



Ítem 8 - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Jorge Puente Zaro

Fecha: 7 de mayo de 2018

Índice

| | |
|-------------------------|---|
| 1. Introducción..... | 2 |
| 2. Compañías | 2 |
| 3. Proyectos | 2 |
| 4. Tecnologías | 3 |
| 5. Pasos a seguir | 3 |
| 6. Conclusiones | 4 |

1. Introducción

Para este ítem se nos pide que detallemos en qué compañías queremos trabajar, el tipo de proyectos en el que están involucradas y las tecnologías que utilizan. Todo ello aunado a una descripción de los pasos que debemos seguir para obtener un puesto en dichas empresas.

2. Compañías

Obviando las prácticas externas realizadas durante el transcurso del grado, no tengo experiencia laboral alguna. Debido a esto mi prioridad en este momento es comenzar en equipos de desarrollo para entrar en el mundo del desarrollo profesional.

Por ello ahora mismo no tengo ninguna preferencia por si deseo entrar en un tipo de empresa u otro. Pero un factor a tener en cuenta en un país como España es que nuestro sector tiene una edad relativamente joven, lo que deriva en que la profesión del ingeniero del Software no sea reconocido plenamente. Es más, una consecuencia directa de este hecho es la reducida inversión que se destina al apoyo de *start-ups*. Y aunque estas pequeñas empresas suelen suministrar un ambiente más informal en el que comenzar, considero que es muy interesante la idea de incorporarse a una empresa de talla mayor (nacional o incluso internacional), puesto que ahí es donde se toma contacto con equipos destinados a proyectos mucho más grandes, trabajando con un número mucho mayor de personas de una forma mucho más estructurada.

El factor más importante tanto en un tipo de empresa como en otro es comenzar a formar parte de equipos para adquirir experiencia en el funcionamiento de éstos de cara a dirigirlos en un futuro como jefe de equipo, analista o Project manager.

3. Proyectos

Como se ha mencionado anteriormente, no he formado parte de la plantilla de ninguna empresa, por lo que no poseo ninguna preferencia en el tipo de proyectos en los que quiero estar involucrado. El único tipo de proyectos que descartaría de mis preferencias es cualquiera que tenga que ver con software de planificación de recursos empresariales (ERPs), puesto que es un sector que me parece poco atractivo y demasiado encauzado siempre en la misma dirección.

Aunque a día de hoy no he tenido ningún contacto con el desarrollo de aplicaciones móviles, me gustaría poder formar parte de algún proyecto que suponga el desarrollo de una. Es obvio a día de hoy que crear una aplicación móvil para casi cualquier página web está a la orden del día, además del desarrollo de aplicaciones como juegos que no provienen de una página web.

4. Tecnologías

Las tecnologías suponen, a mi entender, la mayor arma a la hora de destacar de cara a una oferta de trabajo, además de ser la base de las habilidades de un ingeniero de software (tanto para desarrollar como para dirigir un equipo que utilice una tecnología determinada).

Aunque durante la carrera aprendemos una buena base de lenguajes muy expandidos y potentes, me decanto mucho por tecnologías novedosas como es el caso de las tecnologías NoSQL, utilizadas por muchas de las empresas más grandes del mundo (llegando algunas a crear sus propios lenguajes de programación a su medida). Por ello, el aprendizaje del uso de estas tecnologías junto con la integración de las mismas con las que son más “antiguas” (como Java o PHP) se puede traducir en un nivel muy avanzado como desarrollador.

5. Pasos a seguir

Un ejemplo de plan a seguir para encontrar dicho puesto deseado es el siguiente:

1. Indispensable como mínimo, fijar un objetivo. Aunque sea el primer empleo que buscas y no sepas que puesto dentro de un quieres obtener, el objetivo y la motivación para empezar desde abajo es un requisito clave como punto de partida.
2. Realizar un estudio profundo de las empresas que realizan proyectos como el que buscas, o si no investigar sobre si el ambiente en el que se trabaja dentro de estas es el idóneo para ti (en el caso de no tener un objetivo fijado).
3. Buscar ofertas que requieran una tecnología con la que tengamos soltura o que suministren una formación previa en una tecnología que desconozcamos pero nos interese.
4. Realizar un CV profesional.
5. Enviar dicho CV a todas las ofertas que nos interesen.
6. Acudir a todas las entrevistas posibles para no cerrar ninguna puerta.
7. Una vez dentro de la empresa ir escalando poco a poco hasta encontrar un puesto que nos interese (o el buscado).
8. Si no conseguimos dicho puesto, buscar nuevamente ofertas para cambiar de empresa.
9. Repetir de forma iterativa los pasos 5, 6, 7 y 8 hasta dar con el puesto que nos interesa.
10. Realizar un desempeño óptimo para mantener dicho puesto.

6. Conclusiones

Este entregable es de gran interés para los alumnos, pues hasta el cuarto curso del grado (prácticas externas) no se tiene ningún contacto con el mundo laboral si no realizas una búsqueda por tu propia cuenta. Incluso en casos de personas que no tienen claros sus objetivos puesto que supone un punto de partida para empezar a plantear dudas e investigar sobre cuál puede ser este puesto que nos interese.

En adición, hace que de forma indirecta comencemos a visualizar el tipo de profesional que queremos ser en un futuro. Esto, a mi parecer, supone un factor primordial antes de empezar a plantear qué tipo de puesto queremos o en qué empresa deseamos encontrarlo trabajando.