



Ítem 1 - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Armando Garrido Castro

Jorge Puente Zaro

Manuel Enrique Pérez Carmona

Pablo Tabares García

Rafael Trujillo González

Cesar García Pascual

Fecha: 9 mayo de 2018

Contenido

Diseño y Pruebas	1
Contenido	2
1 Planificación	3
1.1 Reparto de tareas	3
2 Presupuesto	5
Anexo	6

1 Planificación

Para realizar un presupuesto es necesario saber las horas que se van a imputar en el proyecto, para ello tenemos que crear una planificación. Para realizar la planificación nos utilizaremos el reparto de horas estipulados para una asignatura de 12 créditos ECTS como es la asignatura Diseño y Pruebas. Esto equivale a unas 10 horas semanales de trabajo, clases teóricas incluidas. Por otro lado, este entregable conlleva 12 días de trabajo que equivale a unas 24 horas de trabajo por cada miembro del grupo. Una vez conocemos el número de horas que deben trabajar aproximadamente cada miembro podemos realizar la planificación.

1.1 Reparto de tareas

Una vez tenemos recopiladas las tareas necesarias para la ejecución del proyecto la tenemos que asignar a los miembros del equipo.

Miembro	Tareas	Horas
Rafael Trujillo	Asistencia a clase	10
	Planificación costes	3
	Test funcionales	6
	A+	1
	Test rendimiento	6
Armando Garrido	Asistencia a clase	10
	Test funcionales	4
	Test aceptación	5
	Test rendimiento	4
	A+	1
	Pruebas	2
Pablo Tabares	Asistencia a clase	10
	Implementación	17
	A+	1
	A++	6
Manuel Pérez	Asistencia a clase	10
	Test funcionales	2
	Test aceptación	9
	Modelos de dominio	2
	A+	1
	Revisión entregable	1
	Revisión reports	1
Jorge Puente	Asistencia a clase	10
	A+	1
	Test de aceptación	5
	Implementación	10
Cesar García	Asistencia a clase	10
	Test funcionales	3
	Test rendimiento	2
	Implementación	2
	Test aceptación	4
	A+	1
	Entrega	1
	Pruebas	2
TOTAL		163

Como podemos observar el número total de horas excede del planificado para la asignatura durante los 12 días que dura este proyecto. Lo estimado para los 12 serían 144 mientras que se han planificado 163, esto es debido a la realización de un ítem extra, A++, para poder optar a la matrícula de honor con certeza de conseguirla y al arreglo de algunos fallos cometido en la anterior entrega.

2 Presupuesto

Los costes de un presupuesto vienen dado por los costes de directos, costes indirectos, reservas y beneficios.

1. Costes directos

Personal= $163h \cdot 12 = 1956,00€$

Subcontratación= 0€

Auditorias= 0€

Costes financieros= 0€

Impuestos= 410,70€

TOTAL= 2366,76€

2. Costes indirectos

Amortizaciones= 444,17€

Licencias= 0€

Fungibles= 0€

Formación= 0€

Tasas= 0€

Subactividad= 0€

Gastos externos= 0€

TOTAL = 444,17€

3. Reservas

Penalizaciones= $(163 \cdot 0,10) \cdot 12 = 195,00€$

Riesgos= $2810,93 \cdot 0,15 = 421,63€$

TOTAL= 616,63€

4. Beneficios

TOTAL= $3612,26 \cdot 0,20 = 722,45€$

5. Presupuesto

TOTAL= 4334,71€

Anexo

- Amortización:

Nombre	Tipo	Coste
MacBook pro	Hw	1730€
Samsung RC530	Hw	600€
MSI QP62 2QE	Hw	1000€
MSI GL62	Hw	800€
Lenovo	Hw	400€
MSI GL62	Hw	800€
TOTAL		5330€

Suponemos que tenemos que amortizar el total entre los 12 proyecto que se realizarán durante la asignatura

$$\text{Amortización} = 5330/12 = 444,17\text{€}$$

- Para calcular los costes de personal se ha tomado el coste bruto por hora para un programador Java junior.
- En las penalizaciones se ha contemplado una desviación del 10% respecto a la planificación inicial del proyecto.
- En el apartado de riesgos contemplamos una desviación de un 15% sobre los costes directos e indirectos.
- Los beneficios para este proyecto se estiman en un 20%.