

REDES DE COMUNICACIONES II

Práctica 1 - Servidor Web

[Volver a: Prácticas ➡](#)

1 Introducción

1.2 Ejecución en modo demonio

El servidor a desarrollar en esta práctica deberá ejecutar en modo daemon, es decir, como proceso no interactivo corriendo en segundo plano y desacoplado de cualquier terminal. En esta sección se enumeran las acciones que un programa debe llevar a cabo para iniciar como demonio (o daemon, en inglés), junto con una lista de funciones C a utilizar. Es tarea del alumno consultar la documentación de las mismas para comprender su funcionamiento.

En particular, se debe desarrollar una función `demonizar()` que reciba una cadena de caracteres que identifique al servicio y que devuelva cero en caso de ejecución correcta o un entero negativo en caso de error.

Dicha función deberá:

1. Crear un proceso hijo y terminar el proceso padre
2. Crear una nueva sesión de tal forma que el proceso pase a ser el líder de sesión
3. Cambiar la máscara de modo de ficheros para que sean accesibles a cualquiera
4. Establecer el directorio raíz / como directorio de trabajo
5. Cerrar todos los descriptores de fichero que pueda haber abiertos incluidos stdin, stdout, stderr
6. Abrir el log del sistema para su uso posterior

Es importante notar que un proceso daemon no está asociado a una terminal, y por tanto no debe utilizar funciones como `printf()` ni leer o escribir de entrada o salida estándar. Para notificar mensajes, este tipo de procesos utiliza el log del sistema, que típicamente se puede encontrar en `/var/log/syslog`.

Funciones a utilizar:

```
chdir, close, fork, getdtablesize, open, openlog, setsid, syslog, umask
```

Consultar en el manual de la función `open` el significado de los flags `O_RDONLY` y `O_RDWR`.

[Volver a: Prácticas ➡](#)