

REDES DE COMUNICACIONES II

Práctica 3 - Multimedia

[Volver a: Prácticas ➡](#)

1 Introducción

En esta última práctica, abordaremos el área de la transmisión multimedia de audio y video. Nuestro objetivo es simple: *crear una pequeña aplicación que nos permita transmitir video, sin audio, entre dos clientes*, utilizando un protocolo P2P propio. Para ello, en las primeras sesiones de trabajo de esta práctica se ha diseñado conjuntamente en cada grupo un protocolo sencillo pero funcional que cumple, al menos, los siguientes requisitos:

- Solo es necesario que soporte comunicación unicast entre dos únicos pares simultáneos.
- El cliente debe permitir tanto la transmisión en tiempo real de imágenes desde una webcam o la transmisión de un fichero de video.
- Debe soportar las operaciones básicas de PLAY, PAUSE y STOP del flujo multimedia.
- Obviamente, será necesario tener en cuenta cuestiones como la posible congestión de la red, los diferentes ritmos a los que cada parte puede consumir o generar el flujo, etc...

El resultado consensuado se detalla en las siguientes secciones.

[Volver a: Prácticas ➡](#)