





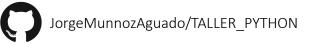


Parte 1

- Introducción al lenguaje.
- Variables y tipos de datos.
- Bucles.
- Condiciones.
- Funciones.

Parte 2

- Orientación a objetos.
- Creación de entorno.
- Numpy
- Matplotlib
- Sklearn
- Keras / Tensorflow
- Matplotlib
- Pandas





Introducción al lenguaje

- ¿Qué es?
- Versiones
- Instalación
- Jupyter Notebook



¿Qué es?

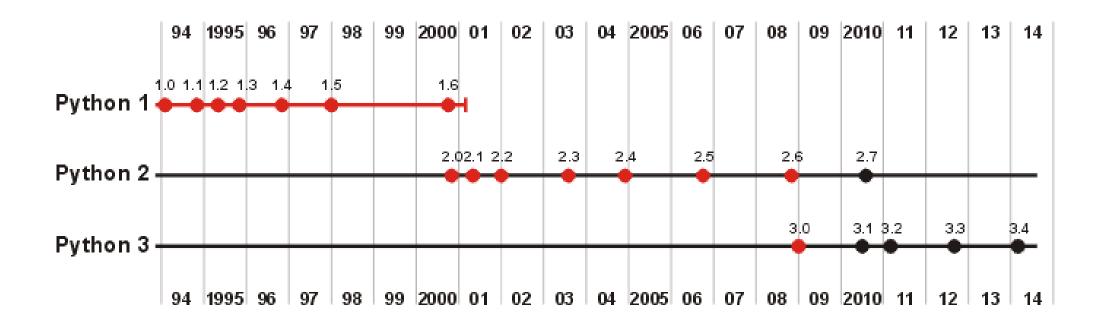
- Lenguaje de programación
 - > Interpretado
- Multiplataforma
- Lenguaje no tipado
- Orientado a objetos

.py

.pyc



Versiones





Uso e Instalación

sudo apt update sudo apt install python3

Ubuntu

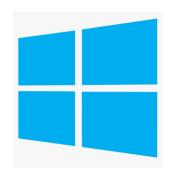


sudo apt update pip install jupyter

Jupyter Notebook



Windows





Jupyter Notebook

Memoria

```
In [1]: from skimage import transform as tf
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import os

clases = {'a':0, 'e':0, 'i':0, 'o':0, 'u':0, 'A':0, 'E':0, 'I':0, 'O':0, 'U':0}
dirname = "out/"
```

Datos

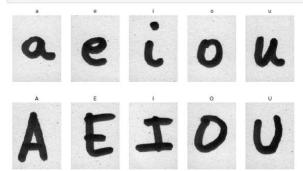
En este apartado analizaremos los datos, las clases.

```
In [2]: images = []
for filename in os.listdir(dirname):
    images.append( plt.imread(dirname + filename) )
    clases[filename[-5]] += 1
```

En la siguiente imagen se observan imágenes de ejemplo de cada clase.

```
In [3]: fig, ax = plt.subplots(nrows=2, ncols=5, figsize=(12, 7))
for i, cls in enumerate(clases.keys()):
    image = plt.imread(dirname + '0000' + str(i) + '_-' + cls + '.png')
    if i >= 5:
        x = 1
        y = i - 5
    else:
        x = 0
        y = i
    ax[x, y].imshow(image, cmap="gray")
    ax[x, y].axis('off')
    ax[x, y].set_title (cls)

plt.show()
```



Observamos que el número de ejemplos para cada clase es el mismo, en concreto de 110.

Variables y tipos de datos

- Inicialización de variables
- Operaciones
- Listas
- Strings
- Diccionarios
- (Ficheros)



Inicialización de variables

Lenguaje no tipado

```
2
3  variable = 1001
4  variable = 10.01
5  variable = 100000000000000000000
6  variable = "Hola Mundo"
7  variable = True
8
```



Operaciones

```
n1 = 10
10
11
     n2 = 2
12
13
     r1 = n1 + n2
    r2 = n1 - n2
14
    r3 = n1 * n2
15
    r4 = n1 / n2
16
     r5 = n1 \% n2
17
18
     r6 = n1 ** n2
```

Operador aritméticos

```
20
21 n1 += 1
22 n1 = n1 + 1
23
```

```
19
20    n1 = 10
21    n2 = 2
22
23    r1 = n1 == n2
24    r2 = n1 != n2
25    r3 = n1 > n2
26    r4 = n1 < n2
27    r5 = n1 => n2
28    r6 = n1 =< n2
29
```

Operador lógicos



Listas

```
49
50 lista = []
51 # []
52
53 lista.append(1)
54 lista.append(2)
55
56 # [1, 2]
57
58 lista2 = [3, 4]
59
60 lista_final = lista + lista2
61 # [1, 2, 3, 4]
62
```

```
lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
64
66
     lista[0]
67
68
     lista[5]
70
71
72
     lista[-1]
75
     lista[-5]
76
77
     lista[0:3]
78
80
81
     lista[0:6]
82
83
     lista[0:6:2]
84
85
```



