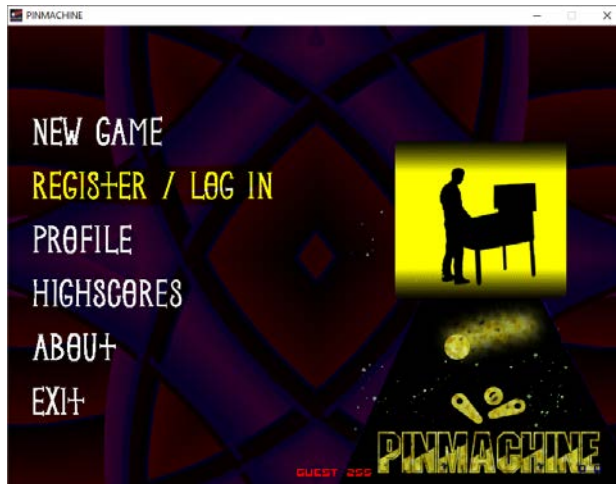


U.T.N TP FINAL LAB 2

PINMACHINE: MANUAL DE USUARIO

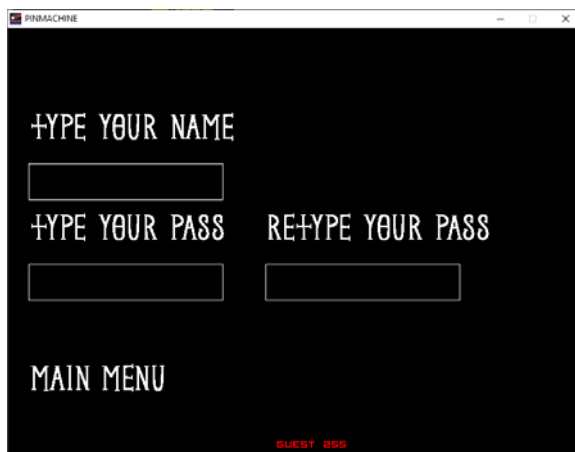
Registro Usuario:



Se debe hacer click en el menú principal en la parte de “register/Login”.



Luego hacer click en “register”.

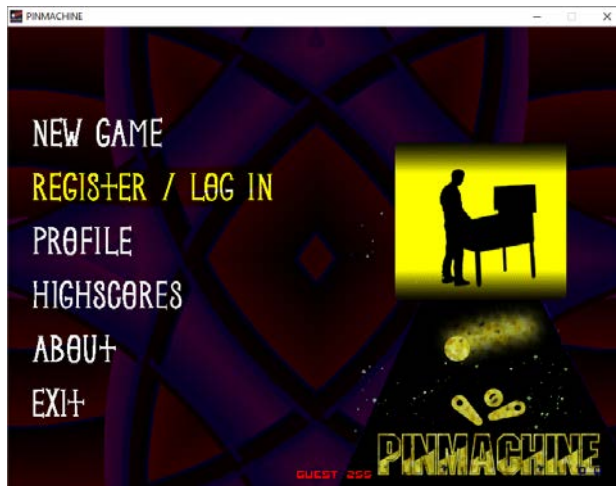


Una vez en este menú se den rellenar los datos pedidos, nombre de user, pass y repetir pass.

Para acceder a cada campo, se debe hacer click con el mouse en el rectángulo correspondiente y después escribir con el teclado. Para avanzar se presiona la tecla ENTER.

Una vez el usuario se registre aparecerá la validación en pantalla y se volverá al manu principal, actualizando en pantalla el nombre de usuario. Si hay un error se pide de nuevo que ingresen los datos.

Logueo Usuario:



Click en “registrer/log in”, luego en este menú click en log in:



Finalmente se ingresan los datos del usuario, siempre avanzando con la tecla ENTER. Si hay un error pedirá reingreso de datos, sino avanzara al menú principal actualizando el nombre del usuario logueado.

