

# Desarrollo de un prototipo web

Jorge Otero, Alonso Beloso

<b>1. Establecimiento de un tema de control</b>	<b>3</b>
<b>2. Inventario de contenido</b>	<b>3</b>
<b>3. Arquitectura de la información</b>	<b>4</b>
<b>4. Mapa de navegación</b>	<b>5</b>
<b>5. Prototipo manual (sketching)</b>	<b>6</b>
<b>6. Wireframe</b>	<b>7</b>
<b>7. Mockup</b>	<b>8</b>
<b>8. Estructura de Ficheros.</b>	<b>9</b>

# 1. Establecimiento de un tema de control

Tras una discusión al respecto, se ha decidido que el sitio web a desarrollar para la realización de este trabajo será una web de reseñas anónimas de propiedades inmobiliarias con el nombre de **reseñasparalapeña**, por considerar que este objetivo resulta realizable y a la vez con un gran potencial para su desarrollo, compleción y perfeccionamiento.

## 2. Inventario de contenido

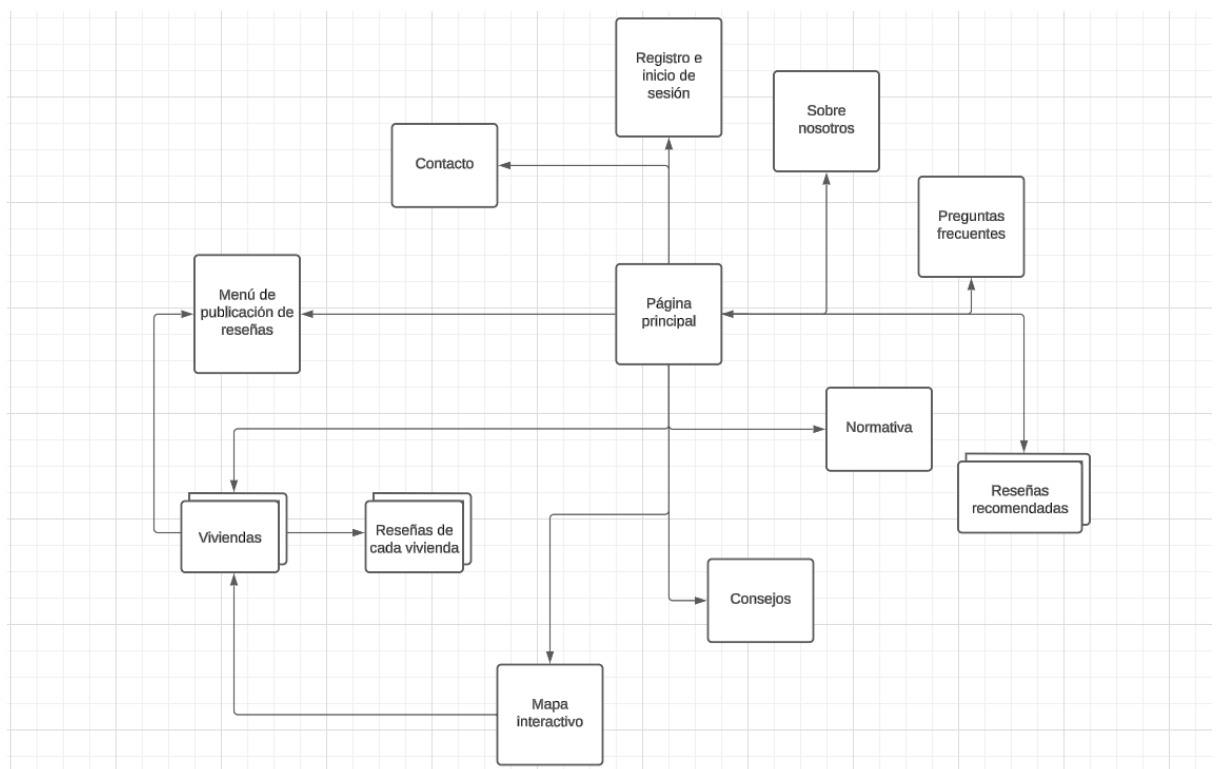
Un inventario de contenido es una lista estructurada de todos los elementos que formarán parte de un sitio web, organizados según su función y relación con la audiencia. Su objetivo es definir qué información se incluirá y cómo se distribuirá dentro de la plataforma. Tras una tormenta de ideas sobre qué de ítems orientados a la audiencia debería constar nuestro sitio web, nuestro mapa de contenido propuesto es el siguiente:

