



Item 8 - Report

Diseño y Pruebas

Grado de Ingeniería del Software

Curso 3

Rafael Trujillo González

Fecha: 04 de mayo de 2018

Diseño y Pruebas.....	1
1. Introducción.....	2
2. Compañías.	2
3. Proyectos.	3
4. Tecnologías.	4
5. Pasos a seguir.	4
6. Conclusiones.	5

1. Introducción

En este último ítem nos piden que realicemos una memoria en la que detallemos en las compañías que nos gustaría trabajar, en proyectos que estemos trabajando actualmente y las tecnologías que manejamos. Por otro lado, debemos detallar los pasos para lograr los objetivos dentro de las empresas descritas.

2. Compañías.

En este punto detallaremos el tipo de compañías en las que me gustaría trabajar en un futuro. Pero en primer lugar creo que debería indicar que puesto me gustaría desempeñar dentro de una empresa. En primer lugar, me gustaría trabajar en España, aunque no me importaría hacer algunas estancias en el extranjero. También, mis ciudades referencias serían Madrid y Sevilla. Esta última por la que más atraído estoy debido a su cercanía a mi pueblo natal y al crecimiento que está sufriendo nuestro sector. Por tanto se ven reducidas la cantidad de empresas en la que me gustaría trabajar. Por otro lado, el tema de la programación me apasiona aunque en España no este del todo bien valorado en nuestro país, esto ha hecho plantearme en los últimos años en no quedarme estancando en este escalón. Mi objetivo ahora mismo es llegar a desempeñar tareas de consultor o jefe de proyecto en algunos casos. La temática que mas me atrae es el tema de los negocios y la explotación de los datos que generan por tanto creo que las compañías que mas se amoldan a mí son las que trabajan con ERP (Enterprise Resource Planning). Otra vertiente del software que me atrae son las aplicaciones móviles, hoy en día casi todos los sistemas tienen aplicaciones móviles

Una vez conozco el ámbito laboral en el que me gustaría trabajar paso a detallar el tipo de empresas en la que me desarrollar mi futuro profesional

Por un lado las StarUps no es un mundo que me apasione, por un lado España no es un lugar en el que se apueste mucho en este tipo de empresas. Sin embargo para comenzar una carrera profesional pienso que son buenas ya que suelen ser empresas pequeñas en las que aprendes a desenvolverte.

Luego encontramos empresas a nivel nacional ya afianzadas. Este tipo de empresas me parecen correctas para afianzarte y perfeccionar tus habilidades.

Finalmente encontramos multinacionales. En este tipo de empresas creo que debemos pasar una vez tenemos grandes conocimientos ya que la competencia es mucho mayor que en los otros tipos de empresas anteriormente comentado.

Tras lo indicado anteriormente. En este punto me veo apto para comenzar a trabajar en empresas a nivel nacional y una vez adquiridos los conocimientos necesarios barajaría buscar un puesto de trabajo dentro de una multinacional.

3. Proyectos.

A pesar de aun no disponer de mucho tiempo debido a los estudios universitarios y las prácticas que desarrollo actualmente en una empresa. Paralelamente a estas dos actividades realizo proyectos en distintas tecnologías, de las que luego hablaremos, con las que voy descubriendo tecnologías además de poder mejorar mi CV ya que la realización de proyectos propios denota interés por el aprendizaje y buscar adquirir un mayor conocimiento con el que diferenciarte del resto. Por tanto ya he realizado varios proyectos entre los que se encuentran una pagina web en la que se introducían eventos en ciudades. Por otro lado, también he realizado varias aplicaciones móviles tanto nativas como híbridas. Estas de estas aplicaciones era un chat de trabajo parecía a Slack con las que aprendía utilizar notificaciones push y bases de datos en tiempo real entre otros aspectos. También, también en mi periodo de aprendizaje he creado pequeñas app como por ejemplo una app que indicaba el tiempo en la zona en la que te encontrabas, con ella aprendí a consumir servicios REST.

Como se ha podido comprobar el continuo aprendizaje de distintas tecnologías me hace mejorar y destacar por encima de otros aspirantes a puestos de trabajos que me pueda encontrar en un futuro. Por tanto seguiré desarrollando proyectos propios con los que poder continuar acercándome a la perfección.

4. Tecnologías.

Como he comentado en anteriores apartados he realizado varios proyectos y entre ellos he podido probar varias tecnologías entre las que podemos encontrar desde Visual Basic Script a JavaScript o Angular. A continuación detallaremos las tecnologías y lenguajes de programación que he utilizado y finalmente concluiremos decidiendo cuales son mis preferidas.

En el ámbito de la creación e contenido web he utilizado lenguajes desde Java, PHP y angular del lado del servidor hasta las típicas HTML, Bootstrap y JSP del lado del cliente. Además de utilizar frameworks como Spring o Laravel. En este caso, para la creación e contenido web me decanto mas de la utilización de una tecnología como PHP, en concreto su framework Laravel, esto se debe a que es una tecnología más actual que Java y simplifica el trabajo mas que angular.

Por otro lado, para la creación de aplicaciones móviles he utilizado Swift, lenguaje utilizado por Apple para la creación de apps nativas, el cual es un lenguaje que es muy fácil de aprender y contiene mucho potencial. Sin embargo, actualmente me dedico mas a realizar aplicaciones hibridas con el framework IONIC, con la cual podemos crear aplicaciones muy parecidas a la nativas con la ventaja de solo tener que programar la aplicación una vez y luego compilarla para dispositivos Android o IOS. Por tano me decanto mas a utiliza este tipo de tecnologías.

5. Pasos a seguir.

En este punto detallaré los pasos que creo necesarios para conseguir el puesto de trabajo que deseo tener en un futuro.

1. Tener claro el puesto que te gustaría desempeñar y si te ves capaz de aspirar al puesto de trabajo que desees. Pensando tus puntos fuertes y limitaciones.
2. Investigar el tipo de empresas en las que te gustaría desempeñar ese puesto. También informarse de las tecnologías y metodologías utilizadas en dichas empresas.
3. Estudiar metodologías y lenguajes de programación por tu cuenta para poder optar a entrevistas de trabajo con seguridad de éxito.

4. Enviar CV y presentarte a todas las entrevistas posibles para poder obtener así un mayor abanico donde elegir en caso de obtener ofertas de trabajo.
5. Una vez dentro de una empresa continuar con la investigación propia para mejorar con mayor rapidez.
6. En los primeros años de carrera laborar moverte en distintas empresas para probar distintos roles y también cada salto de empresa será una mejora en tus condiciones laborales
7. Cuando encuentres una empresa en la que desempeñes el rol que te haga feliz da el máximo para no perder ese puesto.

6. Conclusiones.

Este entregable creo que nos ha sido útil para aclarar nuestras ideas y nuestro futuro, ya que en algunos casos, los alumnos acaban los grados y aun no han hecho un estudio sobre en que tipo de empresa les gustaría trabajar. Por tanto, este documento habrá ayudado a elegir un futuro que se adapte a las necesidades laborales de muchos de los alumnos de esta asignatura. Este ítem es de agradecer, ya habremos hecho un “estudio de conciencia” antes de acabar el grado y podremos empezar a experimentar tecnologías y a crear esa necesidad de investigar por nosotros mismos, aptitud que hoy en día está muy valorada en las empresas.