# Escuela Superior Politécnica del Litoral



# Ingeniería de Software II

Integración Continua y Jenkins

Jorge Paladines Bossano

### Teoría

### ¿Qué es integración continua?

Es una práctica de desarrollo en la cual varias personas trabajan sobre el mismo repositorio, y cada vez que se le realiza una modificación, se da un build automático permitiendo detectar errores prontos en el desarrollo. [1]

### ¿Porqué es importante y casi necesaria la integración continua?

Porque cuando se realiza un proyecto, uno está integrando constantemente, y realizar cada integración es tardío. Se debe de seguir un programa de chequeo para que en posteriores secciones del proyecto, no se presenten errores de integración mal realizada, alargando el tiempo.

De esta manera se pueden hallar fallos más temprano en el desarrollo. [1]

# ¿Cuándo es recomendable (con que frecuencia o cuando ocurre que) realizar una nueva integración automatizada?

Es recomendable realizarlo cada vez que se pueda, desde el inicio del proyecto. De esta manera se evita que se pasen por alto los errores, los bugs, y cualquier tipo de fallo, cada vez que se da una modificación. [2]

# ¿Qué puede resultar más económico, hacer integración continua o no hacerla? ¿Porqué?

Es más económico hacer integración continua que no hacerla. Esto se debe a que cuando no se sigue, van a existir muchos más largos períodos entre las integraciones, provocando que sea más complejo encontrar errores en el código, desordenando por completo el cronograma del proyecto. [1]

### ¿Cuáles son las herramientas más populares para realizar integración continua?

El top 5, según [3], es el siguiente:

- 1. Buddy
- 2. BuildMaster
- 3. Jenkins
- 4. TeamCity
- 5. GoCD

### Bibliografía:

- [1] https://www.thoughtworks.com/es/continuous-integration
- [2] https://about.gitlab.com/blog/2015/02/03/7-reasons-why-you-should-be-using-ci/
- [3] <a href="https://www.guru99.com/top-20-continuous-integration-tools.html">https://www.guru99.com/top-20-continuous-integration-tools.html</a>

### **Evidencias**

Link al repositorio:

https://github.com/JorgePaladines/jenkins taller is2

### Jenkins exitosamente configurado:



Aquí se demuestra que es el mismo proyecto de GitHub:



## Workspace of example-gradle-project on master



### **Build hecho desde Jenkins:**



classpath No dependencies

Started by GitHub push by JorgePaladines Running as SYSTEM Building in workspace /var/lib/jenkins/workspace/example-gradle-project No credentials specified > /usr/bin/git rev-parse --is-inside-work-tree # timeout=10 Fetching changes from the remote Git repository

> /usr/bin/qit config remote.origin.url <a href="https://github.com/JorgePaladines/jenkins-taller-is2">https://github.com/JorgePaladines/jenkins-taller-is2</a> # timeout=10 > /usr/bin/git rev-parse refs/remotes/origin/master^{commit} # timeout=10
> /usr/bin/git rev-parse refs/remotes/origin/origin/master^{commit} # timeout=10
Checking out Revision f2e7ee37bac265e85c64940b21c715bdb4c0fd91 (refs/remotes/origin/master) > /usr/bin/git config core.sparsecheckout # timeout=10
> /usr/bin/git checkout -f f2e7ee37bac265e85c64940b21c715bdb4c0fd91 # timeout=10
Commit message: "README Test"
> /usr/bin/git rev-list --no-walk ld81255b1f97ae580996cad76cf862809bdac55a # timeout=10 [Gradle] - Launching build. . Unpacking https://services.gradle.org/distributions/gradle-6.1-milestone-3-bin.zip to /var/lib/jenkins/tools/hudson.plugins.gradle.GradleInstallation/Default on Jenkins Welcome to Gradle 6.1-milestone-3! For more details see <a href="https://docs.gradle.org/6.1-milestone-3/release-notes.html">https://docs.gradle.org/6.1-milestone-3/release-notes.html</a> Starting a Gradle Daemon (subsequent builds will be faster) > Task :buildEnvironment Root project

### Cada vez que se da commit se dispara Jenkins:

Commit de GitHub:



### Build de Jenkins respectivo:



# Build #7 (Dec 19, 2019, 12:57:21 PM)



Changes

1. README Test (details / githubweb)



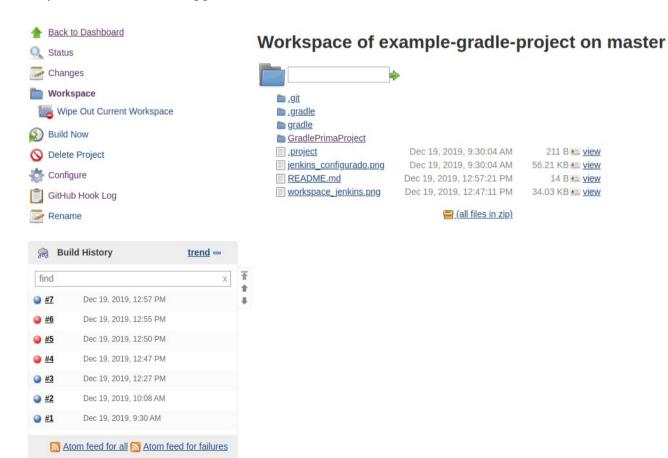
Started by GitHub push by JorgePaladines



Revision: f2e7ee37bac265e85c64940b21c715bdb4c0fd91

· refs/remotes/origin/master

### Captura de todos los triggers realizados:



### WebHook de GitHub:

Never used — Read/write

# Webhooks Webhooks allow external services to be notified when certain events happen. When the specified events happen, we'll send a POST request to each of the URLs you provide. Learn more in our Webhooks Guide. ✓ http://9b4a6285.ngrok.io/github-webhook/ (push) Edit Delete Deploy Key: Deploy keys Add deploy key Jenkins Taller Hook Fingerprint: b6:51:97:2d:ab:11:ba:e1:65:bd:42:33:4b:bd:ca:89 Added on Dec 19, 2019 by @JorgePaladines Delete