Página principal	Página principal desde la que acceder al resto del sitio web
Contacto	Opciones de contacto con la organización
Registro e inicio de sesión	Menú para el registro en la web y el inicio de sesión
Sobre nosotros	Información sobre la organización
Menú de publicación de reseñas	Menú para que el usuario pueda contribuir con sus propias reseñas
Lista de viviendas	Lista de todas las viviendas conocidas por la web
Reseñas de cada vivienda	Lista de reseñas asociadas a una vivienda dada
Mapa interactivo	Mapa que permite al usuario buscar viviendas de forma sencilla por zonas
Consejos	Serie de consejos acerca de la búsqueda, alquiler, compra, etc de viviendas, que resulte de interés y utilidad para el usuario

Preguntas frecuentes	Preguntas frecuentes sobre el funcionamiento del sitio web y de la organización
Reseñas recomendadas	Lista de reseñas de especial interés potencial para el usuario
Normativa	Acerca de la normativa que rige nuestro sitio web

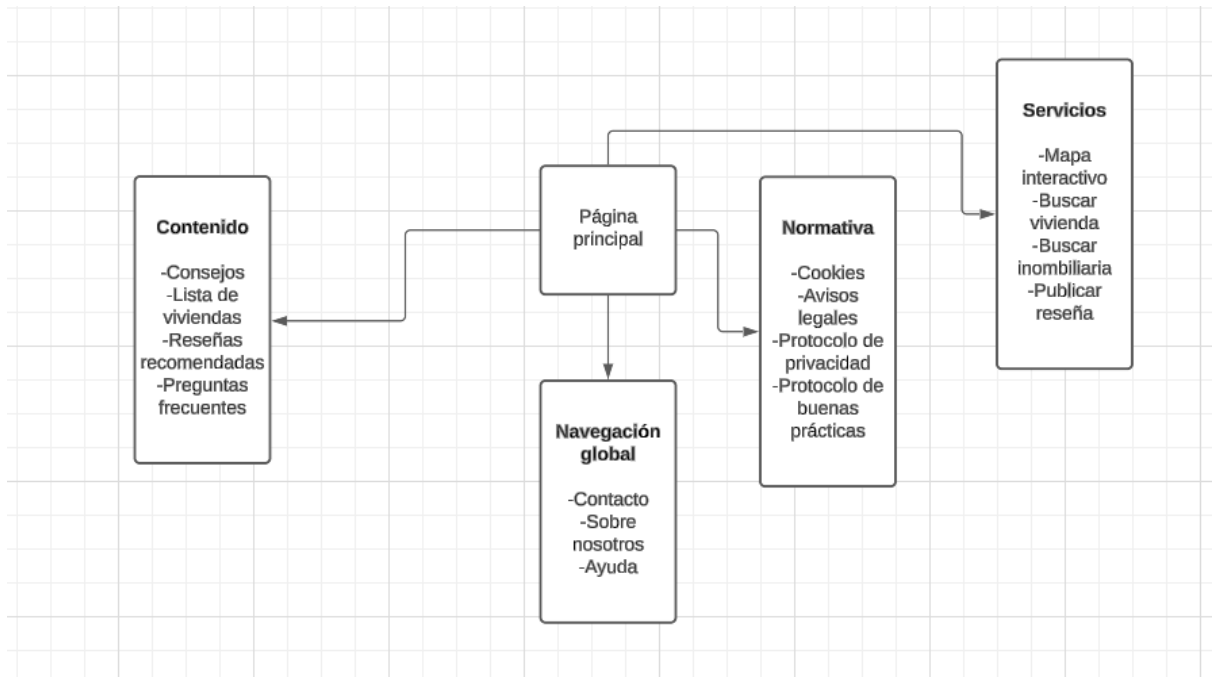
### 3.Arquitectura de la información

La arquitectura de la información define la organización y estructura del contenido dentro del sitio web, permitiendo una navegación clara e intuitiva para los usuarios. A partir del inventario de contenido, se establecen las relaciones jerárquicas entre las secciones y se diseña un esquema que facilita el acceso a la información. En este caso, hemos decidido basar la arquitectura en una estructura centralizada en la página principal, desde donde se accede a las secciones clave, como la exploración de reseñas, el mapa interactivo y la publicación de opiniones sobre viviendas.



