

Tema 4: Estructuras de datos recursivas

Listas estructuradas

- Listas que contienen otras listas. Al usar car **devuelve un elemento u otra lista**.
- Lo contrario de lista estructurada es una **lista plana** (no contiene listas).
- Las **hojas** son los elementos de una lista que no son sublistas.

Ej:

```
(define lista (list 'a 'b (list 'c 'd 'e) (list 'f (list 'g 'h))))  
(define lista '(a b (c d e) (f (g h))))
```

Definición Hoja

```
1 (define (hoja? elem)  
2   (not (list? elem)))
```

```
1 (define lista '((1 2) 3 4 (5 6)))  
2 (hoja? (car lista)) ; => #f  
3 (hoja? (cadr lista)) ; => #t  
4 (hoja? (caddr lista)) ; => #t  
5 (hoja? (cadddr lista)) ; => #f
```

Definición Lista plana

```
1 (define (plana? lista)  
2   (or (null? lista)  
3       (and (hoja? (car lista))  
4             (plana? (cdr lista)))))
```

```
1 (define (plana-fos? lista)  
2   (for-all? hoja? lista))
```

```
1 (plana? '(a b c d e f)) ; => #t  
2 (plana? (list (cons 'a 1) "Hola" #f)) ; => #t  
3 (plana? '(a (b c) d)) ; => #f  
4 (plana? '(a () b)) ; => #f
```

Definición Lista estructurada

```
1 (define (estructurada? lista)
2   (and (not (null? lista))
3       (or (list? (car lista))
4           (estructurada? (cdr lista)))))
```

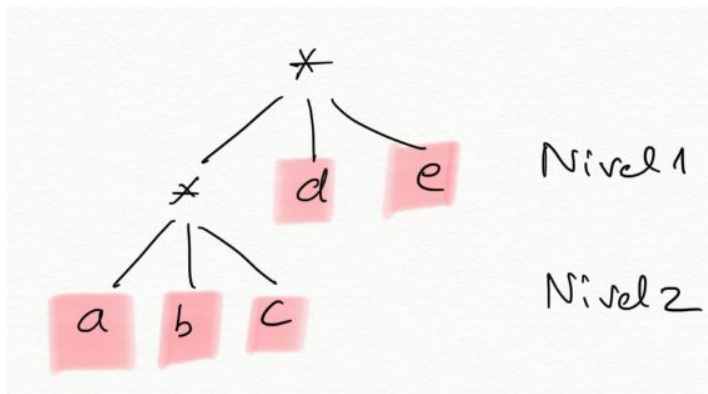
Se podría implementar también usando la función de orden superior `exists?` consultar si algún elemento de la lista es también otra lista.

```
1 (define (estructurada-fos? lista)
2   (exists? list? lista))
```

```
1 (estructurada? '(1 2 3 4)) ; => #f
2 (estructurada? (list (cons 'a 1) (cons 'b 2) (cons 'c 3))) ; => #f
3 (estructurada? '(a () b)) ; => #t
4 (estructurada? '(a (b c) d)) ; => #t
```

Representación (Pseudo árboles con niveles)

EJ: ((a b c) d e)



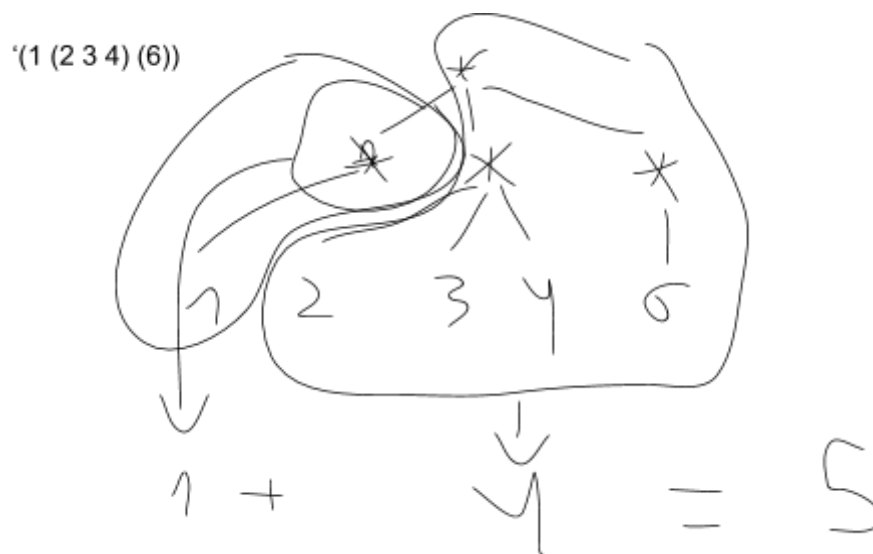
- Cada * representa una lista.
- Las ramas que salen del * representan los el. de la lista.

