



Ítem 8 (A+) - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Manuel Enrique Pérez Carmona

Fecha: 9 de mayo de 2018

Indice

1.Introducción	3
2.Compañías.....	3
3.Proyectos.....	4
4.Tecnologías.....	4
5.Pasos a seguir.....	4
6.Conclusión	5

1.Introducción

En este ítem de la entrega 11 de DP, cada miembro del equipo debe realizar una pequeña reflexión sobre qué trayectoria tomará su carrera profesional. Por eso se intentará detallar en que compañía me gustaría trabajar, el tipo de proyectos y las tecnologías que utilizan en las mismas.

2.Compañías

Elegir una compañía en la que trabajar es una gran incógnita, ya que no sabremos si dicha compañía se adapta a nuestro estilo de trabajo y a los objetivos que tenga cada persona. No he llegado a cursar las prácticas externas por problemas personales, por lo tanto, no tengo ninguna experiencia laboral. Debido a esto, me gustaría entrar en una pequeña compañía para aprender como funciona el mundo laboral, entrar en una compañía humilde sería un paso importante ya que el ambiente va a ser mucho más cercano y familiar que en una compañía grande. Sin embargo, en una compañía humilde no tendría grandes avances en el salario, ya que cada persona tendría un rol bastante definido y unos sueldos fijos. Por otro lado, una vez me adentre en el mundo laboral, me gustaría cambiar y entrar en una gran empresa, aunque tendría el inconveniente de que el ambiente sería mucho más distante, pero creo que sería más sencillo ascender y tener la oportunidad de coger más sueldo que en una compañía humilde.

¿Nivel nacional o nivel internacional? Pues si le soy sincero, no me lo he llegado a plantear, pero me gustaría salir de Sevilla y trabajar en otras ciudades. Así que en cierto modo estoy abierto a todo, aunque es cierto que salir de tu ciudad natal es duro, por otro lado, uno de mis sueños siempre ha sido vivir el sueño americano y para mi sería increíble trabajar en USA como ingeniero del software.

¿Qué vertientes del software me atraen? Aún sin tener ninguna experiencia laboral, me atraen varias vertientes tales como aplicaciones móviles, el mundo de los videojuegos, big data y el mundo de la robótica. Dentro de las aplicaciones móviles siempre me ha gustado este mundo y ahora mismo lo tenemos muy sencillo para realizar dichas aplicaciones y que realmente son bastante atractivas. Dentro del mundo de los videojuegos, es una de mis grandes pasiones y me encantaría y disfrutaría muchísimo trabajando en este sector. Dentro del mundo del big data me atrae bastante el poder trabajar con un gran volumen de datos y que afecten a los negocios de cada día a intentar ayudarlos tomando las mejores decisiones y los movimientos de negocios oportunos. Dentro de la robótica, me considero un gran fan de Asimov y ahí mi pequeña pasión, se que es muy complicado sin tener grandes conocimientos, pero si acabo trabajando en este sector lo disfrutaría igual.

3. Proyectos

Aún sigo estudiando y no he podido realizar ningún gran proyecto a ninguna compañía, pero si que he desempeñado pequeños proyectos para mi disfrute. Estos pequeños proyectos los he hecho a partir de tutoriales, ya que es una forma muy buena de aprender cuando no tienes gran idea. El primer proyecto que realicé fue hace 3 años que consistía en una aplicación IOS similar a Snapchat, me pareció muy divertido y entretenido realizar una aplicación para móviles. El segundo proyecto fue realizar un juego en Unity (C++) que consistía en un simple tower defense, me decante por este género porque siempre me han parecido muy divertido y entretenidos. A día de hoy no cuento con estos proyectos, pero disfruté mucho con su realización.

4. Tecnologías

Como he comentado anteriormente he tenido la oportunidad de realizar pequeños proyectos, sin contar obviamente con los proyectos de la facultad. En este punto intentaré detallar las tecnologías con las que he trabajado.

Para nivel de aplicaciones móviles utilice Android Studio, aunque no llegue a finalizar este proyecto creo que tiene una interfaz sencilla y bastante intuitiva. También he trabajado con Swift, es un lenguaje utilizado por Apple, creo que tiene muchísimo potencial como lenguaje y debido al proyecto realizado he de decir que es sencillo de usar.

A nivel del mundo de videojuegos he utilizado C++, ya que es el más utilizado en el software libre, y la aplicación usada fue Unity.

También he utilizado Java en eclipse y el framework Spring, Python en VisualStudios y su framework Django. Ambos son bastante parecidos, aunque me decantaría por Django ya que tiene una interfaz más sencilla y más intuitiva para el desarrollador web. El trabajo con base de datos solo he tenido la oportunidad de trabajar con MySQL, aunque creo que sería importante aprender más de base de datos.

5. Pasos a seguir

Al no haber trabajado anteriormente creo que me tendría que fijar una serie de objetivos:

1. Profundizar sobre las tecnologías anteriormente citadas y aprender mucho más.
2. Realizar un CV profesional.
3. Entregar estos CV a compañías que me lleguen a interesar. Investigando anteriormente el ambiente de trabajo.
4. Acudir a las entrevistas que me llamen.
5. Intentar escalar dentro de la compañía.

6. Si me gusta trabajar en dicha compañía trabajaría duro para seguir en los proyectos, si no me llega a gustar pues buscaría nuevas oportunidades en otras compañías.

6.Conclusión

Realizar este report ha sido importante ya que me ha hecho reflexionar en lo que realmente me gustaría trabajar, en que tipo de empresa y como llegar hasta ella. También es importante decir el tipo de proyectos en los que te gustaría trabajar, ya que dichos proyectos son los que realmente te apasionan y si trabajas en otro lado no sé si llegarías a ser feliz. Aunque no se haya citado anteriormente, no descarto ningún trabajo a nivel de software ya que me haría evolucionar como persona.