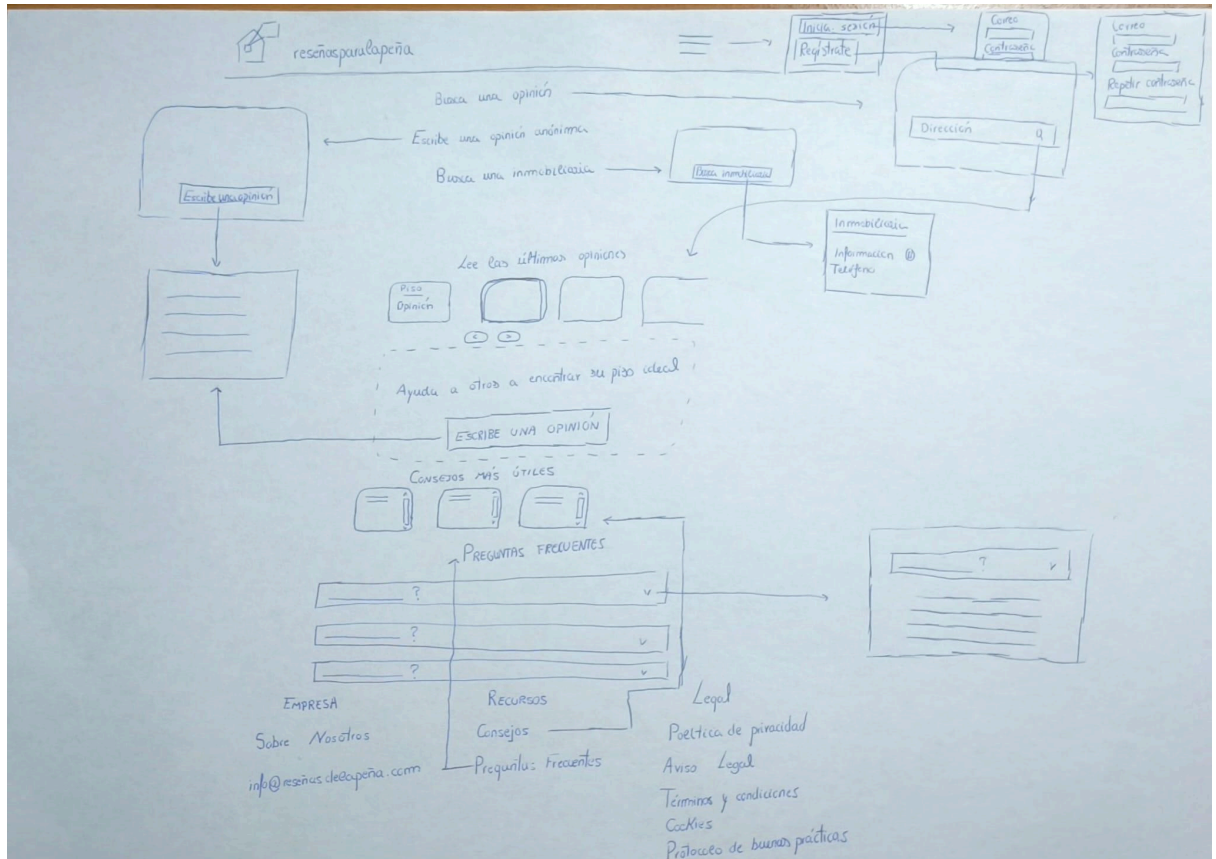
## 4. Mapa de navegación

El mapa de navegación representa visualmente cómo los usuarios pueden moverse entre las diferentes secciones del sitio web. A partir de la arquitectura de la información, se establecen las conexiones entre páginas y se define el flujo de interacción.