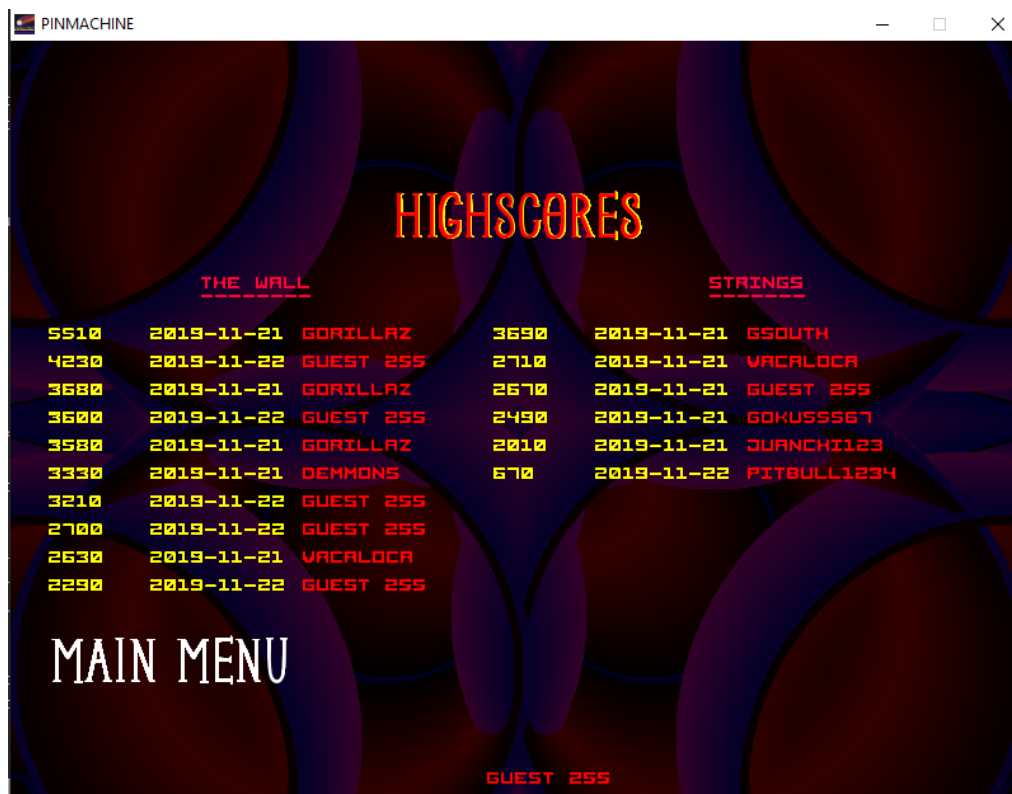
Perfil:

Cada usuario podrá consultar su perfil, viendo los mejores 5 scores por mapa, además de los objetivos conseguidos del juego.