Funciones sobre listas estructuradas

Ejemplos:

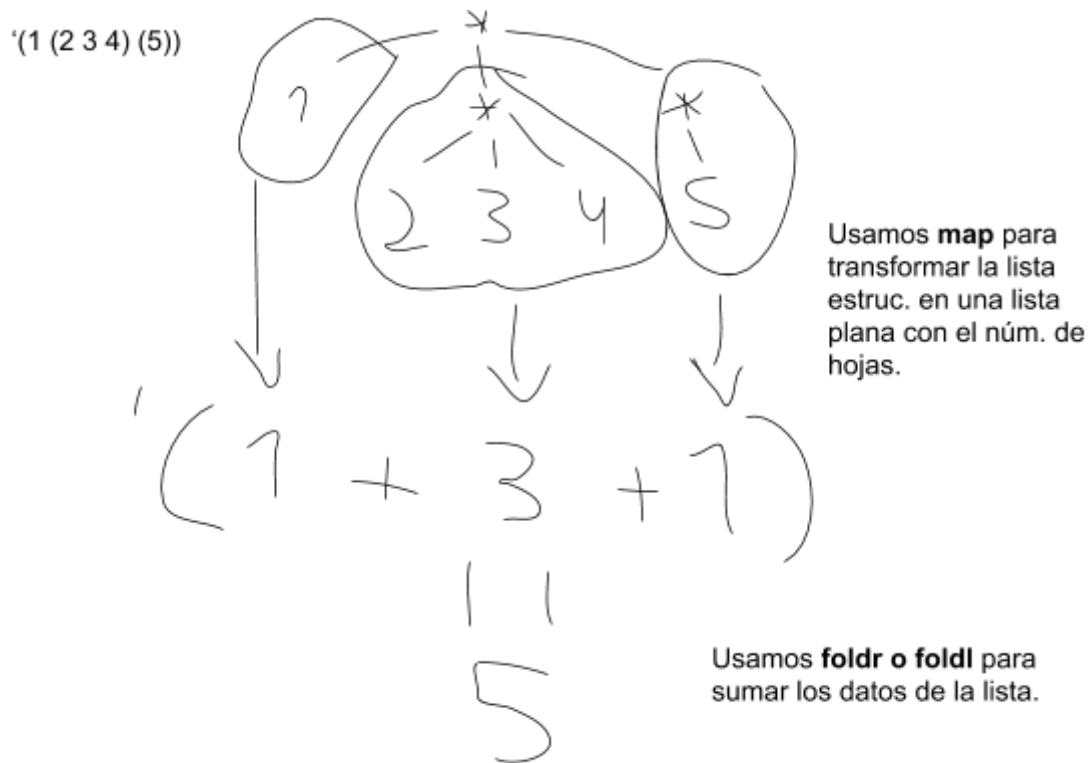
- `(aplana lista)` : devuelve una lista plana con todas las hojas de la lista
- `(pertenece-lista? dato lista)` : busca una hoja en una lista estructurada
- `(nivel-hoja dato lista)` : devuelve el nivel en el que se encuentra un dato en una lista
- `(cuadrado-estruct lista)` : eleva todas las hojas al cuadrado (suponemos que la lista estructurada contiene números)
- `(map-estruct f lista)` : similar a map, aplica una función a todas las hojas de la lista estructurada y devuelve el resultado (otra lista estructurada)

Ejercicio: Diseña la función `(num-hojas lista)` que cuenta el número de hojas de una lista estructurada.



```
(define (num-hojas lista)
  (cond ((null? lista) 0)
        ((hoja? (car lista)) (car lista))
        (else (+ (num-hojas (car lista))
                  (num-hojas (cdr lista))))))
```

Ejercicio: Diseña la función (num-hojas-fos lista) que cuenta el número de hojas de una lista estructurada usando FOS.