Strings

```
30
31 "cadena de caracteres"
32 'cadena de caracteres'
33
```

```
56
57 "hola " + 4
58 # TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
59
60 "hola " + str(4)
61 # 'hola 4'
62
```

```
57
58 "Hola".upper()
59 # "HOLA"
60 "Hola".lower()
61 # "hola"
62
63 "Hola".split('l')
64 # ['Ho', 'a']
```

```
34
     l1 = "hola "
35
36
     12 = "mundo!"
37
38
     r1 = 11 + 12
39
     # "hola mundo!"
40
     r2 = 11 == 12
41
42
     r3 = 11 != 12
43
44
     11[0]
45
46
47
48
     11[-1]
49
50
```



Diccionarios

```
dic = {}
100
101
      dic['a'] = 0
102
      dic['b'] = 1
104
105
106
107
      dic + {'c': 3}
108
109
110
      dic['a']
111
112
113
      dic['c']
114
115
```



(Ficheros)

Bucles

- Iteradores y bucles sencillos
- Enumerar
- Diccionarios



Iteradores y bucles sencillos

```
124 for elemento in lista:
125
126 print(elemento)
127
```



Iteradores y bucles sencillos

```
210

211 ▼ while True:

212

213 print("infinito")

214
```



Iteradores y bucles sencillos

```
140
      for elemento in range(0, 10):
141
142
          print(elemento)
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
```

```
121
122
      lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
123
124
      for elemento in lista:
125
          print(elemento)
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
```



Enumerar

```
163
164
      lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
165
      for indice, elemento in enumerate(lista):
166
167
          print(indice, ":", elemento)
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
```



Diccionarios

```
183
184
      dic = {'a':0, 'b':1, 'c':2, 'd':3, 'e':4, 'f':5}
185
186
187
188
189
190
191
      for clave, valor in dic.items():
192
         print(clave, ":", valor)
193
194
195
196
197
198
199
200
```

Condiciones

If / else



If / else

```
216
      valor = 10
217
218
219
      if valor == 1:
220
          print("Vale 1!")
221
      elif valor != 10:
222
          print("No es el valor 10")
223
224
225
      elif valor % 2 == 0:
226
          print("Es múltiplo de 2")
227
      else:
228
          print("No cumple las anteriores condiciones.")
229
230
```

Funciones



Funciones

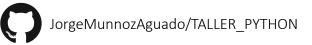
```
244
245 ret1, _ = funcion(atr1, atr2, atr3)
246
247 ret1, ret2 = funcion(atr1, atr2, atr3, atr=10)
248
```

Parte 1

- Introducción al lenguaje.
- Variables y tipos de datos.
- Bucles.
- Condiciones.
- Funciones.

Parte 2

- Orientación a objetos.
- Creación de entorno.
- Numpy
- Matplotlib
- Sklearn
- Keras / Tensorflow
- Matplotlib
- Pandas





POO (Programación Orientada a Objetos)

• Intento de imitación de la realidad

Clases con ejemplos que tienen características y hacen cosas.

• Mejora de la limpieza y el poder de editar el código

Clases

```
28
    class Gato(Mascota):
29
30
        def __init__(self, nombre, odia_perros):
31
32
            Mascota. init (self, nombre, "Gato")
             self.odia perros = odia perros
33
34
        def odiaPerros(self):
35
             return self.odia_perros
36
37
```

Métodos especiales

```
Mascotas.py
    #! usr/bin/python
    #CREADO POR PYTHON DIARIO (www.pythondiario.com)
4
    class Mascota(object):
6
        def init (self, nombre, especie):
            self.nombre = nombre
8
            self.especie = especie
10
11
        def darNombre(self):
            return self.nombre
13
        def darEspecie(self):
14
             return self.especie
```

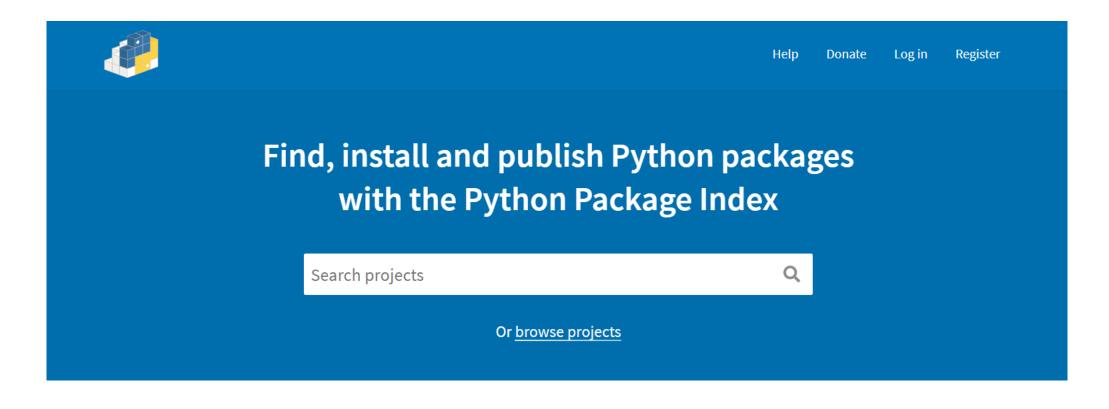
-¿Y si queremos enseñar el nombre y especie?

