

Unidad 1 ejercicio 3

Jorge Quintana González

Introducción:

Vamos a crear una aplicación que contenga varias páginas utilizando NavigationPage

Objetivo:

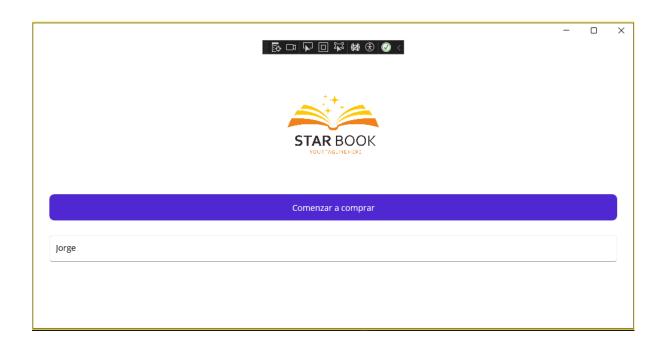
Aprender lo básico de Visual Studio Microsoft y llevar a cabo la tarea. La cual simularemos una librería.

Pasos:

Creación de la página principal

El primer paso fue crear la página principal, donde el usuario se encontraría primero. En el documento de xaml le añadí el logo de Star Book con la etiqueta image. También añadí el botón "Comenzar a comprar" para poder pasar a la siguiente página. Además, con la etiqueta Entry, hice un input donde el usuario puede poner su nombre para añadirlo en el resumen final.

En el documento cs, el constructor sólo tiene la función que inicializa los componentes. Y otra función que crea un objeto Pagina2 pasandole como parámetros el nombre que escribió el usuario.



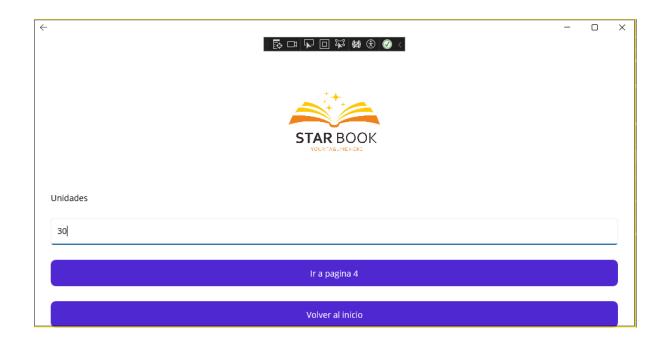
En la página 2 le pedimos al usuario que introduzca el nombre del producto. La estructura es la misma que la página principal, pero con la diferencia de que hay otra función para retroceder y volver a la página anterior.

En la función de pasar página le pasamos, como parámetros, el nombre recogido en la página principal y el nombre del producto.



En la página 2 le pedimos al usuario que introduzca la cantidad del producto. La estructura es la misma que la página principal, pero con la diferencia de que hay otra función para retroceder y volver a la página anterior.

En la función de pasar página le pasamos, como parámetros, el nombre recogido en la página principal y el nombre del producto.



En lo que respecta al xaml y cs es prácticamente lo mismo que en la página 3. Aquí se le pide la dirección. Se almacena en una variable y se la pasa como parametro para hacer la página 5.

```
STARBOOK

VOINTAGINERER

Trapagina 5

Volver atras
```

```
string producto;
int cantidad;
Oreferences
public Pagina4()
{
InitializeComponent();
}

InitializeComponent();

InitializeComp
```

En la página 5 utilice una etiqueta Label para mostrar toda la información que he ido pasando en los constructores de las anteriores páginas hasta llegar a la página 5.

Además, como es la última página, no tiene ningún botón para avanzar, sólo para retroceder.



```
| ContentPage xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
| xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
| x:Class="ControlesXAMLMain.Pages.Pagina5">
| ScrollView>
| VerticalStackLayout | Padding="30,0" | Spacing="25">
| Spacing="25">
| Spacing="25">
| Spacing="25">
| HeightRequest="185" | Aspect="Aspectfile" | SemanticProperties.Description="dot net bot in a race car number eight" |>
| SemanticProperties.Description="dot net bot in a race car number eight" |>
| Label Text="m" x:Mame="sResumen">/Label> | Aspect="ksheetfile" |
| Sutton Text="wolver atras" Clicked="btnVolver_Clicked"></Button> |
| Sutton Text="wolver atras" Clicked="btnVolver_Clicked"></Button> |
| ContentPage> | ContentPage> |
| ContentPage> | Co
```

Problemas:

Al principio me costó comprender cómo funcionaba el programa, además de que el programa no ayudaba. Daba errores en cosas que al reiniciar desaparecen, funciones que se bugueaba. Pero a pesar de todo eso, se consiguió terminar el trabajo.

Conclusión:

NavigationPage es una función útil para elaborar varias páginas en una aplicación.

Diagrama de Gantt