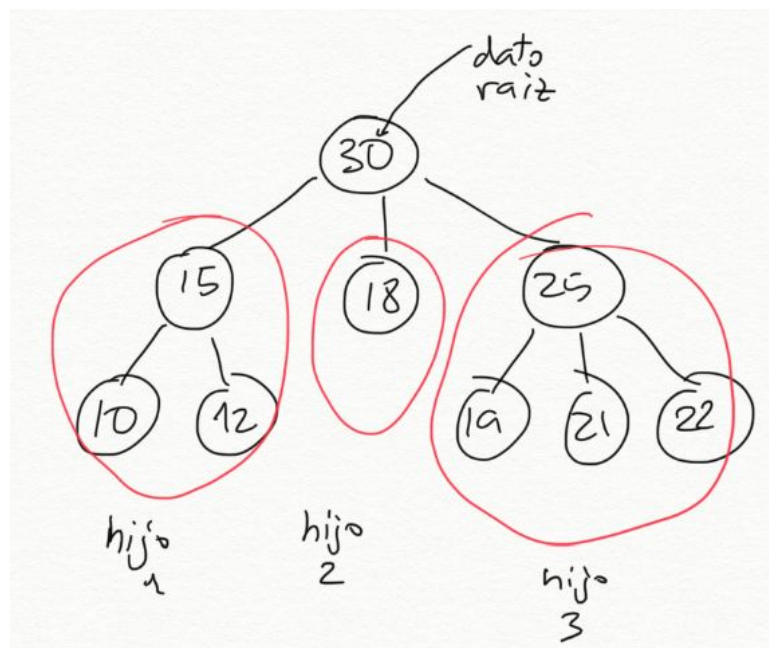


```
(define (num-hojas-fos lista)
  (foldr + 0
    (map (lambda (x)
          (if (hoja? x) 1
              (num-hojas-fos x))) lista)))
```

Árboles

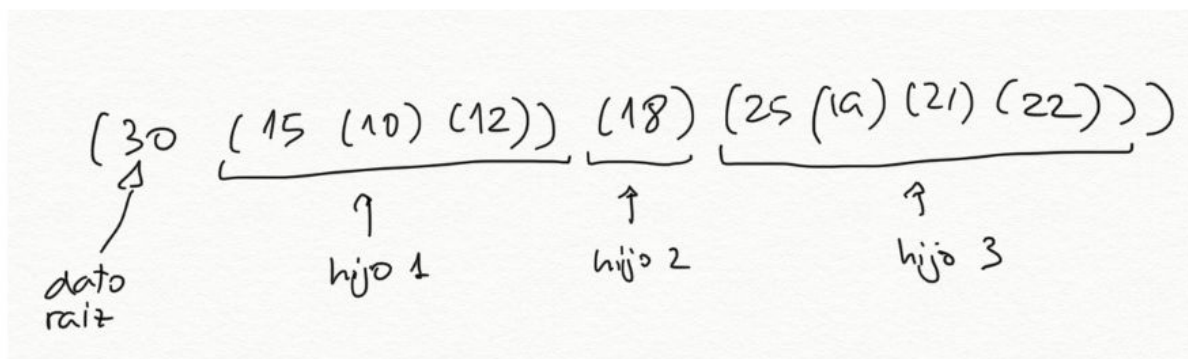
- Estructura de datos definida por un valor **raíz**, que es el padre de toda la estructura, del que salen otros **subárboles hijos**.
- Uso de la **recursión mutua** para resolver problemas de forma **recursiva**.
- Recursivamente:
 - Un **dato** (raíz) y una **lista de hijos** (árboles)
 - Una **hoja** será un **árbol sin hijos** (un dato con una lista de hijos vacía).

Ej:



```
1 (30 (15 (10) (12)) (18) (25 (19) (21) (22)))
```

Los elementos de esta lista son:



Barrera de abstracción (-arbol)

- Cuando trabajemos con árboles, deberemos usar las funciones propias de este tipo de estructura para contruir un nuevo árbol (**constructores**) y obtener los elementos del árbol (**selectores**).