Métodos abstractos

```
import abc
        class A(abc.ABC):
            @abc.abstractmethod
            def method_1(self):
                This abstract method should return a list
10
                pass
11
            def method_2(self):
12
                list_output_method_1 = self.method_1()
13
                for x in list_output_method_1:
ne Expected 'collections.lterable', got 'None' instead more... (第F1)
```



Librerías / Paquetes





Librerías / Paquetes

pip

pip install <paquete>



Instalación

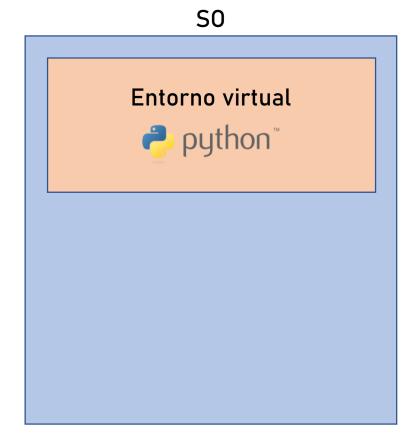
sudo apt-get virtualenv



virtualenv env --python=python3

source env/bin/activate

deactivate



Numpy

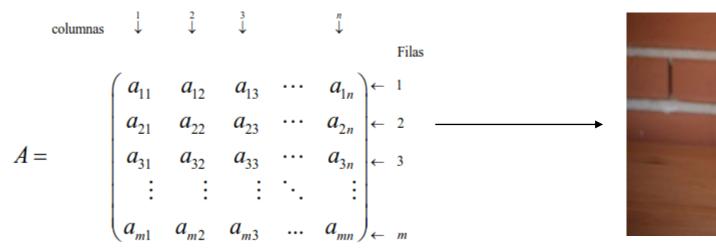




Imagen 1

Fusión sin piramides





Fusión con piramides (4 niveles)

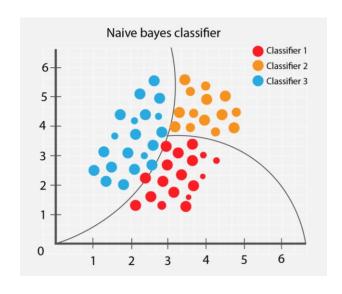


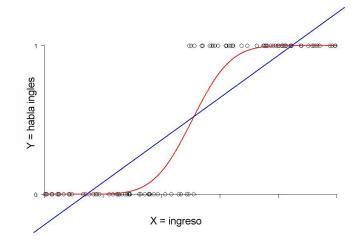
Máscara



Sklearn

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) P(A)}{P(B)}$$





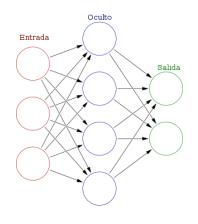
Clasificador Naïve Bayes

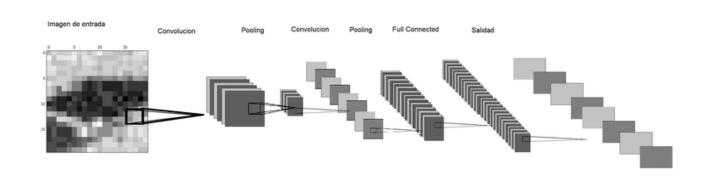
Clasificador K vecinos próximos

Clasificador de regresión logística

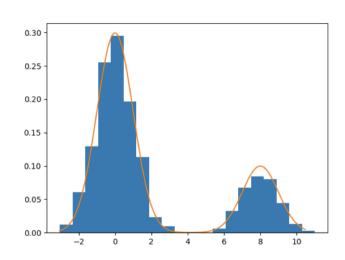
Keras y TensorFlow

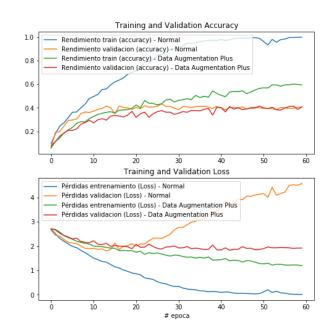


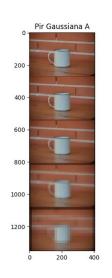


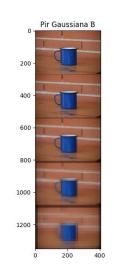


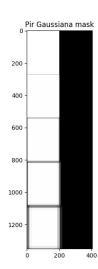
Matplotlib











Pandas





