FUSIÓN ANIMAL

F1LTR0

Jorge Pérez Irene Martínez

INTRODUCCIÓN

Creación de un filtro mediante la aplicación SPARK AR con la premisa de eliminar los roles de género.

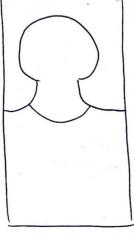


BOCETOS

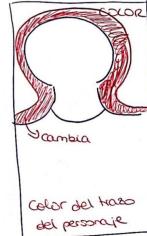
Go!



Cambio de voz toda abom







Escaneado

REFERENTE

Go!



IDEA INICIAL

Depurando las ideas, nos encaminamos hacia la combinación de personas y animales con la premisa de que los humanos también lo somos aunque no lo parezca en un primer momento. En este filtro nos basamos en la fauna marítima y también en en el conocido Manuel de Aguas el cual se implantó aletas en la cabeza. Partiendo de esta idea, hemos querido convertir a una persona en un pez colocándole branquias y añadiendo un filtro de destellos de luz como lo haría en la vida real sobre el agua para ayudar a integrar este elemento. También se añadirán sonidos del mar para ayudar con la inmersión.



RAZONAMIENTO

Go!

ELIMINAR ROLES DE GÉNERO

A PARTIR DE LA CREACIÓN DEL SER HUMANO

FUSIÓN

Animal - Persona

RASGOS

Características animales

ORIGEN

2.5 millones de años

HOMÍNIDO

Primeros Primates

HOMO HÁBILIS

Primera especie en ser categorizada como un humano

ELIMIAR ESTEREOTIPOS

Trabajar de forma transversal.