Selectores

1	(define (dato-arbol arbol)	-> devuelve el dato raíz
2	(car arbol))	
3		
4	(define (hijos-arbol arbol)	-> devuelve una lista de árboles
5	(cdr arbol))	hijos
6		
7	(define (hoja-arbol? arbol)	-> comprueba que arbol es una hoja
8	(null? (hijos-arbol arbol)))	

```
(dato-arbol arbol1) ; => 30
(hijos-arbol arbol1) ; => ((15 (10) (12)) (18) (25 (19) (21) (22)))
(hoja-arbol? (car (hijos-arbol arbol1))) ; => #f
(hoja-arbol? (cadr (hijos-arbol arbol1))) ; => #t
```

Constructores

1	(define (nuevo-arbol dato lista-arboles)	-> construye un árbol
2	(cons dato lista-arboles))	

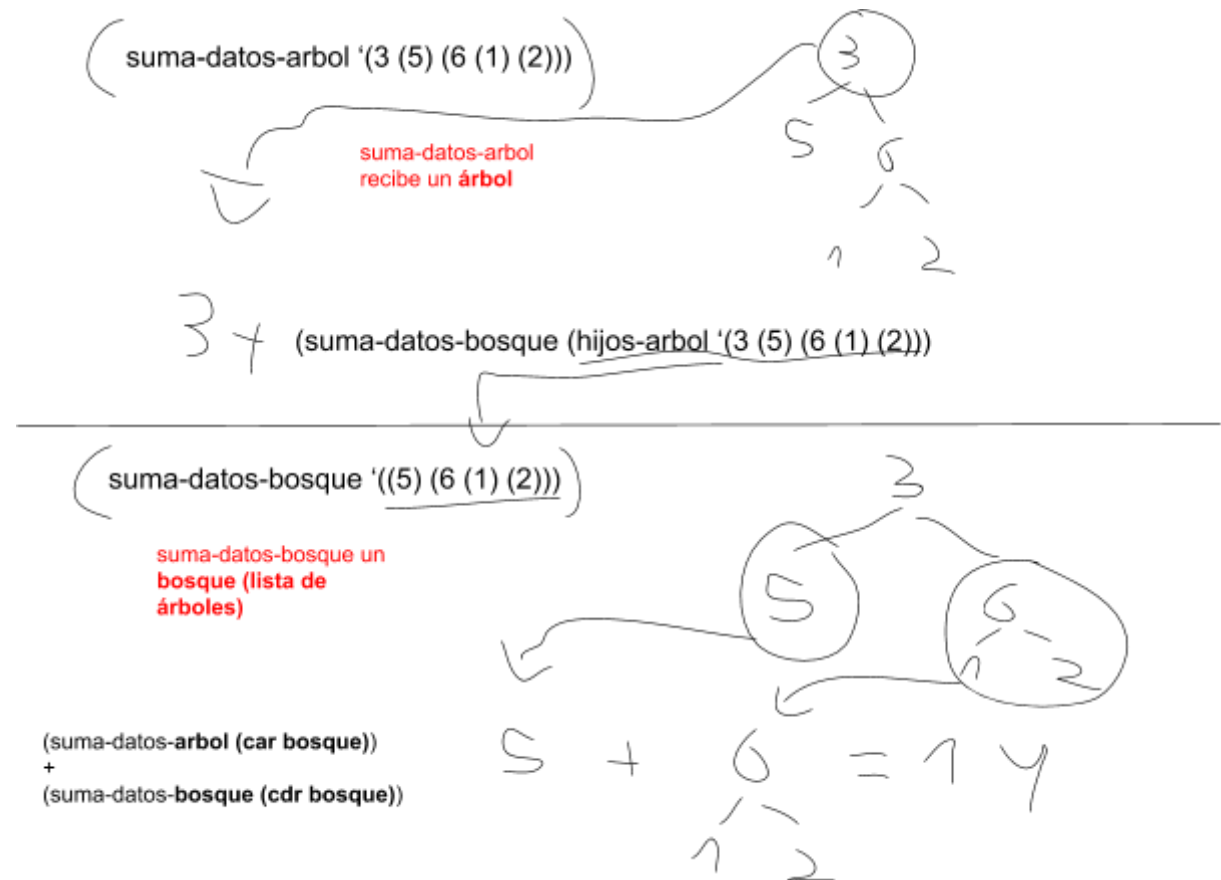
```
(define arbol-15 (nuevo-arbol 15 (list (nuevo-arbol 10 '())
                                       (nuevo-arbol 12 '()))))
(define arbol-18 (nuevo-arbol 18 '()))
(define arbol-25 (nuevo-arbol 25 (list (nuevo-arbol 19 '())
                                       (nuevo-arbol 21 '())
                                       (nuevo-arbol 22 '()))))
(define arbol1b (nuevo-arbol 30 (list arbol-15 arbol-18 arbol-25)))
arbol1b ; => (30 (15 (10) (12)) (18) (25 (19) (21) (22)))
```