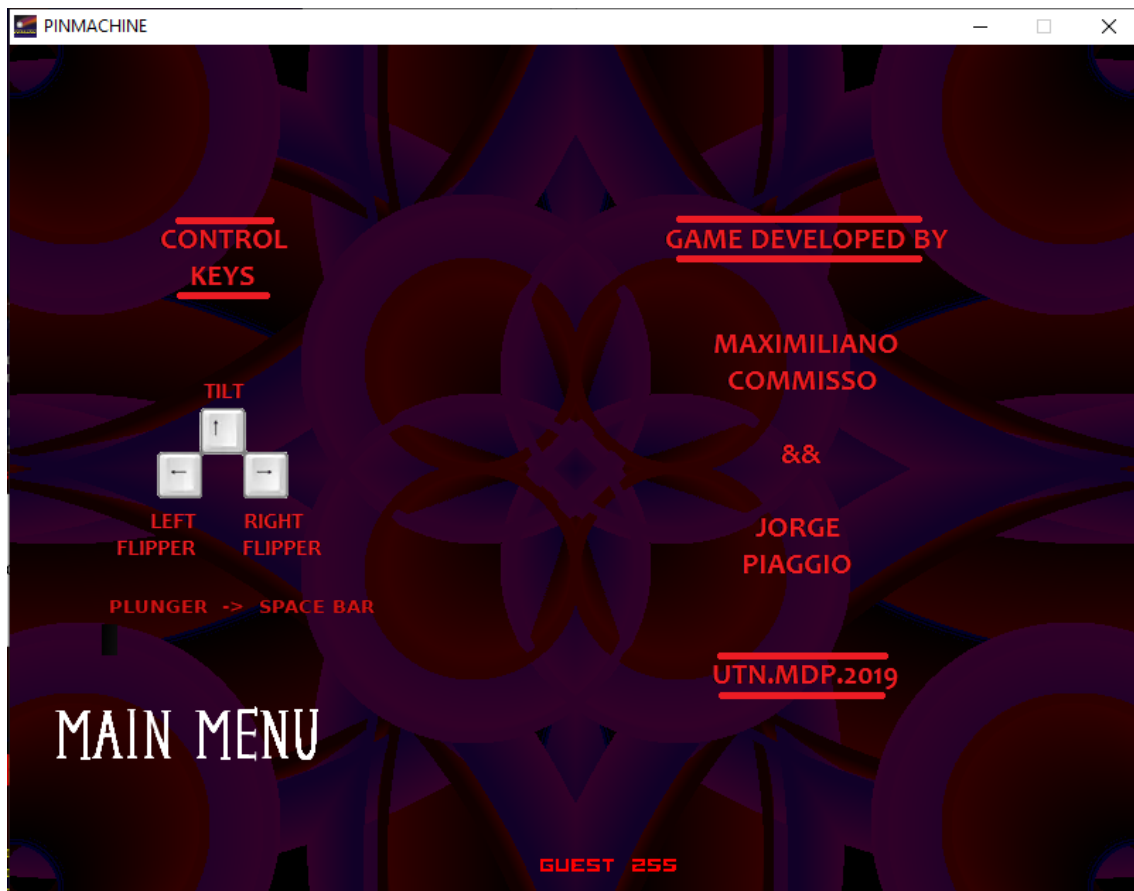


Los Objetivos cambiaran de color a medida que el jugador los consiga.

También se pueden consultar desde el menú principal los HIGHSCORES generales de todos los usuarios por mapa.



Desde el menú principal en “About” tendrá información sobre los creadores del juego además de los botones en la jugabilidad.

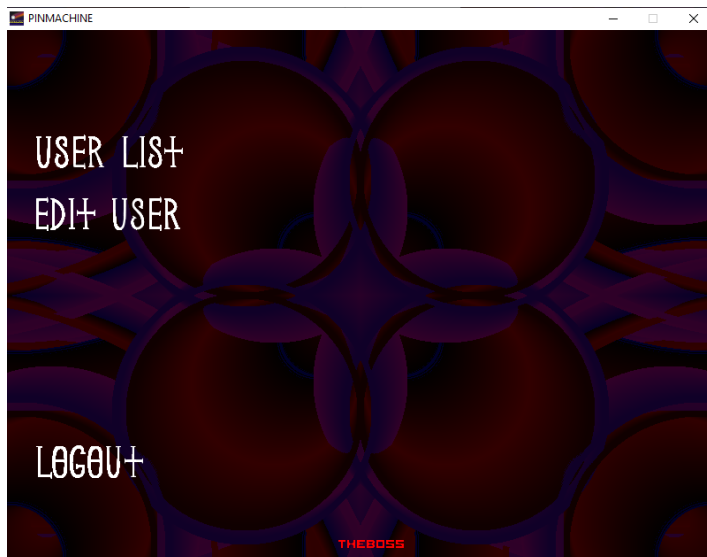


Ingreso ADMIN:

