

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computacion Salas A y B

		Fecha de entrega:	01/09/2023
Semestre: 3ero		Grupo:	39
3610		Grapo.	
Materia: Fundamentos de Programación			
Profesor(a):	Manuel Enrique Castañeda Castañeda		
_			
No de practica(s):	1		
Integrante(s) Mora Hernández Nava Jorge Alberto			
L			
No de lista o briga	da: 14		
Observaciones:	Aprendí a utilizar	Github correctamente.	
	~	1.6.	
	C	alificacion:	

Pregunta 1

- I. Recursos para futuras misiones espaciales
- II. Soporte de vida
- III. Propulsión espacial
- IV. Radiación y protección térmica
- V. Investigación científica

Pregunta 2

Se requiere de un software especializado además de cierta inversión en tu equipo de cómputo, específicamente en la tarjeta de video ya que entre mas potente sea la tarjeta, más rápido podrás minar

Pregunta 3

- I. Espacio adecuado: Un lugar para hacer crecer tus plantas, como una habitación, garaje o jardín.
- II. Sistema de cultivo: El sistema que usarás para que las plantas crezcan sin tierra.
- III. Recipientes y medio de cultivo: Contenedores para las plantas y un material (como lana de roca o perlita) en lugar de tierra.
- IV. Nutrientes: Una mezcla especial de nutrientes para alimentar a las plantas.
- V. Sistema de riego: Una forma de llevar los nutrientes a las raíces de las plantas, como una bomba y tubos.
- VI. Luces de crecimiento: Si no tienes suficiente luz natural, necesitas luces especiales para que las plantas crezcan.
- VII. Control de temperatura y humedad: Mantener un ambiente adecuado para las plantas.
- VIII. Semillas o plantas: Lo que planeas hacer crecer.
- IX. Tiempo y cuidado: Atender y cuidar tus plantas regularmente.
- X. Aprender y educarse: Conocer cómo funciona la hidroponía y lo que tus plantas necesitan para crecer.

Pregunta 4

- I. Panel solar: Un panel solar con capacidad suficiente para generar 100 W o más.
- II. Controlador de carga: Para regular la carga de la batería.
- III. Batería: Una batería para almacenar la energía solar generada durante el día.
- IV. Inversor: Un inversor para convertir la energía almacenada en la batería en corriente alterna para el calentador.
- V. Cableado y conexiones: Cables y conexiones adecuadas para conectar todo el sistema.
- VI. Soporte y ubicación adecuada: Un lugar donde el panel solar pueda recibir suficiente luz solar.

Pregunta 5

La consola más exitosa en términos de ventas a lo largo de la historia era la PlayStation 2 de Sony. Se lanzó en el año 2000 y vendió más de 155 millones de unidades en todo el mundo.

Cuestianario previo
1. au co un navogados
Programa que permite usugar por neternet o otra red
2. Du es un repositorio
Un espació contralizado dande se almacara, organiza, mantiem y defonde información destal
3. Du es machine learning
1A que permite a un sistema aprender de los dolos en lugor de aprender de la programación explicita