Funciones recursivas sobre árboles

Ejemplos:

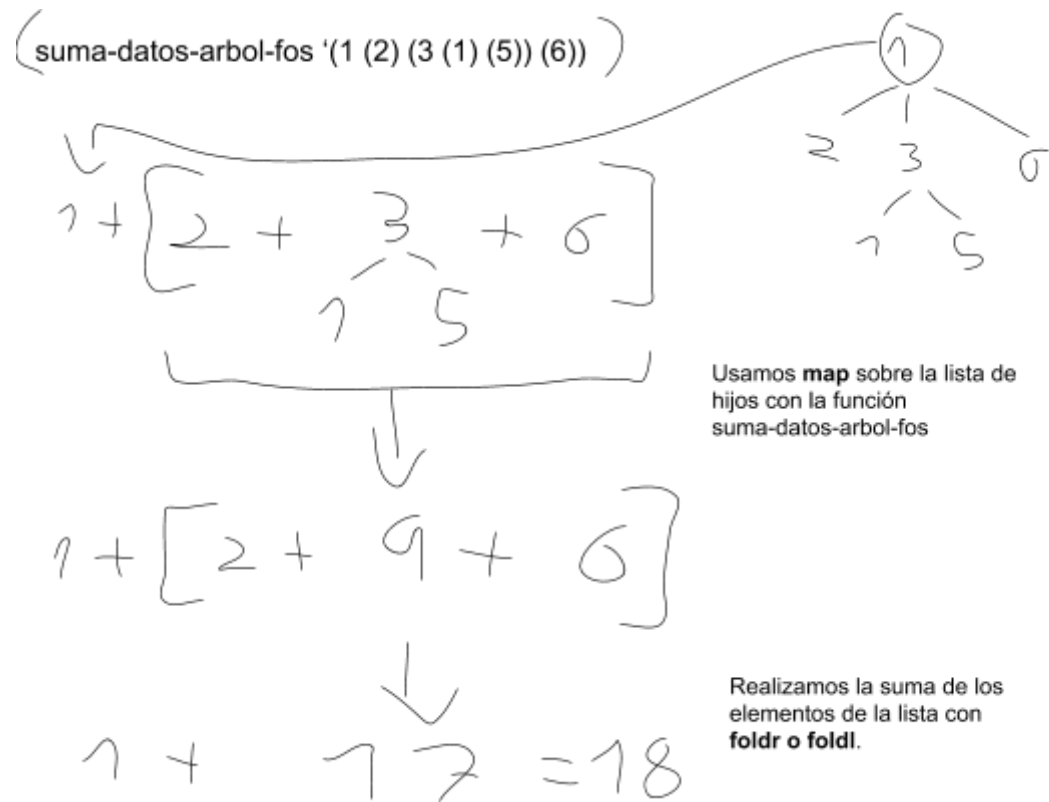
- `(suma-datos-arbol arbol)` : devuelve la suma de todos los nodos
- `(to-list-arbol arbol)` : devuelve una lista con los datos del árbol
- `(cuadrado-arbol arbol)` : eleva al cuadrado todos los datos de un árbol manteniendo la estructura del árbol original
- `(map-arbol f arbol)` : devuelve un árbol con la estructura del árbol original aplicando la función `f` a subdatos.
- `(altura-arbol arbol)` : devuelve la altura de un árbol