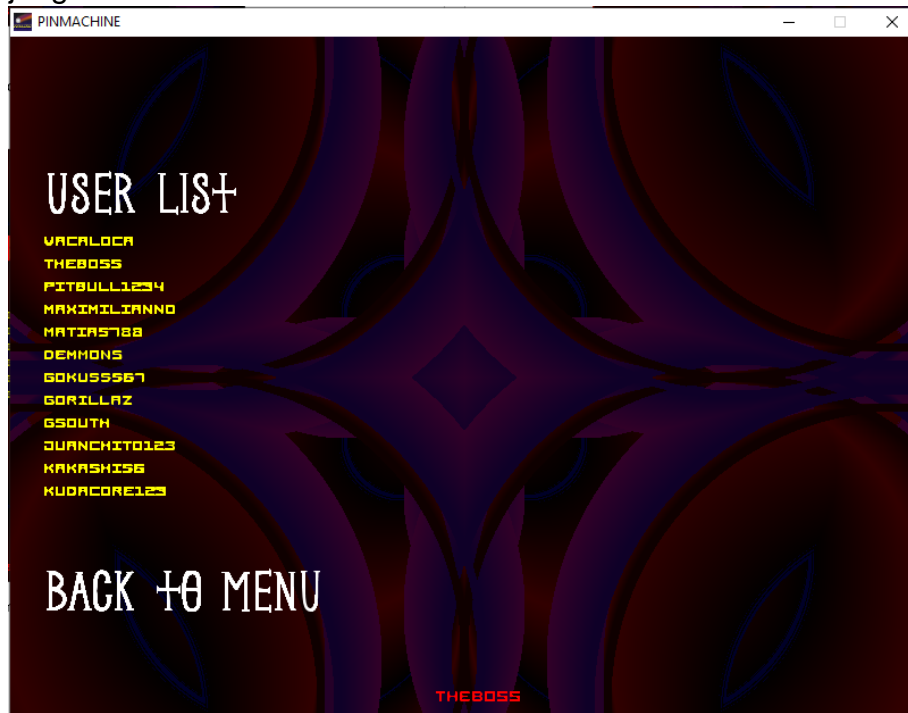
Se puede ingresar en modo administrador en el juego de la siguiente forma:

- Ir a la opción de logeo.
- Ingresar como nombre: **theboss** y como contraseña: **admin1234**

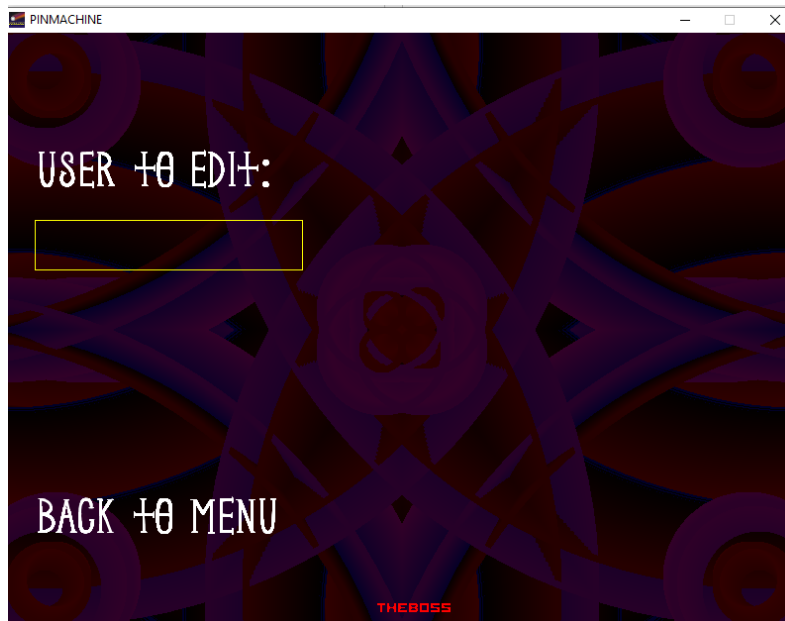
Aparecerán las siguientes opciones:



