientes de las variables de decisión x_i .

2.2. Restricciones

Sujeto a:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \le b_1 \tag{2}$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \le b_2 \tag{3}$$

:

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \le b_m \tag{4}$$

donde a_{ij} son los coeficientes de las restricciones y b_i son los términos constantes de las restricciones.

2.3. Variables de Decisión

Las variables de decisión son:

$$x_1, x_2, \dots, x_n \ge 0 \tag{5}$$

2.4. Conjuntos Convexos

Definición: Sea $S \subseteq \mathbb{R}^n$, se dice que S es convexo si para cualesquiera $x, y \in S$, el segmento de línea que los une está contenido en S. Es decir, $tx + (1-t)y \in S$ para todo $t \in [0,1]$.

Ejemplo de Conjuntos Convexos:

- El intervalo en la recta real: En \mathbb{R} , cualquier intervalo [a,b] es un conjunto convexo. Esto se debe a que, para cualesquiera $x,y\in [a,b]$ y $t\in [0,1]$, la combinación tx+(1-t)y también pertenecerá a [a,b].
- El espacio euclidiano \mathbb{R}^n : Todo el espacio \mathbb{R}^n es un conjunto convexo, ya que cualquier segmento de línea entre dos puntos en \mathbb{R}^n también pertenece a \mathbb{R}^n .
- \blacksquare Polihedros

- Esferas
- \blacksquare Elipsoides
- Semiespacios

¿El vacio es convexo?

En el caso del conjunto vacío, esta definición se cumple de manera un poco peculiar. Dado que no hay ningún par de puntos dentro del conjunto vacío (ya que no contiene puntos), no hay segmentos de línea que verificar. En términos lógicos, la afirmación de que "todos los segmentos de línea entre pares de puntos en \emptyset están contenidos en \emptyset .es verdadera por vacuidad; es decir, es verdadera porque no hay contraejemplos posibles dentro del conjunto vacío.

Demostración:

Proposición: Sean $S_1, S_2 \subseteq \mathbb{R}^n$, conjuntos convexos. Entonces, $S_1 \cap S_2$ es convexo.

- Si $S_1 \cap S_2 = \emptyset$, entonces la afirmación se verifica, ya que el conjunto vacío es convexo.
- Si $S_1 \cap S_2 \neq \emptyset$, sean $x, y \in S_1 \cap S_2$. El segmento que une x y y, denotado como \overline{xy} , debe pertenecer tanto a S_1 como a S_2 puesto que ambos son conjuntos convexos. Por lo tanto, $\overline{xy} \in S_1$ y $\overline{xy} \in S_2$, lo que implica que $\overline{xy} \in S_1 \cap S_2$. Esto demuestra que la intersección de dos conjuntos convexos es también convexa.

Consideremos los hemiespacios:

$$H_t = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c \le 0\}$$

Aplicando la proposición anterior a los hemiespacios, concluimos que la intersección de dos hemiespacios es convexa. Geométricamente.

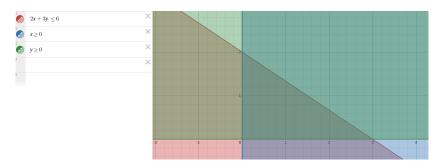
Definición:

Un conjunto convexo y acotado se denomina politopo. Si tal politopo se describe como la intersección de hemiespacios, en la terminología de programación lineal se le llama región de factibilidad. El simplex es un algoritmo que se basa en la búsqueda de soluciones óptimas explorando los "vértices" de dicha región.

$$2x + 3y \le 6 \tag{6}$$

$$x \ge 0 \tag{7}$$

$$y \ge 0 \tag{8}$$



El conjunto de funcionales lineales es un E. Vectorial, llamado el dual de \mathbb{R}^n , y se denota como $(\mathbb{R}^n)^*$

$3. \quad 02/02/2024$

Maximizar la funcion

$$Z = x_1 + x_2 \tag{9}$$

entre los vecotres $(x_1, x_2) \in \mathbb{R}$ sujetos a las restircciones:

$$x_2 + x_1 \le 1 \tag{10}$$

$$x_1 + 6x_2 \le 15 \tag{11}$$

$$4x_1 - x_2 \le 10 \tag{12}$$



- 1. Espacio Vectorial: Un espacio vectorial es una colección de vectores, que pueden ser sumados entre sí y multiplicados por números, llamados escalares. Estos espacios son fundamentales en el álgebra lineal.
- 2. Subespacio Vectorial: Un conjunto de vectores que forma un espacio vectorial por sí mismo dentro de un espacio vectorial más grande, cumpliendo con ciertas propiedades como contener el vector cero.
- 3. Base de Espacio Vectorial: Un conjunto de vectores linealmente independientes en un espacio vectorial que abarcan el espacio completo, determinando su dimensión.
- 4. Rango de una Matriz: La dimensión del espacio vectorial generado por las columnas o filas de una matriz, indicando el número máximo de columnas o filas linealmente independientes.
- 5. Transformaciones Lineales: Funciones entre espacios vectoriales que respetan la adición de vectores y la multiplicación por escalares, fundamentales para entender el cambio entre diferentes espacios vectoriales.
- 6. **Espacio Afín:** Generalización de los espacios vectoriales que permite sumas entre puntos y vectores sin un origen fijo, centrando en la dirección y distancia entre puntos.

4. 09/02/2024

Maximizar $z = x_1 + x_2$ Sujeto a:

$$-x_1 + x_2 + x_3 = 1$$
$$x_1 + x_4 = 3$$
$$x_2 + x_5 = 2$$

Palabras Clave

- Hemiespacios
- Politipos
- \blacksquare Espacios vectoriales
- Gradiente: Direccion de mayor crecimiento