Ejercicio: Implementa una función recursiva
suma-datos-arbol que sume todos los datos de un árbol.



```
(define (suma-datos-arbol arb)
  (+ (dato-arbol arb) (suma-datos-bosque (hijos-arbol arb))))
(define (suma-datos-bosque bosq)
  (if (null? bosq) 0
      (+ (suma-datos-arbol (car bosq))
         (suma-datos-bosque (cdr bosq)))))
```

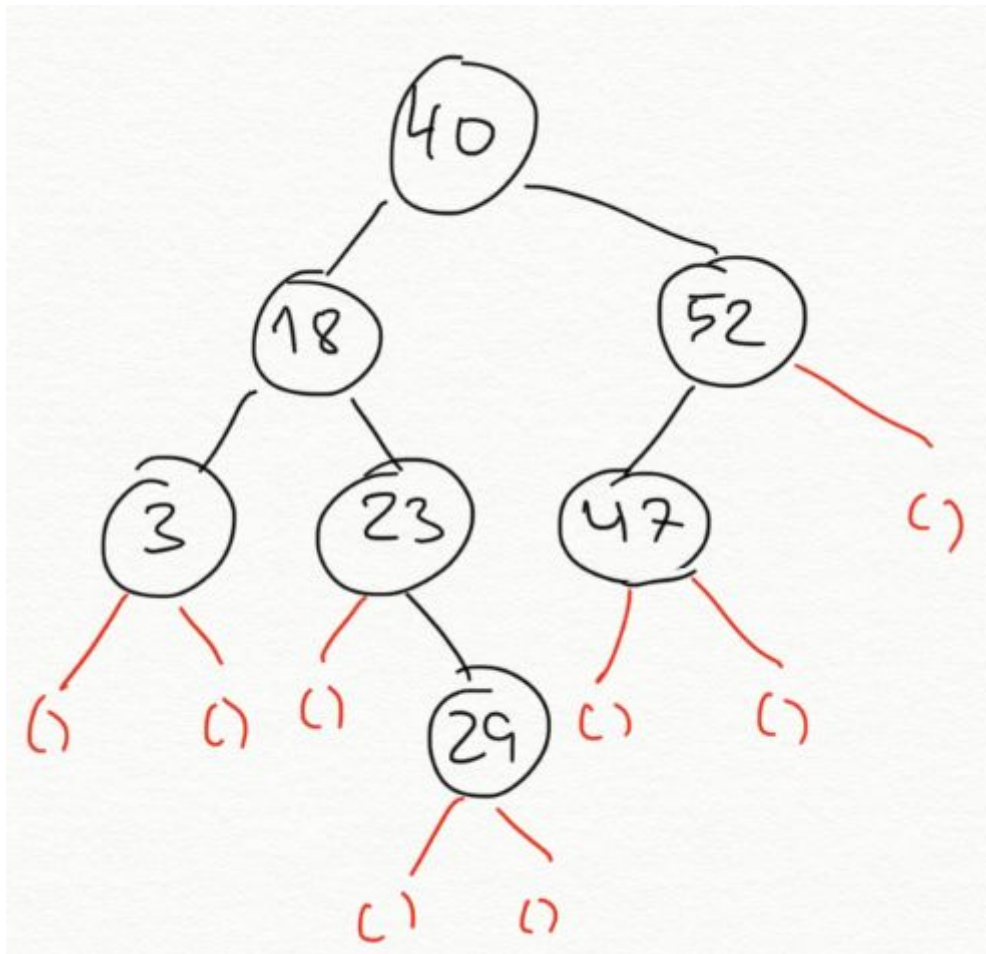

Ejercicio: Implementa la función suma-datos-arbol usando FOS que sume todos los datos de un árbol.



```
(define (suma-datos-arbol-fos arbol)
  (foldr + (dato-arbol arbol)
    (map suma-datos-arbol-fos (hijos-arbol arbol))))
```

Árboles binarios

- Árboles cuyos nodos tienen **0, 1 o 2 hijos**.
- Representamos con una **lista** con: un **dato**, **hijo der.** e **hijo izq.**
- **Nodo vacío == lista vacía**



```
1  (40 (18 (3 () ())
2      (23 ()
3          (29 () ())))
4      (52 (47 () ())
5          ()))
```

Barrera de abstracción (-arbolb)

- Cuando trabajemos con árboles binarios, deberemos usar las funciones propias de este tipo de estructura para contruir un nuevo árbol (**constructores**) y obtener los elementos del árbol (**selectores**).