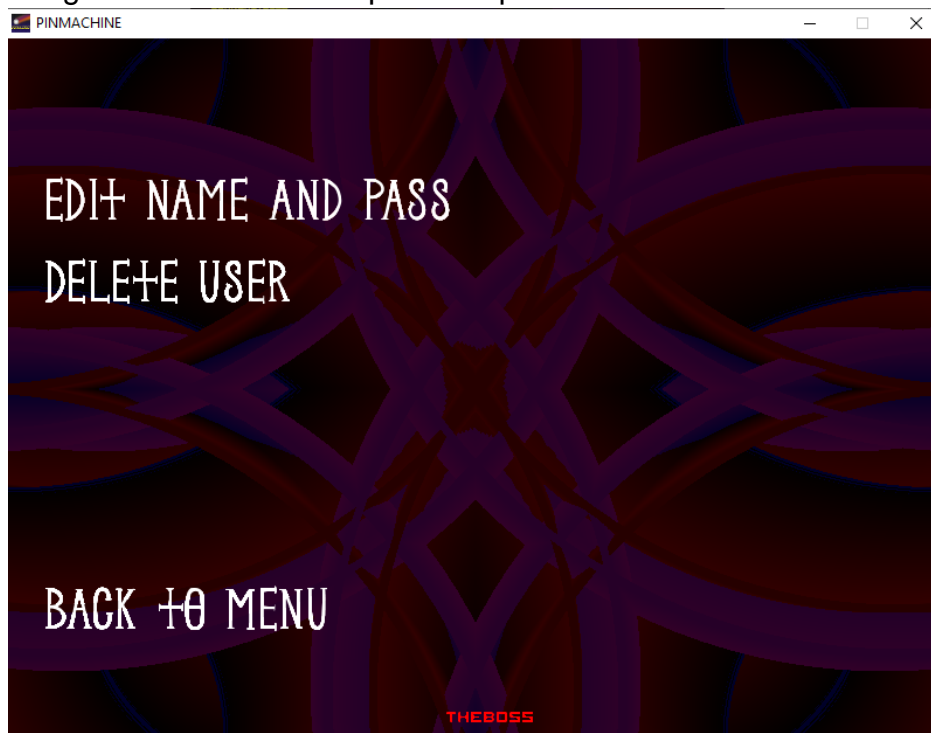
- User List: Muestra los nombres de todos los usuarios registrados en el juego.



- Edit User: Esta opción es para borrar o editar nombre y contraseña de cualquier usuario registrado. Se pide ingresar el nombre de usuario primero. ENTER para continuar.



- Luego se darán las dos opciones que mencionamos:



Si presionamos en “**delete user**” borraremos este usuario, si presionamos **edit** , editaremos su nombre y contraseña.

Objetos del juego:



Rebotadores: Suman 50 puntos e incrementan la velocidad de la bola al impactar.



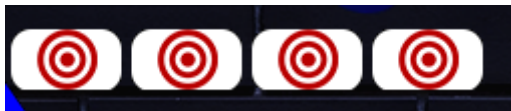
Reaccionarios: Suman 30 puntos e incrementan la velocidad de la bola levemente.



Ruleta: si metes la bola en el hueco de arriba, empezara a girar y tocara diferentes opciones.

- **Bonus x2:** 15 segundos donde tu nuevo score obtenido se multiplicara por dos.
- **Bonus x3:** 15 segundos donde tu nuevo score obtenido se multiplicara por tres.
- **FreeBall:** Se suma 1 bola o mejor dicho una vida extra.
- **+500:** obtienes 500 puntos.
- ☹ : no obtienes nada.

Una vez la ruleta te devuelva la opción elegida, la bola saldrá por otro hueco ubicado en el mapa.



Targets: Objetivos que si los impactas se van rompiendo, cada uno da 100 puntos y si rompes todo te darán un extra de 500 puntos. Si rompes todos y pierdes una vida, como recompensa estos se vuelven a reiniciar en la partida.



Visor: Te indica mensajes de ayuda y de bonus de ruleta.



Barreras: Simplemente te estorban el paso.