APUNTADORES \*

#include <stdio.h>

int main()

{

int tabla [10],i,x,\*pt,\*ptr;

pt=&tabla [0];

x=\*pt;

for(i=0;i<10;i++)

\*(pt+i)=rand() %100;

ptr=tabla;

for(i=0;i<10;i++)

printf("%d, %d\n",\*(ptr+i),tabla [i]);

return 0;

}