



Ítem 8 - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Armando Garrido Castro

Fecha: 9 de mayo de 2018

Contenido

Contenido	2
1 Introducción	3
2 Compañías	3
3 Proyectos	3
4 Tecnologías	4
5 Conclusión	5

1 Introducción

En este último ítem, cada uno de los miembros del equipo deberá realizar una autorreflexión sobre qué camino tomará en su trayectoria profesional. Dado que nos acercamos al final del curso y, también para muchos otros, al final del graduado; es muy importante que comencemos a definir el camino que queremos seguir en nuestra experiencia como desarrollador de *software*.

2 Compañías

Una de las mayores incógnitas para el recién graduado será elegir qué compañía será la que mejor se adapte a su estilo de desarrollador y a sus objetivos de vida. Dado que ya he tenido la oportunidad de introducirme superficialmente en el mundo laboral, puedo contar desde otro punto de vista cuáles han sido (o son actualmente) mis inquietudes sobre la compañía idónea para mí. En primer lugar, mi dilema inicial fue el de decantarme por empresas humildes (menos de dos años de existencia y plantillas inferiores a 10 miembros) o empresas de nivel internacional (tal y como pueden destacar Everis, Accenture o Ayesa). ¿Por qué esta indecisión? Por una parte, las macroempresas hacen que termines siendo un empleado de los más de mil presentes. Al fin y al cabo terminas siendo solamente un número, sin importancia y prescindible si la empresa lo considera así necesario. Por otra parte, la posibilidad de escalar en estas empresas (así como los aumentos de sueldo) son mucho más sencillos en este tipo de empresas, puesto que como se comprende las empresas humildes tendrán más dificultades en un principio en ofrecer puestos altamente remunerados. Sin embargo, la ventaja de una empresa humilde es el ambiente mucho más cercano que existe, facilitando así el trabajo en equipo de la empresa como la integración en el proyecto. Casualmente, he tenido la oportunidad de estar en ambos tipos de empresas, por lo que puedo decir que cada una tiene sus ventajas y desventajas. Finalmente pienso que, actualmente como desarrollador de *software* con poca experiencia, mi objetivo es experimentar los diferentes tipos de empresa y metodologías de trabajo que puedo encontrar en el mundo laboral, hasta que finalmente pueda decantarme por el más afín a mí pasados unos años.

3 Proyectos

Puedo decir sin temor a equivocarme que mi etapa más enriquecedora como desarrollador de *software* en una empresa fue mi experiencia en **Datrik Intelligence SA**. En primer lugar, diría que la clave de ello fue que se tratase de la empresa donde tuve la oportunidad de lanzarme al mundo laboral. En ella (y al ser además un periodo de prácticas), obtuve una inimaginable cantidad de conocimientos y aptitudes que, sin duda alguna, me permitieron optar a numerosos empleos nuevos cuando mi etapa con dicha empresa finalizó. El desconocimiento del tipo de trabajo de cada empresa me

causó inquietud en mi primera experiencia laboral por conocer si realmente era el empleo idóneo para mí o si por lo contrario habría empresas con proyectos que me resultarían más atractivos. Debo decir también que una de las mayores ventajas de poder trabajar en una empresa humilde es que la integración y los conocimientos sobre el proyecto serán máximos, sabiendo en todo momento el objetivo de tus tareas realizadas y sintiéndote realizado por aportar tu ayuda a la empresa y demostrar que eres imprescindible en ésta. En esta ocasión, tuve la oportunidad de obtener un gran dominio sobre las direcciones postales y los distintos datos estadísticos geográficos: desde la interpretación y clasificación de los domicilios de España en el catastro español hasta conocer los conceptos de unidad poblacional, unidad colectiva o unidad individual, entre otros. Con esta experiencia pude reflexionar mucho sobre un dilema que tarde o temprano acaba surgiendo a todo desarrollador de *software*: ascender de forma vertical y convertirte en uno de los jefes de proyecto de la empresa o, por lo contrario, ascender de forma horizontal y ampliar tus conocimientos en un punto fijo donde puedas ejercer como profesional en un determinado área. Dado que el desarrollo de *software* siempre me apasionó, decidí que me gustaría poder crecer como desarrollador en un campo determinado y desde ahí poder conocer cada rincón oculto del sector en el que me encontraría.

4 Tecnologías

Tal y como comento en puntos anteriores, pienso que un desarrollador de *software* en sus inicios no debería cerrarse a ninguna experiencia laboral posible. Como empleados iniciados que somos nos queda mucho por ver, muchas experiencias que vivir y muchos equipos con los que trabajar. Es por ello que nunca sabrás qué sector de la empresa es el que más feliz te hace en tu carrera profesional hasta que no lo hayas experimentado. De esta forma, desde hace años y gracias a los conocimientos otorgados por el graduado en Ingeniería Informática de *Software*, he tratado de mejorar mi dominio sobre el lenguaje de programación Java de forma autodidacta, llegando a ser un poco más reacio a probar a trabajar con nuevos lenguajes. No fue hasta que llegué a la empresa anteriormente mencionada cuando comencé a trabajar con el lenguaje Python y el *framework* Django, el cual guarda gran similitud con Spring. Debo decir por mi parte que ya conocía previamente ambas tecnologías, pero no alcancé un gran dominio en este sector hasta que fui empleado en esta empresa. Gracias a la gran formación de mis tutores de la empresa pude conocer a fondo diversas tecnologías: desde Bootstrap, Ajax o la API de Google Maps para JavaScript hasta el consumo de servicios REST y el trabajo con bases de datos MySQL que albergaban enormes cantidades de datos. En resumen, gracias a los conocimientos que me aportaron en esta experiencia profesional, pude descubrir un lenguaje de programación más al que aficionarme y mejorar mi dominio sobre él de forma autodidacta y en futuras experiencias profesionales (y puedo estar seguro de que no será el último lenguaje que conoceré a fondo). Es por ello que pienso que nunca debemos cerrarnos a una tecnología en concreto, porque es probable que en futuras experiencias profesionales descubramos otras que nos permitan encontrar

nuestra vocación profesional en la vida y, por tanto, ser más felices.

5 Conclusión

Este entregable se trata de una oportunidad perfecta para reflexionar nosotros mismos sobre nuestro futuro, puesto que dentro de muy poco muchos de los graduados tendrán que decidir cuál es la tecnología, el proyecto o el tipo de empresa que más le motivaría con el objetivo de vivir con un empleo que les apasione y haga felices.

De este modo, pienso que cada uno de nosotros hemos podido cuestionar muchos aspectos de nuestro futuro profesional mientras hemos escrito este documento, ya que existen pensamientos que no podemos encontrar hasta que no nos paremos cinco minutos, nos evadamos de la vida rutinaria y reflexionemos un poco sobre nuestro futuro profesional como desarrolladores de *software*. Por mi parte, estoy seguro que este ítem me será muy útil para recapitular mis sensaciones y experiencias laborales, además de poder contrastar pensamientos en un futuro, cuando mi experiencia en el mundo laboral sea mucho mayor.