

# REDES DE COMUNICACIONES II

## Práctica 1 - Servidor Web

[Volver a: Prácticas ➡](#)

## 2 Funcionalidad

### 2.2 Configuración del servidor

Como todo servidor Web, el de esta práctica también tendrá un fichero de configuración, que deberá llamarse 'server.conf' y situarse en el mismo directorio que el ejecutable del servidor. El fichero tendrá un formato muy sencillo de texto, basado en pares clave/valor, uno por línea, y considerando comentarios aquellas que comiencen por '#'.

Para facilitar el proceso, pueden utilizarse librerías externas que automaticen el parseo, como libconfuse. Aquí encontrarás ejemplos sencillos de cómo utilizarla.

En esta práctica, el servidor debe poder procesar correctamente las siguientes directivas:

- **server\_root** : ruta al directorio que contiene los ficheros y recursos del servidor Web. Es una ruta relativa respecto al directorio donde se encuentra el fichero de configuración.
- **max\_clients**: número máximo de clientes que el servidor podrá atender simultáneamente. Llegado este número, el servidor simplemente no aceptará más conexiones.
- **listen\_port**: puerto en el que el servidor debe recibir las conexiones entrantes.
- **server\_signature**: cadena que será devuelta en cada cabecera `ServerName` posterior.

Un fichero de configuración de ejemplo sería el siguiente:

```
# Fichero de configuración de la pareja 02 - Redes 2
server_root = htmlfiles/
max_clients = 10
listen_port = 8080
server_signature = MyCoolServer 1.1
```

El valor en **server\_root** se concatena con la URL recibida para construir la ruta final donde acceder a un fichero. Por ejemplo, imaginemos la siguiente petición GET:

```
GET /docs/index.html HTTP/1.0
```

Con el fichero de configuración anterior, el servidor en este caso buscaría el fichero `index.html` en la ruta `htmlfiles/docs`.

[Volver a: Prácticas ➡](#)