Selectores

```
1  (define (dato-arbolb arbol)
2    (car arbol))
3
4  (define (hijo-izq-arbolb arbol)
5    (cadr arbol))
6
7  (define (hijo-der-arbolb arbol)
8    (caddr arbol))
9
10 (define arbolb-vacio '())
11
12 (define (vacio-arbolb? arbol)
13   (equal? arbol arbolb-vacio))
14
15 (define (hoja-arbolb? arbol)
16   (and (vacio-arbolb? (hijo-izq-arbolb arbol))
17        (vacio-arbolb? (hijo-der-arbolb arbol))))
```

Constructores

```
1  (define (nuevo-arbolb dato hijo-izq hijo-der)
2    (list dato hijo-izq hijo-der))
```

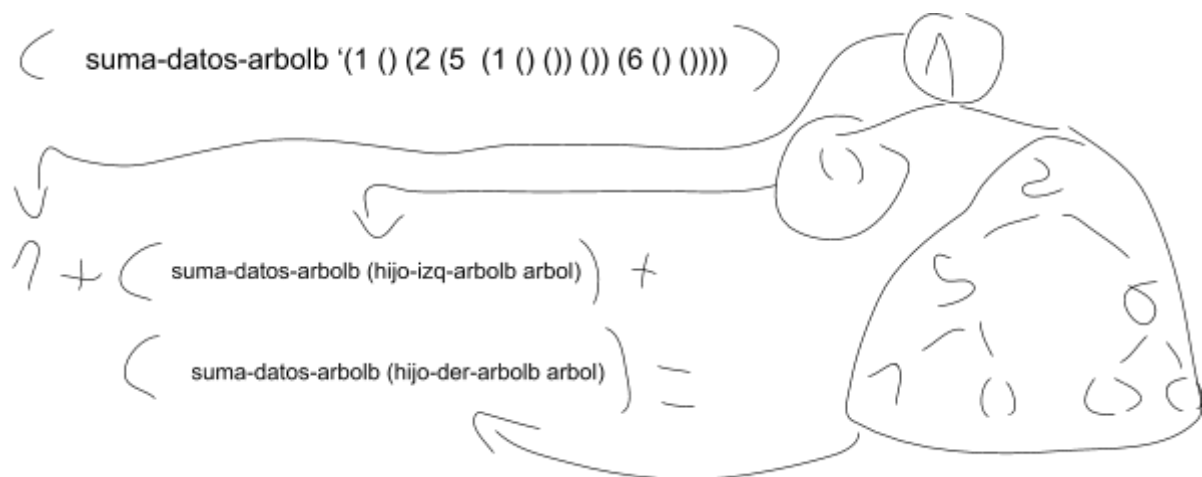
```
(define arbolb1
  (nuevo-arbolb 10 (nuevo-arbolb 8 arbolb-vacio arbolb-vacio)
                (nuevo-arbolb 15 arbolb-vacio arbolb-vacio)))
```

Funciones recursivas sobre árboles binarios

Ejemplos:

- `(suma-datos-arbolb arbol)` : devuelve la suma de todos los nodos
- `(to-list-arbolb arbol)` : devuelve una lista con los datos del árbol
- `(cuadrado-arbolb arbol)` : eleva al cuadrado todos los datos de un árbol manteniendo la estructura del árbol original

Ejercicio: Implementa una función recursiva `suma-datos-arbolb` que sume todos los datos de un árbol binario.



$$1 + 0 + 14 = 15$$

```
(define (suma-datos-arbolb arbol)
  (if (vacio-arbolb? arbol) 0
      (+ (dato-arbolb arbol)
         (suma-datos-arbolb (hijo-izq-arbolb arbol))
         (suma-datos-arbolb (hijo-der-arbolb arbol)))))
```

Bibliografía

Los enunciados de los ejercicios resueltos, y los resúmenes, se han elaborado a partir del material publicado en <https://domingogallardo.github.io/> , material del que es propietario el Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial de la Universidad de Alicante, Domingo Gallardo, Cristina Pomares, Antonio Botía y Francisco Martínez.