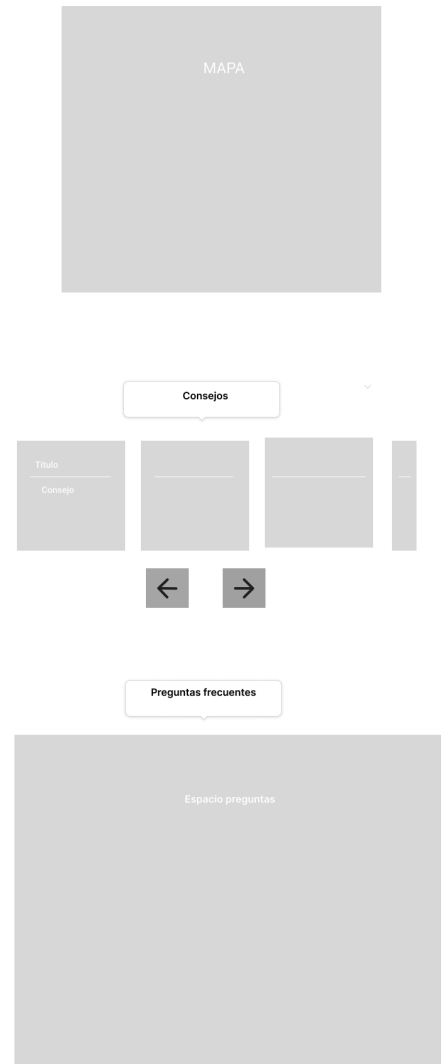
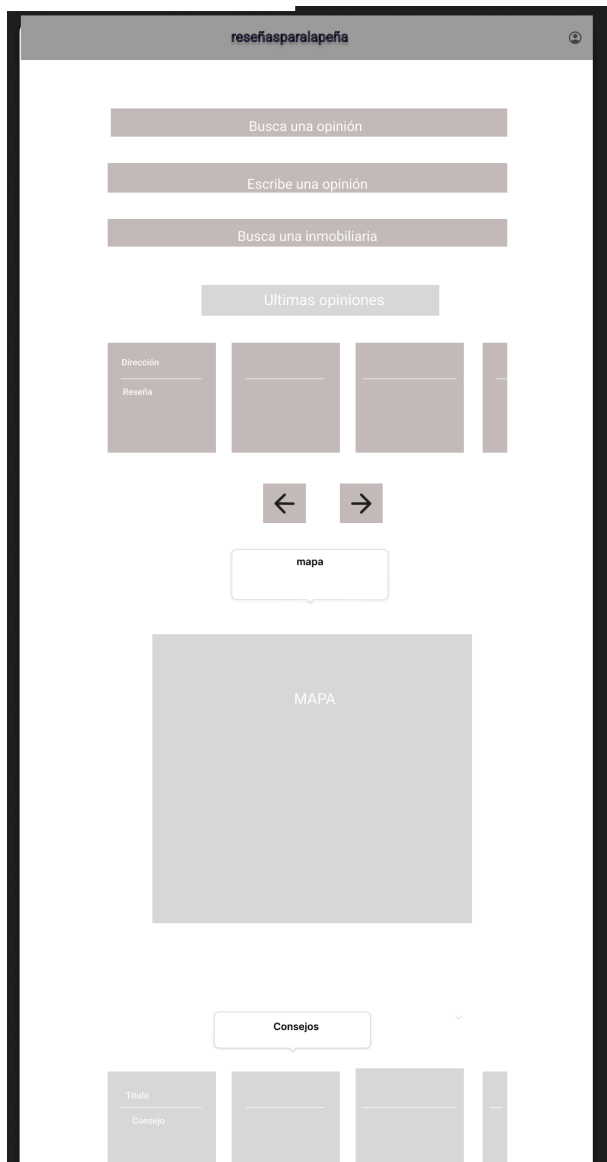
## 5. Prototipo manual (sketching)

El sketching pretende, a partir de la arquitectura de la información, realizar un primer boceto de la apariencia visual final del sitio web, ilustrando también mediante *storyboards* algunos elementos importantes de la navegación.



