

Flask Project — Sitio web modular con plantillas

Corporación Universitaria Minuto de Dios

Desarrollador: Jorge Ospino/960923

Correo: jorgelospino11@hotmail.com

Fecha: 5 de octubre del 2025

Para el curso de: Fundamentos de Programación Web

Bogotá D,C

Descripción

Este proyecto fue desarrollado con el framework **Flask** de Python.

Su objetivo es demostrar el uso de **rutasy plantillas HTML con includes y blocks, archivos estáticos (CSS y JavaScript)** y la organización modular de un proyecto web sencillo.

El sistema muestra una página principal (index.html) que hereda de una plantilla base (base.html) y utiliza archivos CSS y JavaScript externos.

Requisitos

- **Python 3.12 o superior**
- **pip** (instalador de paquetes de Python)
- **Flask** (instalado con `pip install flask`)
- Un editor de código como **VS Code**.
- Navegador web (Chrome, Firefox, etc.).

Pasos para instalar y ejecutar el proyecto

1. Clonar o descargar el proyecto
2. Abrir la carpeta del proyecto
3. **Activar el entorno virtual**

En Windows: `venv\Scripts\activate`

4. Instalar dependencias
5. Ejecuta el siguiente comando desde la raíz del proyecto: `python app.py`
6. Espera el mensaje: Running on <http://127.0.0.1:5000>
7. Abre tu navegador y entra a:

👉 <http://127.0.0.1:5000>

Estructura del proyecto

flask_project/

├── app.py

├── templates/

| ├── base.html

| ├── index.html

| └── about.html

├── static/

| ├── css/

| | └── style.css

| └── js/

| └── script.js

Observaciones

- El servidor se ejecuta en el **puerto 5000** por defecto.
- Para detener el servidor, presiona **Ctrl + C** en la terminal.
- Si ocurre un error de ruta o archivo no encontrado, revisa:
 - Que los nombres de las carpetas templates y static estén bien escritos.
 - Que app.py se ejecute desde la raíz del proyecto.