

REDES DE COMUNICACIONES II

Práctica 1 - Servidor Web

[Volver a: Prácticas ➡](#)

1 Introducción

1.1 Tipo de servidor

Como hemos visto en teoría, existen diversos diseños de servidores, en función de su simplicidad, rendimiento y grado de concurrencia. En esta práctica, el estudiante deberá elegir el esquema que considere más oportuno, razonando siempre los motivos en la memoria de la misma.

Algunas referencias interesantes que pueden ayudar a tomar esta decisión son las siguientes:

- Stevens, W. Richard - Unix Network Programming, capítulo 30

[Volver a: Prácticas ➡](#)