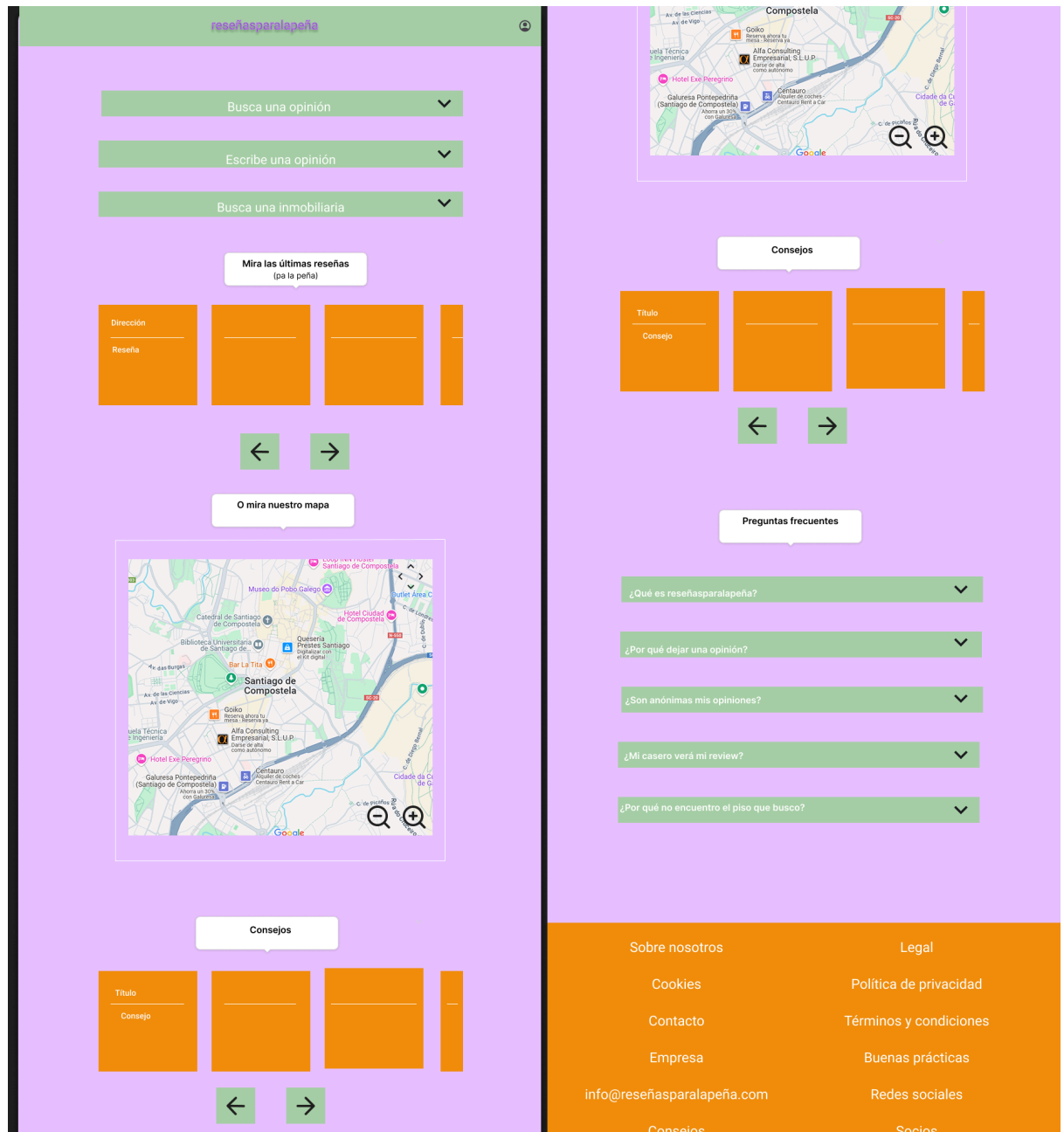
## 6. Wireframe

El wireframe es una representación esquemática de la interfaz del sitio web, enfocada en la distribución de los elementos sin detalles visuales como colores o imágenes. Su propósito es definir la estructura y jerarquía del contenido, asegurando una navegación clara e intuitiva antes de desarrollar el diseño final. Nuestro wireframe se adjunta por completo junto con el documento.



## 7. Mockup

El mockup es la versión visual más detallada del diseño del sitio web, incorporando colores, tipografía, imágenes y otros elementos gráficos. A diferencia del wireframe, el mockup permite visualizar la apariencia final del sitio antes de su implementación. Nuestro mockup se adjunta por completo junto con el documento.





## 8. Estructura de Ficheros.

La estructura de archivos define la organización interna del sitio web, facilitando su desarrollo, mantenimiento y escalabilidad. Se han establecido carpetas específicas para separar el código HTML, los estilos CSS, los scripts (que asumimos se realizarán en JavaScript) y los componentes reutilizables.

```
/reseñasparalapena
|— index.html           # Página principal
|— style.css            # Estilos generales
|— script.js           # Funciones principales en
JavaScript
|— resenas.jpg          # Icono del sitio
|
|— /css/                # Hojas de estilo
|   |— main.css         # Estilos globales
|   |— responsive.css   # Estilos para versión móvil
|
|— /js/                 # Scripts de funcionalidad
|   |— main.js          # Funciones generales
|   |— mapa.js          # Funcionalidades del mapa
interactivo
|   |— carrusel.js      # Código del carrusel de reseñas y
consejos
|
|— /img/                # Imágenes y recursos gráficos
|   |— logo.png         # Logo del sitio
|   |— fondo.jpg        # Imagen de fondo
|   |— usuarioOffline.jpg # Imagen de fondo
|
|— /pages/              # Páginas secundarias
|   |— about.html       # Página "Sobre Nosotros"
|   |— contact.html     # Página de Contacto
|   |— legal.html       # Página de Términos y Políticas
|
|— /components/         # Elementos reutilizables
|   |— navbar.html      # Menú de navegación
|   |— footer.html      # Pie de página
|   |— review-card.html # Tarjetas de reseñas
|   |— consejo-card.html # Tarjetas de consejos
|
|
```

```
└─ /mapa/
   └─ mapa.html
   └─ mapa.css
       └─ mapa.js
interactivo
# Módulo de mapa interactivo
# Página del mapa
# Estilos del mapa
# Funcionalidad del mapa
```